

Register your product and get support at
www.philips.com/welcome

7502 series

הוראות הפעלה

49PUS7502
55PUS7502
65PUS7502

PHILIPS

10.2	- פתח את תפריט הטלוויזיה	36
11 - סמל המכשיר	37	
11.1	- מעבר למכשיר	37
11.2	- אפשרויות לקלט טלוויזיה	37
11.3	- שם וסוג התקן	37
11.4	- סריקה מחדש של החיבורים	37
12 - רשתות	38	
12.1	- רשת	38
12.2	- בלוטות'	38
13 - הגדרות	39	
13.1	- Picture (תמונה)	39
13.2	- צליל	42
13.3	- הגדרות Ambilight	44
13.4	- הגדרות סביבה	45
13.5	- הגדרות כלליות	46
13.6	- הגדרות שעון, אזור ושפה	48
13.7	- הגדרות אנדרואיד	48
13.8	- הגדרות גישה אוניברסלית	49
13.9	- נעילת הגדרות	49
14 - סרטונים, תמונות או מוזיקה	51	
14.1	- ממחשב או מכונן אחסון ברשת (NAS)	51
14.2	- תפריט מועדפים	51
14.3	- תפריט פופולריים ביותר ותפריט אחרונים שהופעלו	51
14.4	- מחיבור USB	51
14.5	- הקרנת סרטוני וידאו	51
14.6	- הצגת תמונות	52
14.7	- השמעת מוזיקה	53
15 - מדריך טלוויזיה	54	
15.1	- למה תזדקק	54
15.2	- נתוני מדריך טלוויזיה	54
15.3	- שימוש במדריך הטלוויזיה	54
16 - הקלטה והשהיית הטלוויזיה	56	
16.1	- הקלטה	56
16.2	- השהה טלוויזיה	57
17 - סמארטפונים וטאבלטים	58	
17.1	- אפליקציית Remote TV	58
17.2	- Google Cast	58
17.3	- AirPlay	58
17.4	- MHL	58
18 - נבחרות	59	
18.1	- על אודות נבחרות	59
18.2	- כעת בטלוויזיה	59
18.3	- טלוויזיה מקוונת	59
18.4	- וידאו לפי דרישה	60
19 - תפריט הבית	61	
19.1	- פתיחת תפריט הבית	61
19.2	- פרופיל מוגבל	61
20 - Netflix	62	
21 - תוכנה	63	
21.1	- עדכון תוכנה	63
21.2	- גרסת תוכנה	63
21.3	- עדכון תוכנה אוטומטי	63
21.4	- תוכנת קוד פתוח	63
21.5	- רישיון קוד פתוח	63
22 - מפרטים	90	
1 - הגדרות	4	
1.1	- קרא על בטיחות	4
1.2	- מעמד לטלוויזיה והתקנתה על קיר	4
1.3	- עצות בנושא הצבה	4
1.4	- כבל החשמל	4
1.5	- כבל האנטנה	4
2 - שלט רחוק	6	
2.1	- סקירת מקשים	6
2.2	- חיפוש קולי	7
2.3	- חיישן אינפרא-אדום (IR)	7
2.4	- סוללות	7
2.5	- ניקוי	8
3 - הפעלה וכיבוי	9	
3.1	- מופעלים או במצב המתנה	9
3.2	- תפריט בסיסי	9
4 - ערוצים	10	
4.1	- התקן ערוצים	10
4.2	- רשימת ערוצים	10
4.3	- צפייה בערוצים	10
4.4	- ערוצים מועדפים	13
4.5	- טקסט / טלטקסט	14
5 - התקנת ערוץ	16	
5.1	- ערוץ, התקנת ערוצי לוויין	16
5.2	- התקנת אנטנה/כבלים	18
5.3	- עותק רשימת ערוצים	20
6 - חיבור מכשירים	22	
6.1	- על אודות חיבורים	22
6.2	- CI+ חכם כרטיס עם CAM	23
6.3	- מערכת קולנוע ביתי - HTS	23
6.4	- סמארטפונים וטאבלטים	24
6.5	- נגן תקליטורי ray-Blu	24
6.6	- נגן DVD	24
6.7	- בלוטות'	24
6.8	- אחניות	25
6.9	- קונסולת משחק	25
6.10	- כונן קשיח USB	25
6.11	- מקלדת USB	26
6.12	- כונן הבזק USB	26
6.13	- מצלמה	27
6.14	- מצלמת וידאו	27
6.15	- מחשב	27
7 - חיבור ה-TV Android	28	
7.1	- רשת ואינטרנט	28
7.2	- חשבון Google	30
8 - אפליקציות	31	
8.1	- על אודות אפליקציות	31
8.2	- Google Play	31
8.3	- גלריית היישומים	32
8.4	- התחלת יישום או עצירתו	32
8.5	- נעילת יישומים	32
8.6	- שיטות הפעלה של המקלדת	33
8.7	- אחסון	34
9 - אינטרנט	35	
9.1	- התחלת האינטרנט	35
9.2	- אפשרויות באינטרנט	35
10 - תפריט טלוויזיה	36	
10.1	- על אודות תפריט טלוויזיה	36

90	סביבתי	- 22.1
90	חשמל	- 22.2
90	מערכת הפעלה	- 22.3
90	קליטה	- 22.4
90	רזולוציות תצוגה	- 22.5
91	רזולוציות כניסה תצוגה:	- 22.6
91	קישוריות	- 22.7
91	צליל	- 22.8
91	מולטי-מדיה	- 22.9

92 - עזרה ותמיכה

92	רישום הטלויזיה	- 23.1
92	שימוש בעזרה	- 23.2
92	בעיות	- 23.3
93	עזרה מקוונת	- 23.4
93	תמיכה ותקונים	- 23.5

95 - בטיחות וטיפול

95	בטיחות	- 24.1
95	טיפול במסך	- 24.2

97 - תנאי שימוש

97	תנאי שימוש - טלויזיה	- 25.1
97	תנאי שימוש - טלויזיה חכמה	- 25.2

98 - זכויות יוצרים

98	MHL	- 26.1
98	Ultra HD	- 26.2
98	HDMI	- 26.3
98	Dolby Audio	- 26.4
98	26.5 - DTS Premium Sound™	- 26.5
98	Wi-Fi Alliance	- 26.6
99	Kensington	- 26.7
99	סימנים מסחריים אחרים	- 26.8

100 מפתח

הגדרות

1.1

קרא על בטיחות

לפני השימוש בטלוויזיה, קרא תחילה את הוראות הבטיחות.

כדי לקרוא את ההוראות, ב- "עזרה"; לחץ על המקש הצבעוני - "מילות מפתח" וחפש את "הוראות בטיחות".

1.2

מעמד לטלוויזיה והתקנתה על קיר

מעמד טלוויזיה

תוכל למצוא הוראות הרכבה של מעמד הטלוויזיה ב- "מדריך להתחלה מהירה"; שצורף למקלט הטלוויזיה. אם איבדת מדריך זה, ניתן להוריד אותו בכתובת www.philips.com.

השתמש במספר סוג המוצר של הטלוויזיה כדי לחפש ולהוריד את ה- "מדריך להתחלה מהירה".

התקנה על קיר

מקלט הטלוויזיה שלך מוכן גם להרכבת תושבת התקנה על הקיר, התואמת לתקני VESA. (בנפרד נמכרת התושבת) בעת רכישת התושבת להתקנה על קיר, השתמש בקוד VESA הבא.

PUS7502 • 49

M6, VESA MIS-F 200x200

PUS7502 • 55

M6, VESA MIS-F 300x200

PUS7502 • 65

M6, VESA MIS-F 400x200

הכנה

תחילה הסר את 4 פקקי הפלסטיק של הברגים, מהתותבים המוברגים שבגב הטלוויזיה.

ודא שבורגי המתכת המיועדים להרכבת הטלוויזיה על תושבת VESA נכנסים לעומק של כ-10 מ"מ בתוך תבריגי הטלוויזיה.

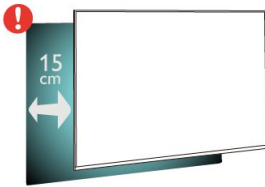
זהירות

התקנת הטלוויזיה על הקיר מחייבת כישורים מיוחדים ותבוצע אך ורק על ידי עובדים מוסמכים. התקנת הטלוויזיה על הקיר חייבת לעמוד בתקני הבטיחות, בהתאם למשקל הטלוויזיה. קרא גם את אמצעי הזהירות לפני שאתה קובע את מיקום הטלוויזיה. TP Vision Europe B.V. אינה נושאת באחריות להתקנה לא תקינה או לכל התקנה שתוצאתה תאונה או פציעה.

1.3

עצות בנושא הצבה

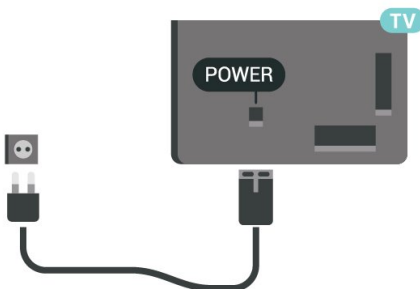
- הצב את הטלוויזיה היכן שהאור אינו משתקף ישירות בתוך המסך.
- עמעם את התאורה בחדר, להשגת האפקט המיטבי של Ambilight.
- הצב את הטלוויזיה במרחק של עד 15 ס"מ; מ מהקיר.
- המרחק האידיאלי לצפייה הוא שלוש פעמים הגודל האלכסוני של המסך. כשאתה יושב, העיניים שלך צריכות להיות בגובה מרכז המסך.



1.4

כבל החשמל

- הכנס את כבל החשמל למחבר "POWER" שבגב הטלוויזיה.
- ודא שכבל החשמל מחובר באופן בטיחותי בתוך המחבר.
- ודא שתקע החשמל המחובר לשקע בקיר נגיש בכל עת.
- בעת ניתוק כבל החשמל, משוך תמיד מהתקע - לעולם לא מהכבל.



על אף שצריכת חשמל של טלוויזיה זו נמוכה מאוד במצב המתנה, כבה את הטלוויזיה באמצעות מתג הפעלה/כיבוי כדי לחסוך באנרגיה אם אינך משתמש בטלוויזיה במשך פרק זמן ממושך.

למידע נוסף, ב- "עזרה"; לחץ על המקש הצבעוני - "מילות מפתח" וחפש את "הפעלה"; לקבלת מידע נוסף על הפעלה וכיבוי של הטלוויזיה.

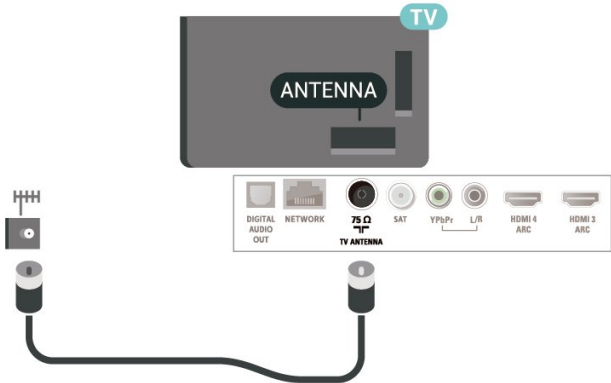
1.5

כבל האנטנה

הכנס את תקע האנטנה ביציבות בתוך שקע ה- "אנטנה"; שעל גב הטלוויזיה.

תוכל לחבר אנטנה פרטית שלך או אות אנטנה ממערכת חלוקת אנטנות. השתמש במחבר אנטנה מסוג IEC Coax 75 Ohm RF.

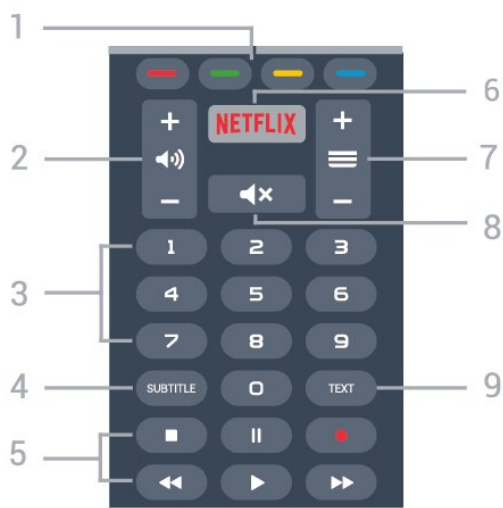
השתמש בחיבור אנטנה זה לצורך אותות נכנסים DVB-T





- 1 - מקש OK
אישור הבחירה או ההגדרה.
- 2 - מקשי חצים/ניווט
ניווט מעלה, מטה, שמאלה או ימינה.
- 3 - BACK ←
מעבר חזרה לערוץ הקודם שבחרת.
כדי לחזור לתפריט הקודם.
- 4 - OPTIONS +
חזרה לדף אינטרנט קודם של לאפליקציה/עמוד האינטרנט הקודם.
- 5 - HOME 🏠
פתיחת תפריט "בית".

למטה

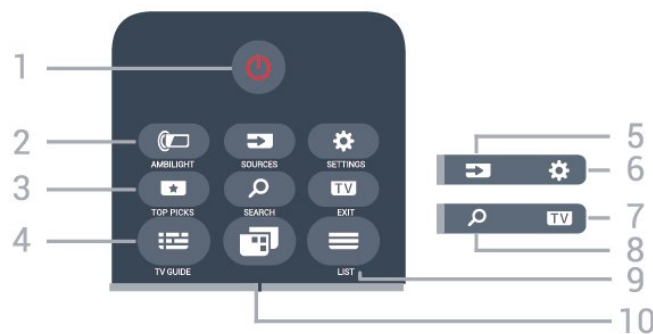


- 1 - מקשים צבעוניים
בחירה ישירה של אפשרויות.
- 2 - (🔊) עוצמת קול
כוונן עוצמת הקול.

שלט רחוק

סקירת מקשים

למעלה



- 1 - "המתנה / הפעלה"
העברת הטלוויזיה למצב המתנה והוצאתה ממנו.
- 2 - AMBILIGHT 📺
כדי לבחור סגנון Ambilight.
- 3 - המלצות 📺
כדי לפתוח את התפריט עם תוכניות מומלצות, וידיאו לפי דרישה " ; " (השכרת וידיאו " ; " או " טלוויזיה מקוונת " ; " אם זמין.
- 4 - TV GUIDE 📺
פתיחה או סגירה של תפריט הכוונן.
- 5 - מקורות 📺
כדי לפתוח או לסגור את התפריט " מקורות " ; ".
- 6 - SETTINGS ⚙️
כדי לפתוח את " ההגדרות נפוצות " ; ".
- 7 - EXIT 📺
מעבר חזרה לצפייה בטלוויזיה. יציאה מאפליקציית טלוויזיה אינטראקטיבית.
- 8 - SEARCH 🔍
כדי לפתוח ט=את הדף " ; " חיפושים " ; ".
- 9 - LIST ≡
פתיחה או סגירה של רשימת הערוצים.
- 10 - תפריט טלוויזיה 📺
כדי לפתוח את " תפריט טלוויזיה " ; " עם פונקציות טלוויזיה טיפוסיות.

3 - מקשי ספרות
בחירת ערוץ ישירות.

4 - SUBTITLE
הצגת כתוביות או הסתרתן או הפעלה במצב השתקה.

5 - **מקשי פלייבק והקלטה**
• הקרנה ▶, להתחלת ההקרנה.
• השהיהוו, להשהיית ההקרנה
• הפסקה ■, להפסקת ההקרנה
• החזרה לאחור ◀, להחזרת ההקרנה לאחור
• הרצה מהירה קדימה ▶▶, להרצה מהירה קדימה
• הקלטה ●, כדי להתחיל בהקלטה

6 - NETFLIX
כדי לפתוח באופן ישיר את היישום Netflix. כאשר הטלוויזיה מופעלת או במצב המתנה.

7 - **ערוץ**
מעבר אל הערוץ הבא או הקודם ברשימת הערוצים. פתיחת העמוד הבא או הקודם בטקסט/טלטקסט. התחלת הפרק הבא או הקודם בדיסק.

8 - **השתק**
השתקת הצליל או החזרתו.

9 - TEXT
פתיחה או סגירה של טקסט / טלטקסט.

2.2

חיפוש קולי

הורד את היישום מ-Play Google

השתמש בטלפון החכם או במחשב לוח מסוג Android כשלט רחוק עבור Android TV. עבור בקלות בין מצבי d-pad, משטח מגע ומשטח משחק, כדי לנווט בתוכן ולשחק משחים בהתקן Android TV. הקש על המיקרופון כדי להתחיל חיפוש קולי, או השתמש במקלדת כדי להזין טקסט ב-Android TV.

כדי להתחיל, חבר את מכשיר הטלפון או מחשב הלוח מסוג Android לאותה רשת שאליה מחובר התקן ה-Android TV או מצא את ה-Android TV באמצעות Bluetooth.

פועל עם כל התקני Android TV.

*תזדקק לטלפון או מחשב לוח Android המריץ Android 4.3 ואילך כדי להשתמש ביישום Android TV Remote Control.

חיפוש קולי

קישור לטלוויזיה

אין מיקרופון בשלט רחוק, אם אתה רוצה להשתמש בחיפוש קולי, ראשית עליך להתקין את היישום Android TV Remote Control בטלפון החכם או במחשב הלוח מסוג Android.

1 - בטלפון החכם או במחשב הנייד מסוג Android, חפש " שלט רחוק עבור Android TV " ב " חנות של Google Play ".

2 - הורד את היישום Android TV Remote Control* והתקן אותו על הטלפון החכם או מחשב הלוח מסוג Android.

3 - חבר את הטלפון החכם או מחשב הלוח מסוג Android לאותה

רשת כמו התקן ה-Android TV.

4 - בחר " Philips TV " ; בטלפון החכם או במחשב הלוח מסוג Android, ולאחר מכן ה-Android TV יציג קוד במסך.

5 - הזן את הקוד טלפון החכם או במחשב הלוח מסוג Android כדי לבצע קישור ל-Android TV.

*תזדקק לטלפון או מחשב לוח Android המריץ Android 4.3 ואילך כדי להשתמש ביישום Android TV Remote Control.

**השם של ה-Android TV תלוי בשם שהגדרת " ;שם רשת טלוויזיה " ;. השם המוגדר מראש הוא שם דגם הטלוויזיה.

למידע נוסף, ב " עזרה " ;, לחץ על המקש הצבעוני " מילות מפתח " ; וחפש את " רשת, שם רשת טלוויזיה " ;.

שימוש בחיפוש קולי

ניתן לחפש סרטונים, מוזיקה, או כל דבר אחר באינטרנט באמצעות הסמל 🗣️ בראש " תפריט הבית " ;. ניתן להתחיל את השימוש ב " חיפוש קולי " ; בכל עת. לחלופין, ניתן להשתמש במקלדת שלט רחוק כדי להזין טקסט.

כדי להשתמש בחיפוש קולי...

1 - הקש על הסמל 🗣️ בטלפון החכם כדי להתחיל חיפוש קולי.

2 - אם הסמל 🗣️ אדום במסך אז המיקרופון פעיל.

3 - אמור בברור מה אתה מחפש. ייתכן שייקח זמן להופעת התוצאות.

4 - במסך עם תוצאות החיפוש, ניתן לבחור את הפריט שאתה רוצה.

ראה גם www.support.google.com/androidtv

הגדרות "חיפוש קולי"

ניתן להגדיר את השפה לשימוש ה'חיפוש הקולי'.

כדי להגדיר את השפה עבור " חיפוש קולי " ;...

1 - לחץ על ⚙️, בחר " כל ההגדרות " ; ולחץ על OK.

2 - בחר " הגדרות אנדרואיד " ;, ולחץ על OK.

3

ב- " העדפות " ; < 🗣️ " דיבור " ; ולחץ על OK.

4 - בחר בשפה שאתה רוצה להשתמש ולחץ על OK.

5 - לחץ על BACK ← כדי לחזור שלב אחד אחורה או לחץ על EXIT 📺 כדי לסגור את התפריט.

2.3

חיישן אינפרא-אדום (IR)

הטלוויזיה יכולה לקבל פקודות משלט רחוק המשתמש באינפרא-אדום (IR) לשליחת הפקודות. אם אתה משתמש בשלט רחוק מסוג זה, ודא תמיד שאתה מכוון את השלט אל החיישן האינפרא-אדום שבחזית הטלוויזיה.

⚠️ אזהרה

אין להניח עצמים לפני חיישן הא " ; של הטלוויזיה, הדבר עלול לחסום את אות הא " ;.

סוללות

אם הטלוויזיה אינה מגיבה ללחיצה על מקשי השלט הרחוק, ייתכן שהסוללות ריקות.

כדי להחליף סוללות, פתח את תא הסוללות בחלק הקדמי התחתון של השלט הרחוק.

1 - החלק את מכסה תא הסוללות לביוון המצוין על ידי החץ.

2 - החלף את הסוללות הישנות בשתי סוללות 1.5 AAA-R03 **וולט**. ודא שהקוטב החיובי (+) והקוטב השלילי (-) של הסוללות מיושרים כראוי.

3 - החזר את מכסה תא הסוללות למקומו והחלק אותו חזרה, עד שייסגר בנקישה.

הסר את הסוללות אם אינך מתעתד להשתמש בשלט הרחוק לפרק זמן ארוך.

השלך את הסוללות בצורה בטוחה, בהתאם להוראות הנוגעות לתום תקופת השימוש.


למידע נוסף, ב" **עזרה** " ; בחר " **מילות מפתח** " ; וחפש את " **תום שימוש** " ; .

ניקוי

השלט הרחוק מצופה בציפוי עמיד בפני שריטות.

כדי לנקות את השלט הרחוק, השתמש במטלית לכה. לעולם אל תשתמש בחומרים כגון אלכוהול, כימיקלים או חומרי ניקוי לבית, לניקוי השלט הרחוק.

המקורות, כולל בחירת הטיוור. לחץ על מקש הג'ויסטיק כדי התחיל את סרט ההדגמה.
 4 - התפריט ייעלם באופן אוטומטי.

כדי להפעיל את הטלוויזיה למצב המתנה, בחר  ולחץ על מקש הג'ויסטיק.





הפעלה וכיבוי

3.1


מופעלים או במצב המתנה

וגא שהטלוויזיה מחוברת לשקע החשמל. חבר את כבל המתח המסופק למחבר AC in שבגב הטלוויזיה. נורית החיווי שבתחתית הטלוויזיה תאיר.

הפעלה

לחץ על  בשלט רחוק כדי להפעיל את הטלוויזיה. לחלופין, לחץ על  HOME. ניתן גם ללחוץ על מקש הג'ויסטיק הקטן שבגב הטלוויזיה על-מנת להפעיל את הטלוויזיה אם אינך מוצר את השלט רחוק או שהסוללות שלו ריקות.

מעבר להמתנה

כדי להעביר את הטלוויזיה למצב המתנה, לחץ על  בשלט הרחוק. ניתן גם ללחוץ על מקש הג'ויסטיק הקטן שבגב הטלוויזיה.



במצב המתנה, הטלוויזיה עדיין מחוברת לרשת החשמל, אך צורכת כמות קטנה מאוד של חשמל.

כדי לכבות לגמרי את הטלוויזיה, נתק את התקע משקע החשמל. לצורך הניתוק, יש למשוך תמיד בתקע - לעולם לא בכבל. יש לוודא שיש תמיד גישה מלאה לתקע החשמל, לכבל החשמל ולשקע שבקיר.





3.2

תפריט בסיסי

אם איבדת את השלט הרחוק או אם הסוללות ריקות, תוכל עדיין לבצע כמה פעולות בסיסיות בטלוויזיה.

פתיחת התפריט הבסיסי...

1 - באשר הטלוויזיה מופעלת, לחץ על מקש הג'ויסטיק שבגב המקלט כדי להעלות את התפריט הבסיסי.

2 - לחץ שמאלה או ימינה כדי לבחור  " עוצמה " ;  " ערוץ " ;  " מקורות " ;  " בהדגמה " כדי להתחיל סרט לדוגמה.

3 - לחץ מעלה או מטה כדי לכוונן את עוצמת הקול או כדי להתכוונן לערוץ הבא או הקודם. לחץ מעלה או מטה כדי לעבור על רשימת

ערוצים

4.1

התקן ערוצים

למידע נוסף ב- **עזרה**; לחץ על המקש הצבעוני **ערוץ** & **מילות מפתח**; וחפש את **ערוץ**, **התקנת אנטנה** או **ערוץ**, **התקנת כבלים**;

4.2

רשימת ערוצים

על אודות רשימת הערוצים

לאחר התקנת ערוץ, כל הערוצים יופיעו ברשימת הערוצים. הערוצים מוצגים עם השם והלוגו אם מידע זה זמין.

כאשר רשימת ערוצים בחורה, לחץ על החיצים **▲** (למעלה) או **▼** (למטה) כדי לבחור ערוץ, ולאחר מכן לחץ על **OK** כדי לצפות בערוץ שנבחר. כיוון לערוצים ברשימה זו יתבצע רק על-ידי שימוש במקשים **+ - או -**.

סמלי הערוצים

לאחר **ערוץ** & **ערוצים** אוטומטי **ערוץ**; של רשימת הערוצים, ערוצים חדשים יסומנו בסימן ***** (כוכבית). אם תנעל ערוץ, הוא יסומן ב- **🔒** (מנעול).

תחנות רדיו

אם זמין שידור דיגיטלי, תחנות רדיו דיגיטליות יותקנו במהלך ההתקנה. עבור לערוץ רדיו כפי שהייתה עובר לערוץ טלוויזיה. התקנת ערוץ DVB-C בכבלים ממקמת בדרך כלל את תחנות הרדיו החל מערוץ 1001 והלאה.

טלוויזיה זו יכולה לקבל DVB בתקן טלוויזיה דיגיטלית. ייתכן והטלוויזיה לא תפעל כהלכה עם מפעילים מסוימים של טלוויזיה דיגיטלית שאינם תואים לתקן באופן מלא.

פתיחת רשימת ערוצים

ליד הרשימה הכוללת את כל הערוצים, ניתן לבחור רשימה מסוננת או שניתן לבחור את אחת מרשימות המועדפים שיצרת.

כדי לפתוח את רשימת הערוצים הנוכחית...

1 לחץ על **tv**, כדי לעבור לטלוויזיה.

2 לחץ על **OK** כדי לפתוח את רשימת הערוצים הנוכחית.

3 לחץ על **← BACK** כדי לסגור את רשימת הערוצים.

כדי לבחור את אחת מרשימות הערוצים...

1 כאשר יש רשימת ערוצים פתוחה על המסך, לחץ על **+ OPTIONS**.

2 בחר **ערוץ** & **רשימת ערוצים**; ולחץ על **OK**.

3 בתפריט הרשימות, בחר אחת מרשימות הערוצים הזמינות ולחץ על **OK**.

לחלופין, ניתן לבחור את שם הרשימה בראש רשימת הערוצים וללחוץ על **OK** כדי לפתוח את תפריט הרשימות.

סינון רשימת ערוצים

ניתן לסנן רשימה עם כל הערוצים. ניתן להגדיר שרשימת הערוצים תציג רק ערוצי טלוויזיה או רק ערוצי רדיו. עבור ערוצי אנטנה/כבלים ניתן להגדיר שהרשימה תציג רק ערוצי חינם או את הערוצים המעורבלים.

כדי להגדיר מסנן על רשימה עם כל הערוצים...

1 לחץ על **tv**.

2 לחץ על **OK** כדי לפתוח את רשימת הערוצים הנוכחית.

3 לחץ על **+ OPTIONS**.

4 בחר **ערוץ** & **בחר רשימת ערוצים**; ולחץ על **OK**.

5 בחר **ערוץ** & **סינון ערוצי אנטנה**; או **ערוץ** & **סינון ערוצי כבלים**;

בהתאם לרשימה שאתה רוצה לסנן, ולחץ על **OK**.

6 בתפריט **ערוץ** & **אפשרויות**; בחר את המסנן שאתה רוצה ולחץ על **OK** כדי להפעילו. שם המסנן מופיע החלק משם רשימת הערוצים בראש רשימת הערוצים.

7 לחץ על **←** (שמאל) כדי לחזור שלב אחד אחורה או לחץ על **→** כדי לסגור את התפריט.

חפש ערוץ

ניתן לחפש ערוץ ברשימה ארוכה של ערוצים.

הטלוויזיה יכולה לחפש ערוץ בתוך אחת משתי רשימות הערוצים העיקריות - רשימת ערוצי האנטנה או הכבלים.

חיפוש ערוץ...

1 לחץ על **tv**.

2 לחץ על **OK** כדי לפתוח את רשימת הערוצים הנוכחית.

3 לחץ על **+ OPTIONS**.

4 בחר **ערוץ** & **בחר רשימת ערוצים**; ולחץ על **OK**.

5 בחר **ערוץ** & **סינון ערוצי אנטנה**; או **ערוץ** & **סינון ערוצי כבלים**;

ולחץ על **OK**.

6 בחר **ערוץ** & **חפש ערוץ**; ולחץ על **OK** כדי לפתוח שדה טקסט. ניתן להשתמש במקלדת שלט רחוק (אם זמינה) או במקלדת שעל-גבי המסך כדי להזין טקסט.

7 הזן מספר, שם או חלק משם ובחר **החל** ולחץ על **OK**. הטלוויזיה תחפש שמות ערוצים תואמים ברשימה שבחרת.

תוצאות החיפוש מוצגות כרשימת ערוצים - ראה שם רשימה בראש. תוצאות החיפוש ייעלמו לאחר שתבחר רשימת ערוצים אחרת או תסגור את הרשימה עם תוצאות החיפוש.

4.3

צפייה בערוצים

כיוון לערוץ

כדי לצפות בערוצי טלוויזיה, לחץ על **tv**. הטלוויזיה מתכוונת אל ערוץ הטלוויזיה שבו צפית לאחרונה.

החלפת ערוצים

כדי להחליף ערוצים, לחץ על **+ או -**.

אם ידוע לך מספר הערוץ, הקלד את המספר באמצעות מקשי הספרות. לאחר הזנת המספר, לחץ על **OK** כדי להחליף ערוץ.

אם המידע זמין מהאינטרנט, הטלוויזיה מציגה את השם ואת הפרטים של התוכנית הנוכחית ואחריה את השם ואת הפרטים של התוכנית הבאה.

ערוץ קודם

למעבר חזרה לערוץ הקודם, לחץ על ← BACK.

ניתן גם לכוון לערוצים מ" & "רשימת ערוצים" & ":

נעילת ערוץ

נעילה או פתיחה של ערוץ

כדי למנוע מילדים לצפות בערוץ מסוים, תוכל לנעול אותו. כדי לצפות בערוץ נעול, עליך להזין תחילה את קוד PIN בקבן 4 ספרות & "נעילת ילדים" & " ". לא ניתן לחסום תוכניות ממכשירים שחוברו לטלוויזיה.

נעילת ערוץ...

1 לחץ על TV.

2 לחץ על OK כדי לפתוח את רשימת הערוצים. במקרה הצורך שנה את רשימת הערוצים.

3 בחר את ההודעה שברצונך לנעול.

4 לחץ על + OPTIONS ובחר & "נעל ערוץ" & " ; ולחץ על OK.

5 הזן קוד PIN בקבן 4 ספרות אם הטלוויזיה תבקש אותו. ערוץ נעול מסומן ב- (מנעול).

6 לחץ על < (שמאל) כדי לחזור שלב אחד אחורה או לחץ על ← BACK כדי לסגור את התפריט.

כדי לבטל נעילה של ערוץ...

1 לחץ על TV.

2 לחץ על OK כדי לפתוח את רשימת הערוצים. במקרה הצורך שנה את רשימת הערוצים.

3 בחר את הערוץ שברצונך לבטל את נעילתו.

4 לחץ על + OPTIONS ובחר & "בטל נעילת ערוץ" & " ; ולחץ על OK.

5 הזן קוד PIN בקבן 4 ספרות אם הטלוויזיה תבקש אותו.

6 לחץ על < (שמאל) כדי לחזור שלב אחד אחורה או לחץ על ← BACK כדי לסגור את התפריט.

אם תנעל או תבטל נעילת ערוצים ברשימת ערוצים, יש להזין את קוד ה- PIN פרק פעם אחת עד לסגירת רשימת הערוצים.

למידע נוסף, ב" & "עזרה" & " ; לחץ על המקש הצבעוני & "מילות מפתח" & " ; וחפש את & "נעילת ילדים" & " :

דירוג לפי גיל

כדי למנוע מילדים לצפות בתוכנית שאינה מתאימה לגילם, תוכל להשתמש בדירוג לפי גיל.

בערוצים דיגיטליים ניתן לדרג את התוכניות שלהם לפי גיל. כאשר הדירוג לפי גיל של תוכנית שווה לדירוג שהגדרת לפי גיל הילד שלך או גבוה יותר, התוכנית תיחסם. כדי לצפות בתוכנית חסומה, עליך להזין תחילה את קוד & "דירוג הורים" & " :

הגדרת דירוג לפי גיל...

1 לחץ על ⚙, בחר & "כל ההגדרות" & " ; ולחץ על OK.

2 בחר & "נעילת ילדים" & " < ; & "דירוג הורים" & " ; ולחץ על OK.

3 - הזן קד בן 4 ספרות לנעילת ילדים. אם לא הגדרת עדיין קוד, בחר & "הגדר קוד" & " ; & "נעילת ילדים" & " . הזן קוד נעילת ילדים בן 4 ספרות ואשר. בעת, תוכל להגדיר דירוג לפי גיל.

4 - חזור אל & "דירוג הורים" & " ; בחר את הגיל ולחץ על OK.

5 - לחץ על < (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

לביטול הדירוג לפי גיל שהוגדר על ידי ההורים, בחר & "אף אחד" & " ; יחד עם זאת, במדינות מסוימות אתה חייב להגדיר דירוג לפי גיל.

אצל מספר מפעילים / תחנות שידור, הטלוויזיה חוסמת רק תוכניות בעלות דירוג גבוה יותר. הדירוג לפי גיל שקבעו ההורים מוגדר לכל הערוצים.

אפשרויות ערוץ

פתיחת אפשרויות

תוך כדי צפייה בערוץ, באפשרותך להגדיר כמה אפשרויות.

בהתאם לסוג הערוץ (אנלוגי או דיגיטלי) שאתה צופה בו או בהתאם להגדרות הטלוויזיה שהגדרת, כמה אפשרויות פתוחות לפיך.

כדי לפתוח את תפריט האפשרויות...

1 - תוך כדי צפייה בטלוויזיה, לחץ על + OPTIONS.

2 - לחץ על + OPTIONS שוב כדי לסגור.

כתוביות

הפעלה

לשידורים דיגיטליים יכולות להיות כתוביות לתוכניות.

כדי להציג כתוביות...

לחץ על SUBTITLE.

ניתן להעביר כתוביות

למצב & "מופעל" & " ; או & "כבוי" & " ; לחלופין,

ניתן לבחור & "אוטומטי" & " ;:

אוטומטי

אם מידע על השפה הוא חלק מהשידור הדיגיטלי והתוכנית המשודרת לא בשפה שלך (הדפה המוגדרת בטלוויזיה), הטלוויזיה יכולה באופן אוטומטי להציג כתוביות באחת משפות הכתוביות המועדפות. אחת משפות הכתוביות האלה צריכה להיות חלק מהשידור.

ניתן לבחור את שפת הכתוביות המועדפת ב" & "שפת

הכתוביות" & " ;:

כתוביות מטקסט

אם תתכוון לערוץ אנלוגי, תצטרך להפוך ידנית את הכתוביות לזמינות לגבי כל ערוץ בנפרד.

1 - עבור לערוץ מסוים ולחץ על TEXT כדי לפתוח את ה" & "טקסט" & " ;:

2 - הזן את מספר העמוד של הכתוביות, בדרך כלל 888.

3 - לסגירת הטקסט, לחץ שוב על TEXT.

כדי לבחור שפת שמע כשאף שפה מהשפות המועדפות שלך אינה זמינה...

- 1- לחץ על + OPTIONS.
- 2- בחר "שפת השמע"; ובחר באופן זמני את אחת השפות כשמע.

ממשק משותף

אם התקנת CAM באחד מחריטי "ממשק משותף"; ניתן להציג את ה-CAM ומידע על המפעיל או לבצע הגדרות הקשורות ל-CAM.

כדי להציג מידע CAM...

- 1- לחץ על SOURCES.
- 2- בחר את הערוץ שעבורו אתה משתמש ב-CAM עבור "צפה בטלוויזיה".
- 3- לחץ על + OPTIONS ובחר "הממשק המשותף".
- 4- בחר את חריץ הממשק המשותף המתאים ולחץ על > (ימין).
- 5- בחר את מפעיל הטלוויזיה של ה-CAM ולחץ על OK. המסכים הבאים מתקבלים ממפעיל שידורי הטלוויזיה.

זה בערוץ HbbTV

אן תרצה למנוע גישה לעמודי HbbTV בערוץ מסוים, תוכל לחסום את עמודי ה-HbbTV באותו ערוץ בלבד.

הפעלת HbbTV

(תפריט טלוויזיה)

טלוויזיה < > הגדרות; < > הגדרות; < > הגדרות; < > הגדרות; < > הגדרות HbbTV; < > הגדרות HbbTV; < > פועל; < >

מידע

ניתן להציג את המאפיינים הטכניים של ערוץ מסוים, כגון דיגיטלי או אנלוגי, סוג צליל וכו'.

כדי להציג את המידע הטכני על ערוץ...

- 1- התכוונן לערוץ.
- 2- לחץ על + OPTIONS, בחר "פרטים"; ולחץ על OK.
- 3- כדי לסגור מסך זה, לחץ על OK.

מונו/סטריאו

ניתן להעביר את הצליל של ערוץ אנלוגי למונו או לסטריאו.

כדי לעבור למונו או לסטריאו...

- 1- התכוונן לערוץ אנלוגי.
- 2- לחץ על + OPTIONS, בחר "מונו/סטריאו"; ולחץ על > (ימין).
- 3- בחר "מונו" או "סטריאו"; ולחץ על OK.
- 4- לחץ על < (שמאל) כדי לחזור שלב אחד אחורה או לחץ על BACK כדי לסגור את התפריט.

אם בחרת "מופעל"; בתפריט "כתוביות"; בשעה שאתה צופה בערוץ אנלוגי זה, הכתוביות יוצגו, אם הן זמינות.

כדי לדעת אם ערוץ הוא אנלוגי או דיגיטלי, עבור לערוץ ופתח את האפשרות "פרטים"; בתפריט + OPTIONS.

שפת הכתוביות

שפת כתוביות מועדפת

תחנת שידור דיגיטלית יכולה להציע מספר שפות כתוביות עבור תוכניות. תוכל להגדיר שפת כתוביות ראשית ושפת כתוביות משנית כמועדפות. אם זמינות כתוביות באחת השפות האלה, הטלוויזיה תציג את הכתוביות שבחרת.

הגדרת שפת כתוביות ראשית ושפת כתוביות משנית...

- 1- לחץ על בחר "כל ההגדרות"; ולחץ על OK.
- 2- בחר "אזור ושפה"; < > "שפות"; < > "כתוביות ראשוניות"; או "כתוביות משניות".
- 3- בחר בשפה הנחוצה ולחץ על OK.
- 4- לחץ על < (שמאל) כדי לחזור שלב אחד אחורה או לחץ על BACK כדי לסגור את התפריט.

בחירה של שפת כתוביות

אם אף אחת מהשפות המועדפות של כתוביות אינה זמינה, תוכל לבחור שפת כתוביות אחרת אם זמינה. אם אין שפות כתוביות זמינות, לא ניתן לבחור אפשרות זו.

בחירת שפת כתוביות כשאף שפה מהשפות המועדפות שלך אינה זמינה...

- 1- לחץ על + OPTIONS.
- 2- בחר "שפת הכתוביות"; ובחר באופן זמני את אחת מהשפות בכתוביות.

שפה, שמע

שפת השמע המועדפת

תחנת שידור דיגיטלית יכולה להציע מספר שפות שמע (שפות מדוברות) עבור תוכניות. תוכל להגדיר שפת שמע ראשית ושפת שמע משנית כמועדפות. אם השמע באחת השפות הללו זמין, הטלוויזיה תעבור לשפת השמע.

הגדרת שפת שמע ראשית ושפת שמע משנית...

- 1- לחץ על בחר "כל ההגדרות"; ולחץ על OK.
- 2- בחר "אזור ושפה"; ובחר "שפות"; < > "שמע משני".
- 3- בחר בשפה הנחוצה ולחץ על OK.
- 4- לחץ על < (שמאל) כדי לחזור שלב אחד אחורה או לחץ על BACK כדי לסגור את התפריט.

בחר שפת שמע

אם אף אחת משפות השמע המועדפות אינה זמינה, תוכל לבחור שפת שמע אחרת אם היא זמינה. אם אין שפות שמע זמינות, לא ניתן לבחור אפשרות זו.

הוספת טווח ערוצים

כדי להוסיף בבת-אחת טווח ערוצים רצוף ל"רשימת מועדפים";quot ", ניתן להשתמש ב"בחר טווח";quot ".

כדי להוסיף טווח ערוצים...

1 - פתח את"רשימת מועדפים";quot " במקום שבו אתה רוצה להוסיף טווח ערוצים.

2 - לחץ על"OPTIONS + בחר";quot ""בחר טווח";quot " ולחץ על OK.

3 - ברשימה שמשמאל בחר את הערוץ הראשון של הטווח שאתה רוצה להוסיף ולחץ על OK.

4 - לחץ על" (למטה) > כדי לבחור את הערוץ האחרון של הטווח שאתה רוצה להוסיף. הערוצים יסומנו משמאל.

5 - לחץ OK כדי להוסיף טווח ערוצים זה ואשר.

ניתן גם להתחיל ביצירת"רשימת מועדפים";quot " מ"בחר טווח";quot ".

שינוי שם של רשימת מועדפים

ניתן רק לשנות שם של"רשימת מועדפים";quot ":

כדי לשנות שם של"רשימת מועדפים";quot "...

1 - פתח את"רשימת המועדפים";quot " שאת שמה אתה רוצה לשנות.

2 - לחץ על"OPTIONS + בחר";quot ""שנה שם רשימת מועדפים";quot " ולחץ על OK.

3 - השתמש במקלדת שעל-גבי המסך כדי למחוק את השם הנוכחי ולהזין אחד חדש.

4 - לסיום, בחר"סגור";quot " ולחץ על OK.

5 - לחץ על"BACK <" כדי לסגור את רשימת הערוצים.

הסרה של רשימת מועדפים

ניתן רק להסיר"רשימת מועדפים";quot ":

כדי להסיר"רשימת מועדפים";quot "...

1 - פתח את"רשימת המועדפים";quot " שאתה רוצה להסיר.

2 - לחץ על"OPTIONS + בחר";quot ""הסר רשימת מועדפים";quot " ולחץ על OK.

3 - אשר כדי להסיר את הרשימה.

4 - לחץ על"BACK <" כדי לסגור את רשימת הערוצים.

שינוי סדר ערוצים

ניתן לשנות את רצף הערוצים רק ב"רשימת מועדפים";quot " (סידור מחדש).

כדי לשנות את רצף הערוצים...

1 - פתח את"רשימת המועדפים";quot " שאת הסדר שלה אתה רוצה לשנות.

2 - לחץ על"OPTIONS + בחר";quot ""סדר מחדש את הערוצים";quot " ולחץ על OK.

3 - ב"רשימת מועדפים";quot ", בחר את הערוץ שאתה רוצה לשנות את סדרו ולחץ על OK.

ניתן לשנות את רצף הערוצים רק ב"רשימת מועדפים";quot " (סידור מחדש).

כדי לשנות את רצף הערוצים...

1 - פתח את"רשימת המועדפים";quot " שאת הסדר שלה אתה רוצה לשנות.

2 - לחץ על"OPTIONS + בחר";quot ""סדר מחדש את הערוצים";quot " ולחץ על OK.

3 - ב"רשימת מועדפים";quot ", בחר את הערוץ שאתה רוצה לשנות את סדרו ולחץ על OK.

4 - באמצעות המקשים" (למעלה) ^ או" (למטה) v העבר את הערוץ למקום שבו אתה רוצה שהוא יהיה.

5 - לחץ על OK כדי לאשר את המיקום החדש.

6 - ניתן לסדר מחדש את הערוצים באותה שיטה עד

לסגירת"רשימת המועדפים";quot " באמצעות המקש"key BACK <".

4.4

ערוצים מועדפים

על אודות ערוצים מועדפים

ברשימת ערוצים מועדפים ניתן לאסוף את הערוצים שאתה אוהב...

ניתן ליצור ארבע רשימות של ערוצים מועדפים למעבר קל בין ערוצים. ניתן לתת שם נפרד לכל"רשימת מועדפים";quot ": ניתן לסדר מחדש ערוצים רק ב"רשימת מועדפים";quot ":

כאשר"רשימת מועדפים";quot " בחורה, לחץ על החיצים" (למעלה) ^ או" (למטה) v כדי לבחור ערוץ, ולאחר מכן לחץ על OK כדי לצפות בערוץ שנבחר. כיוון לערוצים ברשימה זו יתבצע רק על-ידי שימוש במקשים" + או" - ≡.

יצירה של רשימת ערוצים מועדפים

כדי ליצור רשימת ערוצים מועדפים...

1 - לחץ על"OK", כדי לעבור לטלוויזיה.

2 - לחץ על"OK" כדי לפתוח את רשימת הערוצים הנוכחית.

3 - לחץ על"OPTIONS +".

4 - ב"צור רשימת מועדפים";quot " ולחץ על OK.

5 - ברשימה משמאל, בחר ערוץ שאתה רוצה כמועדף ולחץ על OK. הערוצים יופיעו ברשימה מימין בסדר שתוסיף אותם. כדי לבטל, בחר

את הערוץ שברשימה משמאל ולחץ שוב על OK.

6 - אם יש צורך, ניתן להמשיך בבחירת ערוצים והוספתם כמועדפים.

7 - לסיים את הוספת הערוצים, לחץ על"BACK <".

הטלוויזיה תבקש לשנות את השם של"רשימת

המועדפים";quot ". ניתן להשתמש במקלדת שעל-גבי המסך.

1 - השתמש במקלדת שעל-גבי המסך כדי למחוק את השם הנוכחי ולהזין אחד חדש.

2 - לסיום, בחר"סגור";quot " ולחץ על OK.

הטלוויזיה תעבור ל"רשימת המועדפים";quot " החדשה שנוצרה.

ניתן להוסיף טווח ערוצים בבת-אחת או להתחיל"רשימת מועדפים";quot " על-ידי שכפול של רשימת הערוצים עם כל הערוצים והסרה של הערוצים שאינך רוצה.

- 4- באמצעות המקשים \wedge (למעלה) או \vee (למטה) העבר את הערוץ למקום שבו אתה רוצה שהוא יהיה.
- 5- לחץ על OK כדי לאשר את המיקום החדש.
- 6- ניתן לסדר מחדש את הערוצים באותה שיטה עד לסגירת **רשימת המועדפים** " ובאמצעות המקש \leftarrow .BACK

4.5

טקסט / טלטקסט

דפי טקסט

כדי לפתוח טקסט/טלטקסט תוך כדי צפייה בערוצי הטלוויזיה, לחץ על TEXT. לסגירת הטקסט, לחץ שוב על TEXT.

בחירת עמוד טקסט

בחירת עמוד ...

- 1- הזן את מספר העמוד בעזרת מקשי הספרות.
- 2- השתמש במקשי החצים לצורך ניווט.
- 3- לחץ על מקש צבעוני כדי לבחור נושא מקודד בצבע, בתחתית המסך.

עמודי טקסט משניים

מספר של עמוד טקסט יכול להכיל כמה עמודי משנה. מספרי עמודי המשנה מופיעים על פס, צמוד למספר העמוד הראשי. כדי לבחור דף משנה, לחץ על \leftarrow או \rightarrow .

T.O.P. עמודי טקסט

תחנות שידור אחדות המציעות T.O.P. טקסט. כדי לפתוח T.O.P. עמודי טקסט בתוך "טקסט", לחץ על OPTIONS + ובחר T.O.P. "סקירה כללית".

עמודים מועדפים

הטלוויזיה מכינה רשימה של 10 עמודי הטקסט שפתחת לאחרונה. תוכל לשוב ולפתוח אותם בקלות בעמודת עמודי הטקסט המועדפים.

- 1- "טקסט" בחר \heartsuit (לב) שבפינה הימנית העליונה של המסך כדי להציג את העמודה של עמודים מועדפים.
- 2- לחץ על \vee (למטה) או על \wedge (למעלה) כדי לבחור מספר עמוד ולחץ על OK כדי לפתוח את העמוד.
- תוכל למחוק את הרשימה בעזרת האפשרות **מחק דפים מועדפים** ".

חיפוש טקסט

תוכל לבחור מילה ולסרוק טקסט למציאת כל הפעמים שהמילה מופיעה.

- 1- פתח עמוד טקסט ולחץ על OK.
- 2- בחר מילה או מספר בעזרת מקשי הניווט.
- 3- לחץ שוב על OK כדי לדלג מיד למופע הבא של אותה מילה או של אותו מספר.
- 4- לחץ שוב על OK כדי לדלג למופע הבא וכך הלאה.
- 5- לעצירת החיפוש, לחץ על \wedge (למעלה) עד ששום דבר לא בחור יותר.

טקסט ממכשיר מחובר

מכשירים אחדים, הקולטים ערוצי טלוויזיה, יכולים גם הם להציע טקסט.

פתיחת טקסט ממכשיר מחובר ...

- 1- לחץ על **SOURCES** בחר את ההתקן ולחץ על OK.
- 2- בתוך כדי צפייה בערוץ על המכשיר, לחץ על **OPTIONS**, בחר **הצג מקשי התקן** " ובחר את המקש \leftarrow ולחץ על OK.
- 3- לחץ על **BACK** כדי להסתיר את מקשי ההתקן.
- 4- לסגירת הטקסט, לחץ שוב על **BACK**.

טקסט דיגיטלי (בריטניה בלבד)

תחנות טלוויזיה אחדות, המשדרות בשיטה דיגיטלית, מציעות טקסט דיגיטלי ייעודי או שירותים אינטראקטיביים בערוצי הטלוויזיה הדיגיטליים שלהן. שירותים אלו כוללים טקסט רגיל, תוך שימוש במקשי הספרות, הצבע והניווט, לצורך בחירה וניווט. לסגירה של "טקסט דיגיטלי", לחץ על **BACK**.

אפשרויות טקסט

במצב טקסט/טלטקסט, לחץ על **OPTIONS** כדי לבחור את ...

- **הקפאת עמוד**. מניעת סיבוב אוטומטי של עמודי משנה.
- **מסך כפול / מסך מלא**. הצגת ערוץ טלוויזיה וטקסט זה לצד זה.
- **סקירה כללית של T.O.P.**. כדי לפתוח T.O.P. טקסט.
- **הגדלה**. הגדלת עמוד הטקסט לנוחות הקריאה.
- **חשיפה**. חשיפת מידע נסתר בעמוד.
- **סבב עמודי משנה**. כדי לעבור בין עמודי משנה כאשר הם זמינים.
- **הצג/הסתר דפים מועדפים**. כדי להציג או להסתיר את רשימת הדפים המועדפים.
- **מחק דפים מועדפים**. כדי למחוק את רשימת הדפים המועדפים.
- **Language**. החלפת קבוצת התווים שנעשה בהם שימוש לצורך תצוגה נכונה.
- **טקסט 2.5**. הפעלת Text 2.5 לקבלת צבעים רבים יותר וגרפיקה טובה יותר.

הגדרת תצורת הטקסט

שפת הטקסט

תחנות טלוויזיה אחדות, המשדרות בשיטה דיגיטלית, מציעות טקסט בכמה שפות. הגדרת שפת טקסט ראשית ומשנית ...

- 1- לחץ על \star בחר **כל ההגדרות** " ולחץ על OK.
- 2- בחר **אזור ושפה** " ולחץ על \rightarrow (ימין) כדי להיכנס לתפריט.
- 3- בחר **שפה** " < " **טקסט**.
- 4- **ראשוני** " או **טקסט משני** " ולחץ על OK.
- 5- לבחר את שפות ה- "טקסט" המועדפות.
- 5- לחץ על \leftarrow (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

טקסט 2.5

אם הוא זמין, טקסט 2.5 מציע יותר צבעים וגרפיקה טובה יותר. טקסט 2.5 מופעל כהגדרה סטנדרטית של המפעל.

כיבוי Text 2.5...

1- לחץ על TEXT.

2- באשר טקסט/טלטקסט פתוח על המסך, לחץ על + OPTIONS.

3- בחר "טקסט 2.5 " < "כבוי" ולחץ

על OK.

4- לחץ על < (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את

התפריט.

התקנת ערוץ

5.1

ערוץ, התקנת ערוצי לוויין

על אודות התקנת ערוצי לוויין

טלוויזיה זאת כוללת שני טיונרים מובנים מסוג DVB-S2 / DVB-S לקליטת שידורי לוויין.

עד 4 לוויינים

תוכל להתקין עד 4 לוויינים (4 יחידות LNB) לטלוויזיה זאת. בחר כבר בתחילת ההתקנה את המספר המדויק של לוויינים שברצונך להתקין. זה יאיץ את ההתקנה.

Unicable

תוכל להשתמש במערכת Unicable לחיבור צלחת הלוויין לטלוויזיה. בתחילת ההתקנה, באפשרותך לבחור Unicable ללוויין אחד או לשני לוויינים.

MDU יחידה לבניין מגורים משותף

הטיונרים המובנים לקליטת שידורי לוויין תומכים ב-MDU בלווייני Astra וב-Digiturk בלוויין Eutelsat. MDU rksat üT אינו נתמך.

התחלת ההתקנה

לפני שתתחיל בהתקנה, ודא שצלחת הלוויין מחוברת בצורה נכונה ושהיא מיושרת באופן מושלם.

התחלת ההתקנה של ערוצי לוויין...

1 - לחץ על **OK**; בחר **כל ההגדרות**; ולחץ על **OK**.

2 - בחר **ערוצים**; ולחץ על **<**; ולחץ על **התקנת לוויין**.

3 - בחר **חיפוש לוויין**; ולחץ על **OK**.

4 - בחר **חפש**; ולחץ על **OK**. הטלוויזיה תחפש לוויינים.

5 - בחר **התקן**; ולחץ על **OK**. הטלוויזיה מציגה את הגדרת ההתקנה הנוכחית של ערוצי הלוויין.

אם ברצונך לשנות את ההגדרה הזאת,

בחר **הגדרות**;

אם אינך רוצה לשנות את ההגדרה, בחר **חפש**; עבור לשלב 5.

6 - **מערכת ההתקנה**; בחר את מספר הלוויינים שברצונך להתקין או בחר באחת ממערכות ה-Unicable. אם

בחרת Unicable, תוכל לבחור את מספר תחום המשתמש;

ולחץ על **OK** ולחץ על **הגדרות נוספות**;

תוכל לבצע כמה הגדרות מומחה בעבור כל LNB.

7 - הטלוויזיה תחפש לוויינים זמינים בהתאם לצלחת הלוויין שלך. זה עשוי לקחת כמה דקות. אם נמצא לוויין, שמו ועוצמת הקליטה שלו מופיעים במסך.

8 - לאחר שהטלוויזיה איתרה את הלוויינים שאתה צריך,

בחר **התקן**;

9 - לוויין מסוים מציע **חבילות ערוצים**;

הטלוויזיה תציג את החבילות הזמינות של אותו לוויין. בחר את החבילה שאתה צריך. ישנן חבילות המציעות התקנה **מהירה**; או **מלאה**; של הערוצים הזמינים שלהן; בחר אחת מהן. הטלוויזיה תתקין את ערוצי הלוויין ואת תחנות הרדי. -10 כדי לשמור את ההתקנה של הלוויין ושל הערוצים ותחנות הרדי המותקנים, בחר **סיום**;

הגדרות התקנת לוויין

הגדרות התקנת לוויין מוגדרות מראש בהתאם למדינה. הגדרות אלה קובעות כיצד הטלוויזיה מחפשת לוויינים ואת הערוצים שלהם ומתקינה אותם. תמיד ניתן לשנות הגדרות אלה.

כדי לשנות את הגדרות התקנת הלוויין...

1 - התחל את התקנת הלוויין.

2 - במסך שבו ניתן להתחיל בחיפוש לוויינים,

בחר **הגדרות**; ולחץ על **OK**.

3 - בחר את מספר הלוויינים שברצונך להתקין או בחר באחת

ממערכות ה-Unicable. אם בחרת Unicable, תוכל לבחור את מספר תחום המשתמש;

ולחץ על **OK** ולחץ על **הגדרות**;

4 - בחר **הבא**; ולחץ על **OK**.

5 - בחר **הגדרות**; לחץ על המקש

הצבעוני **OK**; כדי לחזור אל המסך לחיפוש לוויינים.

משדר-משיב (טרנספונדר) ביתי ו-LNB

במדינות מסוימות ניתן לכוונן את ההגדרות עבור משדר-משיב (טרנספונדר) ביתי וכל LNB. יש להשתמש בהגדרות אלה או לשנות אותם רק כאשר התקנה רגילה נכשלת. אם יש לך ציוד לוויינים לא סטנדרטי, ניתן להשתמש בהגדרות אלה לעקיפה של ההגדרות הסטנדרטיות. חלק מהספקים עשויים לתת לך מספר ערכי טרנספונדר או LNB שיש להזין ככאן.

רכיבי CAM של הלוויין

אם אתה משתמש ברכיב CAM (רכיב גישה מותנית); עם כרטיס חכם) כדי לצפות בערוצי לוויין, או ממליצים לבצע את ההתקנה כאשר רכיב ה-CAM ממוכנס כבר לתוך הטלוויזיה.

מרבית רכיבי ה-CAM משמשים לפענוח ערוצים.

רכיבי CAM מהדור החדש (CI+ 1.3 עם פרופיל מפעיל) יכולים להתקין בעצמם, בטלוויזיה שלך, את כל ערוצי הלוויין. רכיב ה-CAM יציע לך להתקין את הלוויין/ים שלו ואת הערוצים. רכיב ה-CAM לא רק מתקינים ומפענחים את הערוצים, אלא מטפלים בעדכוני ערוצים באופן קבוע.

חבילות ערוצים

מפעילי הלוויינים יכולים להציע חבילות ערוצים המאחדות ערוצים ללא תשלום (פתוחים) ובמגוון המתאים למדינה. לוויינים אחדים מציעים חבילות למנויים - אוסף של ערוצים בתשלום.

אם תבחר בחבילת למנויים, ייתכן שתבקש לבחור בין התקנה מלאה להתקנה מהירה.

בחר **מהיר**; כדי להתקין את ערוצי החבילה בלבד או בחר **מלאה**; כדי להתקין את החבילה ואת כל יתר הערוצים הזמינים. אנו ממליצים על התקנה מהירה של חבילות

של הלוויין הראשון. כאשר הלוויין הראשון מוגדר לאות החזק ביותר, בחר שוב " < > ; חופש " כדי למצוא לוויין נוסף. • ודא שהגדרות הוגדרו ל " < > ; שני לוויינים " .

שינוי הגדרות ההתקנה לא פתר את הבעיה

• כל ההגדרות, הלוויינים והערוצים נשמרים רק בסיום ההתקנה.

כל ערוצי הלוויין נעלמו

• אם אתה משתמש במערכת Unicable, ודא שבהגדרות ה- Unicable הקצית שני מספרים ייחודיים של תחום משתמש לשני הטיונרים המובנים. ייתכן שטיונר לוויין אחר, במערכת ה- Unicable שלך, משתמש באותו מספר תחום משתמש.

נדמה לי כי כמה ערוצי לוויין נעלמו מרשימת הערוצים

• אם נדמה לך שכמה ערוצים נעלמו או שמיקומם שונה, ייתכן שתחנת השידור שינתה את מיקום המשדר-משיב של אותם ערוצים. כדי לשחזר את מיקום הערוצים ברשימת הערוצים, תוכל לנסות לעדכן את חבילת הערוצים.

אני לא מצליח להסיר לוויין

• חבילות למנויים אינן מאפשרות להסיר לוויין. כדי להסיר לוויין, עליך לבצע התקנה מלאה שוב ולבחור חבילה אחרת.

לעתים הקליטה ירודה

• בדוק אם צלחת הלוויין יציבה. רוחות חזקות עלולות לטלטל את הצלחת. • שלג וגשם עלולים לפגוע בקליטה.

5.2

התקנת אנטנה/כבלים

עדכון ערוצים

עדכון ערוצים אוטומטי

אם אתה קולט ערוצים דיגיטליים, תוכל להגדיר את הטלוויזיה לעדכון אוטומטית את הערוצים האלה.

פעם ביום, בשעה 06:00, הטלוויזיה מעדכנת את הערוצים ושומרת ערוצים חדשים. ערוצים חדשים נשמרים ב " < > ; רשימת הערוצים " ומסומנים באמצעות * . ערוצים ללא אות מוסרים. על הטלוויזיה להיות במצב המתנה כדי לעדכן ערוצים באופן אוטומטי. באפשרותך לבטל את האפשרות של " < > ; עדכון ערוצים אוטומטי " ;

ביטול עדכון ערוצים אוטומטי...

- 1 - לחץ על < > ; בחר " < > ; כל ההגדרות " ולחץ על OK.
- 2 - בחר " < > ; ערוצים " < > ; התקנת אנטנה/כבלים " ולחץ על OK.
- 3 - הזן קוד PIN במקרה הצורך.
- 4 - בחר " < > ; עדכון ערוצים אוטומטי " ולחץ על OK.
- 5 - בחר " < > ; כבוי " ולחץ על OK.
- 6 - לחץ על < > ; (שמאל) כדי לחזור שלב אחד אחורה או לחץ על < > ; BACK כדי לסגור את התפריט.

אם נמצאו ערוצים חדשים או אם עודכנו או הוסרו ערוצים, תופיע הודעה לאחר הפעלת הטלוויזיה. כדי למנוע את הופעת ההודעה הזאת לאחר כל עדכון של ערוץ, תוכל לנטרל את האפשרות הזאת. נטרול ההודעה...

" < > ; הכול " ;
אם תצטרך לשנות את מספר הלוויינים, לא תוכל להשתמש בהתקנה ידנית. אם זה נדרש, עליך לבצע התקנה מלאה של " < > ; התקנת לוויינים " ;

התקנת משדר-משיב...

- 1 - לחץ על < > ; בחר " < > ; כל ההגדרות " ולחץ על OK.
- 2 - בחר " < > ; ערוצים " < > ; התקנת לוויין " ולחץ על OK.
- 3 - בחר " < > ; התקנה ידנית " ולחץ על < > ; (ימין) כדי להיכנס לתפריט.
- 4 - אם יש לך יותר מלוויין אחד מותקן, בחר את ה- LNB שעבורו אתה רוצה להוסיף ערוצים.
- 5 - הגדר את " < > ; הקיטוב " ; הדרוש לך. אם אתה מגדיר את המצב " < > ; קצב סימנים " < > ; כ- " < > ; ידני " ; , תוכל להזין באופן ידני את קצב הסימנים בתפריט " < > ; קצב סימנים " ;
- 6 - לחץ על החיצים < > ; (למעלה) or < > ; (למטה) כדי לכוונן את התדר, ובחר " < > ; בוצע " ;
- 7 - בחר " < > ; חפש " ולחץ על OK. עוצמת האות מוצגת על המסך.
- 8 - אם אתה רוצה לאחסן את הערוצים של טרנספונדר חדש, בחר " < > ; אחסן " ולחץ על OK.
- 9 - לחץ על < > ; (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

משדר-משיב (טרנספונדר) ביתי ו-LNB

במדינות מסוימות ניתן לכוונן את ההגדרות עבור משדר-משיב (טרנספונדר) ביתי וכל LNB. יש להשתמש בהגדרות אלה או לשנות אותם רק כאשר התקנה רגילה נכשלת. אם יש לך ציוד לוויינים לא סטנדרטי, ניתן להשתמש בהגדרות אלה לעקיפה של ההגדרות הסטנדרטיות. חלק מהספקים עשויים לתת לך מספר ערכי טרנספונדר או LNB שיש להזין ככאן.

הפעלת LNB

על פי ברירת המחדל, ה- LNB מוגדר למצב " < > ; מופעל " ;

22 קילו-הרץ טון

על פי ברירת המחדל, ה- " < > ; צליל " ; מוגדר למצב " < > ; אוטומטי " ;

תדר LO נמוך / תדר LO גבוה

התדרים של המתנד מוגדרים לערכים סטנדרטיים. שנה את הערכים רק במקרה של ציוד מיוחד, המצריך ערכים שונים.

איתור ופתירת בעיות

הטלוויזיה אינה מצליחה למצוא את הלוויינים שאני רוצה או

הטלוויזיה מתקינה פעמיים את אותו לוויין

• ודא כבר בתחילת ההתקנה שב " < > ; הגדרות " ; הוגדר המספר הנכון של לוויינים. תוכל להגדיר את הטלוויזיה לחפש לוויין אחד, שניים או 3/4 לוויינים.

ראש LNB כפול אינו יכול למצוא לוויין נוסף

• אם הטלוויזיה מצאה לוויין אחד אך אינה יכולה למצוא עוד אחד, סובב את הצלחת כמה מעלות. ישר את הצלחת כדי לקבל את האות החזק ביותר בלוויין הראשון. בדוק על המסך את מחוון עוצמת האות

14 - לחץ על < (שמאל) כדי לחזור שלב אחד אחורה או לחץ על < BACK כדי לסגור את התפריט.

התקנת טלוויזיה

תוכל לבצע התקנה חוזרת מלאה של ערוצי הטלוויזיה. כל ערוצי הטלוויזיה מותקנים לגמרי מחדש.

ביצוע חזר של התקנה מלאה של הטלוויזיה...

- 1 - לחץ על < , בחר < " **כל ההגדרות** " ; ולחץ על OK.
- 2 - בחר < " **הגדרות כלליות** " < " ; **התקן שוב טלוויזיה** " ; ולחץ על OK.
- 3 - הזן קוד PIN במקרה הצורך.
- 4 - בחר < " **כן** " ; ולחץ על OK כדי לאשר.
- 5 - הטלוויזיה תותקן מחדש לחלוטין. כל ההגדרות יאופסו וכל הערוצים יוחלפו. ההתקנה עשויה להימשך מספר דקות.
- 6 - לחץ על < (שמאל) כדי לחזור שלב אחד אחורה או לחץ על < BACK כדי לסגור את התפריט.

DVB-T או DVB-C

קליטת T-DVB או C-DVB

במהלך התקנת הערוצים, בדיוק לפני חיפוש ערוצים, בחרת " **אנטנה** (DVB-T) " או " **אנטנה** (DVB-C) " .; האפשרות " **אנטנה** (DVB-T) /T2 " ; מחפשת ערוצים יבשתיים – הן אנלוגיים והן DVB-T דיגיטליים. האפשרות " **אנטנה** (DVB-C) " ; מחפשת ערוצים אנלוגיים ודיגיטליים זמינים אצל מפעיל כבלים DVB-C .

התקנת ערוץ DVB-C

כדי לפשט את השימוש בטלוויזיה, כל הגדרות ה- DVB-C מוגדרות למצב אוטומטי.
אם ספק שידורי ה- DVB-C מסר לך ערכי DVB-C ספציפיים, מזהה הרשת או תדר הרשת, הזן ערכים אלה כאשר תבקש במהלך ההתקנה.

התגשות של מספרי ערוצים

במדינות מסוימות, ערוצי טלוויזיה שונים (תחנות שידור) עשויים לשאת אותו מספר ערוץ. בשעת ההתקנה, הטלוויזיה מציגה את רשימת מספרי הערוצים המתגשים. תצטרך לבחור איזה ערוץ טלוויזיה ברצונך להתקין בתחת מספר ערוץ המציין ערוצי טלוויזיה רבים.

הגדרות DVB

מצב תדר רשת

אם בכוונתך להשתמש בשיטה " **סריקה מהירה** " ; **בסריקת תדרים** כדי לחפש ערוצים, בחר " **אוטומטי** " . הטלוויזיה תשתמש ב-1 מבין תדרי הרשת המוגדרים מראש (או - HC ערוץ יעד) שבו משתמשים מרבית ספקי שידורי הכבלים במדינתך.

אם קיבלת ערך ספציפי ל " **תדר רשת** " ; לצורך חיפוש ערוצים, בחר " **ידני** " .

- 1 - לחץ על < , בחר " **כל ההגדרות** " ; ולחץ על OK.
- 2 - בחר " **ערוצים** " < " ; **התקנת אנטנה/כבלים** " ; ולחץ על OK.
- 3 - הזן קוד PIN במקרה הצורך.
- 4 - בחר " **הודעת עדכון ערוץ** " ; ולחץ על OK.
- 5 - בחר " **כבוי** " ; ולחץ על OK.
- 6 - לחץ על < (שמאל) כדי לחזור שלב אחד אחורה או לחץ על < BACK כדי לסגור את התפריט.

במדינות אחדות, " **עדכון ערוצים אוטומטי** " ; נעשה תוך כדי צפייה בטלוויזיה או בכל רגע שהטלוויזיה במצב המתנה.

עדכון ערוצים ידני

תמיד תוכל להתחיל עדכון ערוצים בעצמך.

התחלת עדכון ערוצים באופן ידני...

- 1 - לחץ על < , בחר " **כל ההגדרות** " ; ולחץ על OK.
- 2 - בחר " **ערוצים** " < " ; **התקנת אנטנה/כבלים** " ; ולחץ על OK.
- 3 - הזן קוד PIN במקרה הצורך.
- 4 - בחר " **חפש ערוצים** " ; ולחץ על OK.
- 5 - בחר " **התחל** " ; ולחץ על OK.
- 6 - בחר " **עדכון ערוצים דיגיטליים** " ;
- בחור " **הבא** " ; ולחץ על OK.
- 7 - בחר " **התחל** " ; ולחץ על OK כדי לעדכן את הערוצים הדיגיטליים. זה עשוי לקחת מספר דקות.
- 8 - לחץ על < (שמאל) כדי לחזור שלב אחד אחורה או לחץ על < BACK כדי לסגור את התפריט.

התקן ערוצים מחדש

התקן ערוצים מחדש

תוכל להתקין מחדש את כל הערוצים ולהשאיר את כל יתר הגדרות הטלוויזיה ללא שינוי.

אם הוגדר קוד PIN, תצטרך להזין קוד זה לפני שתוכל להתקין מחדש ערוצים.

התקנת ערוצים מחדש...

- 1 - לחץ על < , בחר " **כל ההגדרות** " ; ולחץ על OK.
- 2 - בחר " **ערוצים** " < " ; **התקנת אנטנה/כבלים** " ; ולחץ על OK.
- 3 - הזן קוד PIN במקרה הצורך.
- 4 - בחר " **חפש ערוצים** " ; ולחץ על OK.
- 5 - בחר " **התחל** " ; ולחץ על OK.
- 6 - בחר " **התקן ערוצים מחדש** " ;
- בחור " **הבא** " ; ולחץ על OK.
- 7 - בחר את המדינה שבה אתה נמצא ולחץ על OK.
- 8 - בחר " **הבא** " ; ולחץ על OK.
- 9 - בחר את סוג ההתקנה שאתה רוצה, " **אנטנה** (DVB-T) " ; או " **כבל** (DVB-C) " ; ולחץ על OK.
- 8 - בחר " **הבא** " ; ולחץ על OK.
- 11 - בחר את סוג הערוצים שאתה רוצה, " **ערוצים דיגיטליים ואנלוגיים** " ; או " **רק ערוצים דיגיטליים** " ; ולחץ על OK.
- 8 - בחר " **הבא** " ; ולחץ על OK.
- 13 - בחר " **התחל** " ; ולחץ על OK כדי לעדכן את הערוצים הדיגיטליים. זה עשוי לקחת מספר דקות.

תדר רשת

כאשר "מצב תדר רשת" מוגדר להיות "ידיני", תוכל להזין את ערך תדר הרשת שקבילת ממפעיל הכבלים. כדי להזין את ערך קצב הסימנים, השתמש במקשי הספרות.

סקירת תדריים

בחר את שיטת חיפוש הערוצים. תוכל לבחור בשיטה "סריקה מהירה"; ולהשתמש בהגדרות מוגדרות מראש, הנמצאות בשימושם של מרבית מפעילי הכבלים בארץ.

אם התוצאה תהיה שלא הותקנו כלל ערוצים או אם כמה ערוצים חסרים, תוכל לבחור בשיטה המורחבת "סריקה מלאה". החיפוש וההתקנה של ערוצים בשיטה זו ייקחו יותר זמן.

אורך תדר

הטלויזיה מחפשת ערוצים בצעדים של "8; " "ה".

אם התוצאה תהיה שלא הותקנו כלל ערוצים או אם כמה ערוצים חסרים, תוכל לחפש בצעדים קטנים יותר של "1; " "ה". החיפוש וההתקנה של ערוצים בצעדים של 1 מגה-הרץ ייקחו יותר זמן.

ערוצים דיגיטליים

אם ידוע לך שספק שירות הכבלים שלך אינו מספק ערוצים דיגיטליים, תוכל לדלג על החיפוש של ערוצים דיגיטליים.

ערוצים אנלוגיים

אם ידוע לך שספק שירות הכבלים שלך אינו מספק ערוצים אנלוגיים, תוכל לדלג על החיפוש של ערוצים דיגיטליים.

חינם / מעורבל

אם יש לך מנוי לשירותי טלויזיה בתשלום ו- CAM מודול גישה מותנית, בחר "חינם + מעורבל". אם אין לך מינוי לשירות או לערוצים של טלויזיה בתשלום, תוכל לבחור "ערוצי חינם בלבד".

למידע נוסף, ב "עזרה"; לחץ על המקש הצבעוני **—** "מילות מפתח" וחפש את "CAM; מודול גישה מותנית".

איכות הקליטה

תוכל לבדוק את האיכות ואת העוצמה של האות בערוץ דיגיטלי. אם אתה משתמש באנטנה פרטית שלך, תוכל לשנות את מיקום האנטנה כדי לנסות לשפר את הקליטה.

בדיקת איכות הקליטה של ערוץ דיגיטלי...

1- התכוונן לערוץ.

2- לחץ על **⚙**, בחר "כל ההגדרות" ולחץ על OK.

3- בחר "ערוצים" < "התקנת אנטנה/כבלים" ולחץ על OK. הזן קוד PIN במקרה הצורך.

4- בחר "דיגיטלי" ":: "בדיקת

קליטה" ולחץ על OK.

5- בחר "חפש" ולחץ על OK. מוצג התדר הדיגיטלי של ערוץ זה.

6- בחר "חיפוש" שוב ולחץ על OK כדי לבדוק את איכות האות של תדר זה. תוצאת הבדיקה תוצג על גבי המסך. ניתן למקם מחדש את האנטנה או לבדוק את החיבורים על-מנת לנסות לשפר את הקליטה.

7- תוכל גם לשנות את התדר בעצמך. בחר את ספרות התדר זו אחרי זו והשתמש במקשים **^** (למעלה) או **v** (למטה) כדי לשנות את הערך. בחר "חיפוש" ולחץ על OK כדי לבדוק שוב את הקליטה.

8- לחץ על **<** (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

התקנה ידנית

ניתן להתקין ערוצי טלויזיה אנלוגיים באופן ידני - ערוץ אחרי ערוץ.

התקנה ידנית של ערוצים אנלוגיים...

1- לחץ על **⚙**, בחר "כל ההגדרות" ולחץ על OK.

2- בחר "ערוצים" < "התקנת

אנטנה/כבלים" ולחץ על OK. הזן קוד PIN במקרה הצורך.

3- בחר "אנלוגי" ":: "התקנה

ידנית" ולחץ על OK.

מערכת

להתקנת מערכת הטלויזיה, בחר "מערכת".

בחר את המדינה שלך או את האזור בעולם שאתה נמצא בו כעת ולחץ על OK.

חיפוש ערוץ

כדי למצוא ערוץ, בחר "חפש ערוץ" ולחץ על OK. תוכל להזין דר בעצמך על-מנת למצוא ערוץ, או לאפשר לטלויזיה

חפש ערוץ. לחץ על **>** (ימין) כדי

לבחור "חיפוש" ולחץ על OK כדי לחפש ערוץ באופן

אוטומטי. הערוץ שנמצא יוצג על-גבי המסך ואם הקליטה חלשה, לחץ

שוב על "חיפוש". אם ברצונך לאחסן את הערוץ,

בחר "בוצע" ולחץ על OK.

אחסון

תוכל לשמור את הערוץ תחת מספר הערוץ הנוכחי או תחת מספר ערוץ חדש.

בחר "שמור ערוץ נוכחי" או "שמור כערוץ

חדש" ולחץ על OK. מספר הערוץ יוצג לזמן קצר.

תוכל לחזור על שלבים אלה עד שתמצא את כל ערוצי הטלויזיה

האנלוגיים הזמינים.

5.3

עותק רשימת ערוצים

מבוא

עותק רשימת הערוצים מיועד לסוחרים ולמשתמשים מקצועיים.

בעזרת עותק רשימת הערוצים, תוכל להעתיק ערוצים המותקנים במקלט טלויזיה אחד אל מקלט טלויזיה פיליפס אחר, מאותו שנתון. בעזרת עותק רשימת הערוצים, תוכל לטעון רשימת ערוצים מוגדרת מראש וכך תמנע את בזבוז הזמן בחיפוש ערוצים. השתמש בכונן הבזק USB בקיבולת 1 גיגה-בייט לפחות.

תנאים

העלאה של רשימת ערוצים


טעינה לטלוויזיה שערוציהן לא הותקנו

תצטרך לבצע את הטעינה של רשימת הערוצים בצורה שונה, בהתאם למצב הטלוויזיה, כלומר אם היא מותקנת כבר או לא.

טעינה לטלוויזיה שלא הותקנה עדיין

1 - חבר את שקע החשמל כדי להתחיל בהתקנה ובחר שפה ומדינה. תוכל לדלג על שלב חיפוש הערוצים. סיים את ההתקנה.

2 - חבר את התקן הזיכרון USB שבו רשימת הערוצים מהטלוויזיה הקודמת.

3 - כדי להתחיל את רשימת הערוצים, לחץ על , בחר **כל ההגדרות** " ולחץ על OK.

4 - בחר **ערוצים** " < **ערוץ רשימת**

ערוצים " < **העתק לטלוויזיה** " ולחץ על OK. הזן קוד PIN במקרה הצורך.

5 - הטלוויזיה תיידע אותך אם רשימת הערוצים הועתקה בהצלחה. שלוף את התקן הזיכרון USB.

טעינה לטלוויזיה שערוציהן הותקנו

תצטרך לבצע את הטעינה של רשימת הערוצים בצורה שונה, בהתאם למצב הטלוויזיה, כלומר אם היא מותקנת כבר או לא.


טעינה לטלוויזיה שהותקנה כבר

1 - בדוק את הגדרת המדינה של הטלוויזיה. (כדי לאמת הגרה זו, ראה פרק " התקן ערוצים מחדש ". התחל תהליך זה עד שתגיע להגדרת המדינה. לחץ על **BACK** כדי לבטל את ההתקנה).

אם המדינה נכונה, עבור לשלב 2.

אם המדינה לא נכונה, תצטרך להתחיל התקנה מחדש. ראה פרק " התקן ערוצים מחדש " והתחל את ההתקנה. בחר את המדינה הנכונה ודלג על חיפוש ערוצים. סיים את ההתקנה. בסיום, עבור לשלב 2.

2 - חבר את התקן הזיכרון USB שבו רשימת הערוצים מהטלוויזיה הקודמת.

3 - כדי להתחיל את רשימת הערוצים, לחץ על , בחר **כל ההגדרות** " ולחץ על OK.

4 - בחר **ערוצים** " < **ערוץ רשימת**


ערוצים " < **העתק לטלוויזיה** " ולחץ על OK. הזן קוד PIN במקרה הצורך.

5 - הטלוויזיה תיידע אותך אם רשימת הערוצים הועתקה בהצלחה. שלוף את התקן הזיכרון USB.

- שני מקלטי הטלוויזיה הם מאותו טווח של שנות ייצור.
- שני המקלטים כוללים אותו סוג של חומרה. בדוק את סוג החומרה בלוח הסוג של הטלוויזיה, הממוקם בגב המקלט. בדרך כלל, הוא מסומן כ-Q . . . LA .
- בשני מקלטי הטלוויזיה מותקנות גרסאות תוכנה תואמות.

גרסת ערוץ נוכחי

כדי לבדוק את הגרסה הנוכחית של רשימת הערוצים

1 - לחץ על , בחר **כל ההגדרות** " ולחץ על OK.

2 - בחר **ערוצים** " ; בחר **העתק רשימת ערוצים** " ; בחר **גרסה נוכחית** " ולחץ על OK.

3 - לחץ על OK כדי לסגור.

הגרסה הנוכחית של התוכנה

כדי לבדוק את הגרסה הנוכחית של תוכנת הטלוויזיה...

1 - לחץ על , בחר **כל ההגדרות** " ולחץ על OK.

2 - בחר **עדכן תוכנה** " ולחץ על **>** (ימין) כדי להיכנס לתפריט.

3 - בחר **פרטי תוכנה קיימת** " ולחץ על OK.

4 - יוצגו הגרסה, הערות מוצר ותאריך הכנה. גם מספר ESN של Netflix מוצג אם הוא זמין.

5 - לחץ על **<** (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

העתקת רשימת ערוצים

העתקת רשימת ערוצים...

1 - הפעל את הטלוויזיה. יש צורך שערוצים יהיו מותקנים בטלוויזיה.

2 - חיבור כונן הבזק USB.

3 - לחץ על , בחר **כל ההגדרות** " ולחץ על OK.

4 - בחר **ערוצים** " < **ערוץ רשימת ערוצים** " ולחץ על OK.

5 - בחר **העתק ל-USB** " ולחץ על OK. ייתכן שתבקש להזין את קוד ה-PIN " נעילת ילדים " כדי להעתיק את רשימת הערוצים.

6 - בסיום ההעתקה, שלוף את התקן הזיכרון USB.

7 - לחץ על **<** (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

כעת תוכל לטעון את רשימת הערוצים המועתקת לטלוויזיית פיליפס אחרת.

גרסה של רשימת ערוצים

בדוק את הגרסה הנוכחית של רשימת הערוצים....

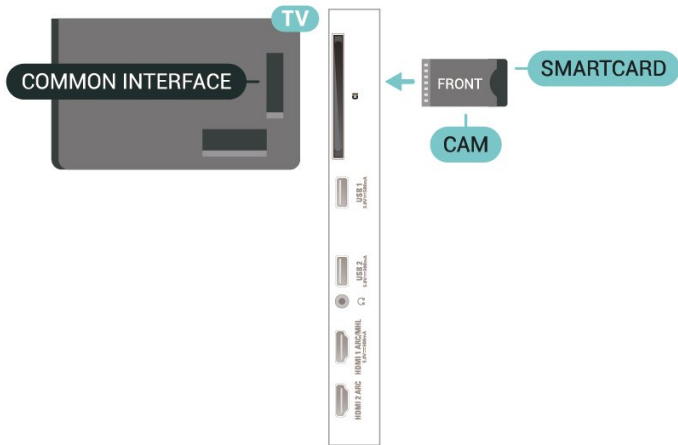
1 - לחץ על , בחר **כל ההגדרות** " ולחץ על OK.

2 - בחר **ערוצים** " ולחץ על **>** (ימין) כדי להיכנס לתפריט.

3 - בחר **ערוץ רשימת**

ערוצים " ובחר **גרסה קיימת** "; ולאחר מכן לחץ על OK.

4 - לחץ על **<** (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.



הערה:

- ייתכן ש-EasyLink לא יעבוד עם מכשירים ממותגים אחרים.
- פונקציית ה-HDMI CEC מכונה בשמות שונים במוותגים שונים. להלן מספר דוגמאות: Anynet, Aquos Link, Bravia Theatre, Kuro Link, Sync, Simplink ו-Viera Link. לא כל המותגים תואמים במלואם ל-EasyLink. שמות מותגי ה-HDMI CEC שבדוגמה הם קניינם של בעליהם בהתאמה.

6.2

CI+ - חכם כרטיס עם CAM

CI+

מקלט טלוויזיה זה מוכן ל-quot & CI+"; גישה מותנית

בעזרת CI+, תוכל לצפות בתוכניות HD מיוחדות, כגון סרטים וספורט, המוצעות על ידי מפעילי שידורי טלוויזיה באזורך, המשדרות בשיטה דיגיטלית. תוכניות אלו מעורבות על ידי מפעיל שידורי הטלוויזיה ומפוענחות באמצעות רכיב CI+ ששולם מראש. מפעילי שידורי טלוויזיה, המשדרים בשיטה דיגיטלית, מספקים רכיב CI+ זה (רכיב גישה מותנית - CAM) וכרטיס חכם נלווה, כאשר אתה נרשם כמנוי לתוכניות המיוחדות שלהם. תוכניות אלו כלולות רמה גבוהה של הגנה מפני העתקה.

למידע נוסף על תנאים ותניות, פנה למפעיל שידורי טלוויזיה דיגיטליים.

לאחר הפעלת הטלוויזיה, ייתכן שיעברו כמה דקות עד שה-CAM יופעל. אם הוכנס CAM ודמי המינוי שולמו, (שיטות המינוי עשויות להיות שונות), תוכל לצפות בערוצים מעורבלים הנתמכים על ידי הכרטיס החכם CAM.

ה-CAM והכרטיס החכם הם בלעדיים למקלט הטלוויזיה שלך. אם תסיר את ה-CAM, לא תוכל עוד לצפות בערוצים מעורבלים הנתמכים על ידי ה-CAM.

6.3

מערכת קולנוע ביתי - HTS

התחברות עם HDMI ARC

השתמש בכבל HDMI כדי לחבר מערכת קולנוע ביתי (HTS) לטלוויזיה. תוכל לחבר Soundbar של פיליפס או קולנוע ביתי עם נגן תקליטורים מובנה.

HDMI ARC

אם מערכת הקולנוע הביתי שלך מצוידת בחיבור HDMI ARC, תוכל להתחבר לכל חיבור HDMI של מקלט הטלוויזיה. אם ישו HDMI ARC, אין צורך לחבר כבל אודיו נוסף. החיבור HDMI ARC משלב את שני האותות.

כל חיבורי ה-HDMI של מקלט הטלוויזיה יכולים לספק אות ערוץ אודיו חוזר (ARC). אך ברגע שחברת את הקולנוע הביתי, הטלוויזיה תשלח אות ARC לחיבור HDMI זה.

סכרון שמע - וידיאו

אם הצליל אינו תואם לווידיאו שמוצג במסך, באפשרותך להגדיר השהייה במרבית מערכות הקולנוע הביתיות עם נגן תקליטורים, כדי שתהיה התאמה בין הצליל לווידיאו.



כרטיס חכם

מפעילי שידורי טלוויזיה, המשדרים בשיטה דיגיטלית, מספקים רכיב CI+ זה (רכיב גישה מותנית - CAM) וכרטיס חכם נלווה, כאשר אתה נרשם כמנוי לתוכניות המיוחדות שלהם.

הכנס את הכרטיס החכם אל תוך מודול ה-CAM. עיין בהוראות שקיבלת מהמפעיל.

הכנסת ה-CAM אל תוך הטלוויזיה...

1- לשיטת ההכנסה הנכונה, הסתכל על ה-CAM. הכנסה לא נכונה עלולה לגרום נזק ל-CAM ולטלוויזיה.

2- כאשר אתה מביט על גב הטלוויזיה והחלק הקדמי של ה-CAM פונה אליך, הכנס את ה-CAM בעדינות אל תוך החרץ **ממשק משותף**.

3- דחף את ה-CAM פנימה עד כמה שניתן. השאר אותו בתוך החרץ באופן קבוע.

Y Pb Pr - קומפוננט וידיאו הוא חיבור באיכות גבוהה.

חיבור YPbPr יכול לשמש לאותות טלוויזיה באבחנה גבוהה (HD).

6.6

נגן DVD

השתמש בכבל HDMI כדי לחבר את נגן ה-DVD לטלוויזיה.

אם נגן ה-DVD מחובר באמצעות HDMI וכולל EasyLink CEC, תוכל להפעיל את הנגן באמצעות השלט הרחוק של הטלוויזיה.

לקבלת מידע נוסף על EasyLink, ב"עזרה" & "מילות מפתח" & "חפש" לחץ על המקש הצבעוני "מילות מפתח" & "חפש" EasyLink HDMI CEC.

Y Pb Pr - קומפוננט וידיאו הוא חיבור באיכות גבוהה.

חיבור YPbPr יכול לשמש לאותות טלוויזיה באבחנה גבוהה (HD).

6.7

בלוטותי

קישור התקן

קרא את המדריך למשתמש של המכשיר כדי לקבל מידע ספציפי בנושא הקישור והטווח האלחוטי. ודא שההגדרה Bluetooth בטלוויזיה מופעלת.

לאחר קישור שלט משחקים ניתן להשתמש בו. כאשר התקן מקושר, אין צורך לקשר אותו שוב אלא אם הסרת אותו.

קישור מכשיר Bluetooth לטלוויזיה...

1 - הפעל את מכשיר ה-Bluetooth ומקם אותו בטווח של הטלוויזיה.

2 - לחץ על "הגדרות" & "כל ההגדרות" & "לחץ על OK".
3 - בחר "אלחוטי ורשתות" & "לחץ על > (ימין) כדי להיכנס לתפריט.

4 - בחר Bluetooth & "חפש התקן Bluetooth" & "לחץ על OK".

5 - בחר "התחל" & "לחץ על OK". פעל על פי ההוראות שעל המסך. באופן זה, תקשר את המכשיר עם הטלוויזיה והטלוויזיה תשמור את החיבור. ייתכן שקודם יהיה עליך לבטל קישור של התקן אם הגעת למקסימים ההתקנים המקושרים.

6 - בחר את סוג ההתקן ולחץ על OK.

7 - לחץ על < (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

* הטלוויזיה לא תומכת בסאבוופר Bluetooth וברמקולי Bluetooth

התחברות עם HDMI

השתמש בכבל HDMI כדי לחבר מערכת קולנוע ביתי (HTS) לטלוויזיה. תוכל לחבר Soundbar של פיליפס או קולנוע ביתי עם נגן תקליטורים מובנה.

אם אין חיבור HDMI ARC במערכת הקולנוע הביתי, הוסף כבל שמע (Toslink) אופטי כדי לשלוח את הצליל של תמונת הטלוויזיה למערכת הקולנוע הביתי.

סנכרון שמע - וידיאו

אם הצליל אינו תואם לווידיאו שמוצג במסך, באפשרותך להגדיר השהייה במרבית מערכות הקולנוע הביתיות עם נגן תקליטורים, כדי שתהיה התאמה בין הצליל לווידיאו.

בעיות קול בקולנוע הביתי

צליל עם רעש חזק

אם אתה צופה בסרטון מכונן USB שהוכנס למערכת הקולנוע הביתי או ממחשב מחובר, הקול מהקולנוע הביתי עלול להישמע מעוות. רעש זה קורה כאשר קובץ השמע או הווידיאו כולל קול DTS אך מערכת הקולנוע הביתי אינה כוללת עיבוד קול DTS. תוכל לתקן זאת על ידי הגדרת "פורמט יציאה דיגיטלית" של הטלוויזיה ל"סטריאו".

לחץ על "עבור" & "כל ההגדרות" & "קול" & "מתקדם" & "פורמט יציאת שמע".

אין צליל

אם אינך שומע את הקול מהטלוויזיה במערכת הקולנוע הביתי שלך, בדוק אם חיברת את כבל ה-HDMI לכוניסת HDMI ARC במערכת הקולנוע הביתי. כל מחברי ה-HDMI בטלוויזיה הם מחברים מסוג HDMI ARC.

6.4

סמארטפונים וטאבלטים

כדי לחבר סמארטפון לטלוויזיה ניתן להשתמש בחיבור אלחוטי או קווי.

אלחוטי

עבור חיבור אלחוטי, יש להוריד לסמארטפון את היישום Philips TV Remote App ממחנות היישומים המועדפת.

קווי

עבור חיבור קווי, השתמש בחיבור HDMI 1 MHL שבגב הטלוויזיה.

6.5

נגן תקליטורי Blu-ray



השתמש בכבל HDMI במהירות גבוהה כדי לחבר נגן תקליטורי Blu-ray למקלט הטלוויזיה.

אם נגן תקליטורי ה-Blu-ray כולל EasyLink HDMI CEC, תוכל להפעיל את הנגן באמצעות השלט הרחוק של הטלוויזיה.

כדי לקבל מידע נוסף, ב"עזרה" & "חפש" לחץ על המקש הצבעוני "מילות מפתח" & "חפש" EasyLink

בחר התקן



כדי לבחור התקן אלחוטי...

- 1 לחץ על  בחר "כל ההגדרות" ולחץ על OK.
- 2 בחר "אלחוטי ורשתות" ולחץ על OK.
- 3 בחר Bluetooth < " חפש מכשיר" ולחץ על OK.
- 4 ברשימה, בחר את ההתקן האלחוטי ולחץ על OK.
- 5 לחץ על  (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

הסר התקן


ניתן לחבר או לנתק התקן Bluetooth. ניתן גם להסיר התקן Bluetooth. אם תסיר התקן Bluetooth, קישור ההתקן יבוטל.

כדי להסיר או לנתק התקן אלחוטי...






- 1 לחץ על  בחר "כל ההגדרות" ולחץ על OK.
- 2 בחר "אלחוטי ורשתות" ולחץ על OK.
- 3 בחר Bluetooth < " הסר התקן Bluetooth" , ולחץ על OK.
- 4 ברשימה, בחר את ההתקן האלחוטי ולחץ על OK.
- 5 בחר "נתק" ; או "הסר" ולחץ על OK.
- 6 בחר OK ולחץ על OK לאישור.
- 7 לחץ על  (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

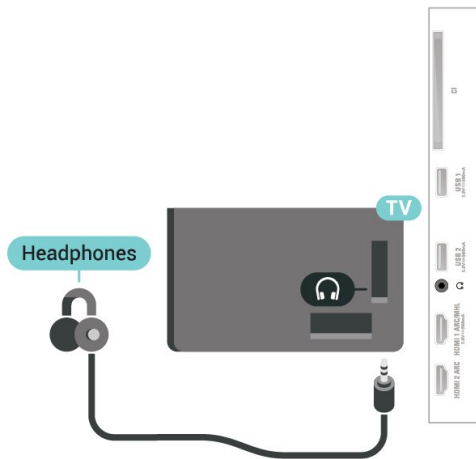
6.8

אוזניות

תוכל לחבר ערכת אוזניות לחיבור  שבגב מקלט הטלוויזיה. החיבור הוא מיני שקע 3.5 " מ. תוכל לבחון את עוצמת האוזניות בנפרד.

כוונן עוצמת הקול...

- 1 לחץ על  בחר "עוצמת האוזניות" ולחץ על OK.
- 2 לחץ על  החצים  או  (למעלה) " (למטה) " כדי לבחון את הערך.
- 3 לחץ על  (שמאל) " מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.



6.9

קונסולת משחק

6.10

כונן קשיח USB

למה תזדקק

אם תחבר כונן קשיח USB, תוכל להשתות או להקליט שידורי טלוויזיה דיגיטלית (שידורי DVB וכדומה).

מינימום שטח דיסק


• השהיה

כדי להשתות שידור, תזדקק לכונן קשיח תואם USB 2.0, בעל שטח דיסק מינימלי פנוי של 4 גיגה-בייט.

• הקלטה


- כדי להשתות ולהקליט שידור, תזדקק לשטח דיסק פנוי של 250 גיגה בייט לפחות.

למידע נוסף על אופן ההתקנה של כונן קשיח USB, ב"עזרה"; לחץ על המקש

הצבעוני  "מילות מפתח" וחפש את "כונן קשיח USB, התקנה".

התקנה

לפני שתוכל להשתות או להקליט שידורים, עליך לחבר ולפרמט כונן קשיח USB. הפרמוט מוחק את כל הקבצים שהיו בכונן הקשיח USB.

- 1 חבר את הכונן הקשיח USB לאחד מחיבורי ה-USB שבמקלט הטלוויזיה. בזמן הפרמוט, אל תחבר התקן USB נוסף ליציאות ה-USB האחרות של הטלוויזיה.
 - 2 הפעל את הכונן הקשיח USB ואת הטלוויזיה.
 - 3 כאשר הטלוויזיה מכוונת לערוץ טלוויזיה דיגיטלי, לחץ על  (השהיה). הניסיון להשתות יגרום להתחלת הפרמוט. פעל על פי ההוראות שעל המסך.
- לאחר פרמוט הכונן הקשיח, השאר אותו מחובר לצמיתות.

מקלדת USB

חיבור

חבר מקלדת USB (מסוג USB-HID) כדי הזין טקסט בטלוויזיה שלך.

השתמש באחד מחיבורי ה-USB לצורך החיבור.

הגדרת תצורה

התקנת המקלדת

כדי להתקין מקלדת USB, הפעל את הטלוויזיה וחבר את מקלדת ה-USB לאחד מחיבורי ה-USB שבמקלט הטלוויזיה. כאשר המקלט מאתר לראשונה את המקלדת, תוכל לבחור את פריסת מקשי המקלדת שלך ולבדוק את בחירתך. אם בחרת בפריסת מקשים קירילית או יוונית כפריסה הראשונית, תוכל לבחור בפריסת מקשים לטינית כפריסה המשנית.

שינוי ההגדרה של פריסת מקשי המקלדת לאחר בחירת פריסה מסוימת...

1 - לחץ על **⚙**, בחר **כל ההגדרות**; ולחץ על OK.
2 - בחר **הגדרות כלליות**; ולחץ על **⏪** (ימין) כדי להיכנס לתפריט.

3 - בחר **הגדרות מקלדת USB**; ולחץ על OK כדי להתחיל בהגדרת המקלדת.

מקשים מיוחדים

מקשים להזנת טקסט

- מקש Enter = OK
- מקש Backspace = מחיקת התו שלפני הסמן
- מקשי חצים = ניווט בשדה הטקסט
- כדי לעבור בין פריסות מקשי המקלדת, אם הוגדרה פריסת מקשים משנית, לחץ על **Ctrl + מקש רווח**; בעת ובעונה אחת.

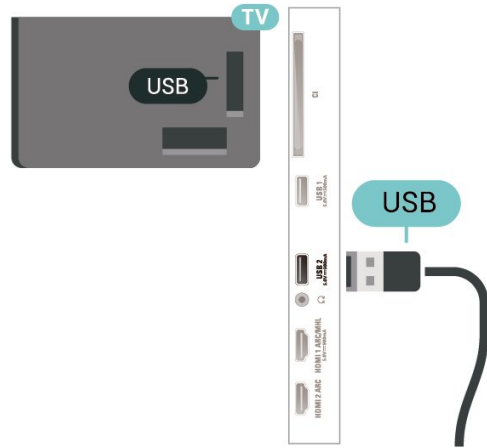
מקשים עבור יישומים ודפי אינטרנט

- Tab + Shift = Tab - הבא / הקודם
- Home = גלול לתחילת העמוד
- End = גלול לסוף העמוד
- Page Up = קפוץ עמוד אחד מעלה
- Page Down = קפוץ עמוד אחד מטה
- + = הגדלה בשלב אחד
- - = הקטנה בשלב אחד
- * = התאם את עמוד האינטרנט לרוחב המסך

כונן הבזק USB

תוכל להציג תמונות או להקרין סרטים ולהשמיע מוזיקה מכונן הבזק מסוג USB.

כאשר הטלוויזיה מופעלת, הכנס כונן הבזק USB לחיבור ה-USB שבמקלט הטלוויזיה.



אזהרה

הכונן הקשיח USB מפורמט באופן בלעדי לטלוויזיה זאת; לא תוכל להשתמש בהקלטות השמורות בו בטלוויזיה אחרת או במחשב אחר. אל תשתמש ביישום מחשב כלשהו, כדי להעתיק או לשנות קבצים מוקלטים בכונן הקשיח USB. הדבר ישחית את ההקלטות. כאשר תפרמט כונן קשיח USB נוסף, תאבד את התוכן של הכונן הקודם. תצטרך לפרמט מחדש את כונן הקשיח USB, המחובר לטלוויזיה שלך, אם תרצה להשתמש בו עם מחשב אחר.

פרמט

לפני שתוכל להשהות או להקליט שידורים או יישומי חנות, עליך לחבר כונן קשיח USB ולפרמט אותו. הפרמט מוחק את כל הקבצים שהיו בכונן הקשיח USB. אם תרצה להקליט שידורים באמצעות נתוני **מדריך טלוויזיה**; מהאינטרנט, ראשית עליך להגדיר את חיבור האינטרנט לפני התקנת **USB**; כונן קשיח **USB**.

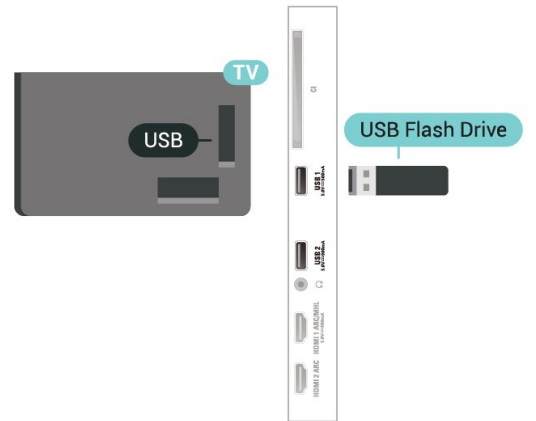
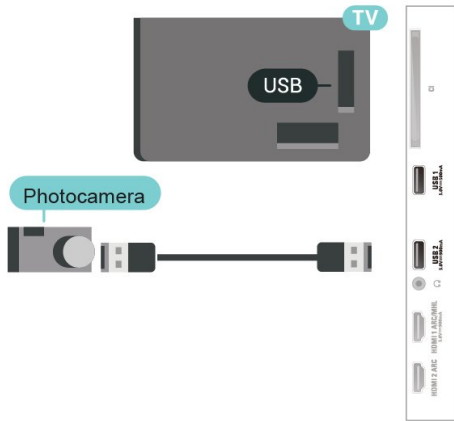
אזהרה

הכונן הקשיח USB מפורמט באופן בלעדי לטלוויזיה זאת; לא תוכל להשתמש בהקלטות השמורות בו בטלוויזיה אחרת או במחשב אחר. אל תשתמש ביישום מחשב כלשהו, כדי להעתיק או לשנות קבצים מוקלטים בכונן הקשיח USB. הדבר ישחית את ההקלטות. כאשר תפרמט כונן קשיח USB נוסף, תאבד את התוכן של הכונן הקודם. תצטרך לפרמט מחדש את כונן הקשיח USB, המחובר לטלוויזיה שלך, אם תרצה להשתמש בו עם מחשב אחר.

כדי לפרמט כונן קשיח USB...

- 1 - חבר את הכונן הקשיח USB לאחד מחיבורי ה-USB שבמקלט הטלוויזיה. בזמן הפרמט, אל תחבר התקן USB נוסף ליציאות ה-USB האחרות של הטלוויזיה.
- 2 - הפעל את הכונן הקשיח USB ואת הטלוויזיה.
- 3 - בחר **הקלטות**; אם אתה רוצה לבצע השהיית טלוויזיה והקלטות, אחרת בחר **יישומים**; כדי לאחסן יישומים. פעל על פי ההוראות שעל המסך.
- 4 - כל הקבצים והנתונים יוסרו לאחר הפרמט.
- 5 - לאחר פרמט הכונן הקשיח, השאר אותו מחובר לצמיחת.

למידע נוסף, ב**עזרה**; לחץ על המקש הצבעוני **⏪** **מילות מפתח**; וחפש את **השהה טלוויזיה**; **הקלטה**;



למידע נוסף על צפייה בתמונות, ב"עזרה"; לחץ על המקש הצבעוני "מילות מפתח" וחפש את "תמונות, סרטונים ומוזיקה".

הטלוויזיה מאתרת את כוונן ההבזק ופותחת רשימה המציגה את תוכנו.

אם רשימת התוכן אינה מופיעה באופן אוטומטי, לחץ על **SOURCES** ובחר USB.

כדי להפסיק את הצפייה בתוכן שבכוון ההבזק USB, לחץ על **EXIT** או בחר פעילות אחרת. כדי לנתק את כוונן ההבזק USB, תוכל למשוך אותו החוצה בכל עת.

USB Ultra HD-ב

תוכל לצפות בתמונות ברזולוציית Ultra HD ממכשיר USB מחובר או מכוון הבזק USB. הטלוויזיה תוריד את רמת הרזולוציה ל-Ultra HD, אם רזולוציית התמונה גבוהה יותר. אינך יכול להקרין סרטון Ultra HD טבעי (native) בחיבורי USB כלשהם.

למידע נוסף על צפייה בתוכן או הפעלתו מכוון הבזק USB, ב"עזרה", לחץ על המקש הצבעוני "מילות מפתח" וחפש את "תמונות, סרטונים ומוזיקה".

6.13

מצלמה

כדי לצפות בתמונות שנשמרו במצלמה הדיגיטלית שלך, תוכל לחבר את המצלמה ישירות לטלוויזיה.

לצורך החיבור, השתמש באחד מחיבורי ה-USB שבטלוויזיה. לאחר שחיברת את המצלמה, הפעל אותה.

אם רשימת התוכן אינה מופיעה באופן אוטומטי, לחץ על **SOURCES**, ובחר USB.

ייתכן שיהיה צורך להגדיר את המצלמה להעביר את תוכנה באמצעות PTP (פרוטוקול העברת תמונות). עיין במדריך למשתמש של המצלמה הדיגיטלית.

USB Ultra HD-ב

תוכל לצפות בתמונות ברזולוציית Ultra HD ממכשיר USB מחובר או מכוון הבזק USB. הטלוויזיה תוריד את רמת הרזולוציה ל-Ultra HD, אם רזולוציית התמונה גבוהה יותר. אינך יכול להקרין סרטון Ultra HD טבעי (native) בחיבורי USB כלשהם.

6.14

מצלמת וידאו

6.15

מחשב

חיבור

תוכל לחבר את המחשב שלך לטלוויזיה ולהשתמש בטלוויזיה בתור מסך מחשב.

באמצעות HDMI

השתמש בכבל HDMI כדי לחבר את המחשב לטלוויזיה.

באמצעות HDMI-DVI

לחלופין, תוכל להשתמש במתאם HDMI-DVI (נמכר בנפרד) כדי לחבר את המחשב ל-HDMI וכבל אודיו L/R (מיני שקע 3.5 מ"מ) לכניסת האודיו L/R שבגב מקלט הטלוויזיה.

הגדרה אידאלית

אם תחבר מחשב, או ממליצים לתת לחיבור שבו המחשב משתמש את סוג ההתקן הנכון בתפריט "מקור"; אם לאחר מכן תעבור אל "מחשב" בתפריט "מקור"; הטלוויזיה תהיה מוגדרת באופן אוטומטי להגדרת "מחשב" אידאלית.

כדי לכוון את הטלוויזיה להגדרות האידאליות...

- 1 לחץ על **OK**, בחר "כל ההגדרות"; ולחץ על OK.
- 2 בחר "תמונה"; ולאחר מכן לחץ על **OK** (ימין) כדי להיכנס לתפריט.
- 3 בחר "מתקדם"; ולחץ על **OK**.
- 4 בחר "מופעל"; או "כבוי"; ולחץ על OK.
- 5 לחץ על **OK** (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

חיבור ה-TV Android

7.1

רשת ואינטרנט

רשת ביתית

כדי ליהנות מהיכולות המלאות של Philips Android TV, על הטלוויזיה להיות מחוברת לאינטרנט.

חבר את הטלוויזיה לרשת ביתית באמצעות חיבור אינטרנט מהיר. ניתן לחבר את הטלוויזיה באופן אלחוטי או קווי לנתב הרשת.

התחבר לרשת

חיבור אלחוטי

למה תזדקק

כדי לחבר את הטלוויזיה באופן אלחוטי לאינטרנט, תזדקק לנתב Wi-Fi עם חיבור לאינטרנט.

השתמש בחיבור מהיר (פס רחב) לאינטרנט.

ביצוע החיבור

ביצוע החיבור - אלחוטי

תפריט טלוויזיה > **הגדרות** > **אלחוטי ורשתות** > **קווי** > **Wi-Fi** > **התחבר לרשת** > **אלחוטי**.

- 1 ברשימת הרשתות שנמצאו, בחר את הרשת האלחוטית שלך. אם הרשת שלך אינה מופיעה ברשימה מכיוון ששמה נסתר (ביטלת את השידור SSID של הנתב), בחר **הוסף רשת חדשה**; כדי להזין בעצמך את שם הרשת.
- 2 בהתאם לסוג הנתב, הזן את מפתח ההצפנה שלך (WPA, WEP או WPA2). אם הזנת כבר את מפתח ההצפנה של רשת זאת, תוכל לבחור OK כדי לבצע מיד את ההתחברות.
- 3 תופיע הודעה כאשר החיבור הצליח.

ביצוע החיבור - WPS

תפריט

טלוויזיה > **הגדרות** > **אלחוטי ורשתות** > **קווי** > **Wi-Fi** > **התחבר לרשת** > **WPS**.

אם לנתב שלך יש WPS, תוכל להתחבר ישירות לנתב, ללא צורך בסריקה לאיתור רשתות. אם יש לך מכשירים ברשת האלחוטית שלך, המשתמשים במערכת ההצפנה מאובטחת WEP, אינך יכול להשתמש ב-WPS.

- 1 עבור לנתב, לחץ על לחצן WPS וחוזור לטלוויזיה תוך 2 דקות.
- 2 בחר **התחבר**; כדי לבצע את החיבור.
- 3 תופיע הודעה כאשר החיבור הצליח.

ביצוע החיבור - WPS עם קוד PIN

תפריט

טלוויזיה > **הגדרות** > **אלחוטי ורשתות** > **קווי** > **Wi-Fi** > **התחבר לרשת** > **WPS עם קוד PIN**.

אם לנתב שלך יש WPS עם קוד PIN, תוכל להתחבר ישירות לנתב, ללא צורך בסריקה לאיתור רשתות. אם יש לך מכשירים ברשת האלחוטית שלך, המשתמשים במערכת ההצפנה מאובטחת WEP, אינך יכול להשתמש ב-WPS.

1 כתוב לעצמך את קוד ה-PIN בקבץ 8 ספרות המוצג על המסך והזן אותו בתוכנת הנתב שבמחשב שלך. עיין במדריך הנתב באשר למקום שבו יש להזין את קוד ה-PIN בתוכנת הנתב.

2 בחר **התחבר**; כדי לבצע את החיבור.

3 תופיע הודעה כאשר החיבור הצליח.

איתור ופתירת בעיות

הרשת האלחוטית מעוותת או לא נמצאה

- תנורי מיקרוגל, טלפונים אלחוטיים או מכשירי Wi-Fi 802.11b/g אחרים, הנמצאים בקרבתך, עלולים להפריע לרשת האלחוטית.
- ודא שחומות האש ברשת שלך מאפשרות גישה לחיבור האלחוטי של הטלוויזיה.
- אם הרשת האלחוטית אינה פועלת כהלכה בביתך, נסה התקנה של רשת קווי.

האינטרנט אינו עובד

• אם החיבור לנתב תקין, בדוק את חיבור הנתב לאינטרנט.

החיבור בין המחשב לאינטרנט איטי

- עיין במדריך למשתמש של הנתב האלחוטי שלך למידע על הטווח בתוך מבנה, על שיעור ההעברה ועל גורמים אחרים של איכות האות.
- השתמש בנתב בעל חיבור מהיר לאינטרנט (פס רחב).

DHCP

• אם החיבור נכשל, תוכל לבדוק את הגדרת ה-DHCP (פרוטוקול תצורה למחשב-מארח דינמי) של הנתב. DHCP צריך להיות "מופעל".

לקבלת מידע נוסף, ב> **עזרה**; לחץ על המקש הצבעוני > **מילות מפתח** > **פתרון בעיות**.

חיבור קווי

למה תזדקק

כדי לחבר את הטלוויזיה לאינטרנט, תזדקק לנתב רשת עם חיבור לאינטרנט. השתמש בחיבור מהיר (פס רחב) לאינטרנט.

או Wi-Fi " < " ; מחק זיכרון אינטרנט " ;

באמצעות " מחק זיכרון אינטרנט " ; ניתן למחוק את הגדרות רישום השרת ודירוג ההורים ב- Philips , את הכניסות של היישום לחנות הווידאו, את כל המועדפים של גלריית היישומים של Philips ואת היסטוריית סימניות האינטרנט. יישומי MHEG אינטראקטיביים יכולים גם הם לשמור בטלויזיה שלך את מה שמכונה " עוגיות " ; " ‎ ; ‎ ; " ; גם בצבים אלו יימחקו.

כדי לפתוח הגדרות אלה...

- 1- לחץ על  , בחר " **כל ההגדרות** " ; ולחץ על OK.
- 2- בחר " **הגדרות אנדרואיד** " ; ולחץ על OK.
- 3- עיון בהגדרות השונות של Android.
- 4- אם יש צורך, לחץ על **BACK** ← כדי לסגור את התפריט.

7.2

חשבון Google




היכנס

כדי ליהנות מהיכולות המלאות של Philips Android TV, ניתן להירשם ל- Google באמצעות חשבון Google. כניסה תאפשר לשחק את המשחקים המועדפים בטלפון, המחשב הלוח ובטלויזיה. תקבל גם המלצות מותאמות אישית לוידאו ולמוזיקה במסך הבית של הטלויזיה וכן גישה ל- YouTube , Google Play ויישומים אחרים.

היכנס

השתמש ב **חשבון Google** הקיים כדי להיכנס ל- Google בטלויזיה. חשבון Google מורכב מכתובת דואר " ; ומסיסמה. אם אין לך עדיין חשבון Google, השתמש במחשב או מחשב לוח כדי ליצור אחד (accounts.google.com). כדי לשחק משחקים באמצעות Google Play , יש צורך בפרופיל Google +. אם לא נכנסת במהלך התקנת הטלויזיה הראשונית, תמיד תוכל להיכנס מאוחר יותר.

כדי להיכנס אחרי ביצוע התקנת הטלויזיה...

- 1- לחץ על  , בחר " **כל ההגדרות** " ; ולחץ על OK.
- 2- בחר " **הגדרות אנדרואיד** " ; ולחץ על OK.
- 3- לחץ על  (למטה)
- 4- בחר " **אישי** " < " ; ולחץ על OK.
- 5- באמצעות המקלדת שעל-גבי המסך, הזן את כתובת הדואר " ; ולחץ על OK.
- 6- הזן את הסיסמה לחץ על אותו מקש OK קטן כדי להיכנס.
- 7- לחץ על  (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

אם תרצה להיכנס עם חשבון Google אחר, ראשית יש לצאת, ולאחר מכן להיכנס באמצעות החשבון השני.

הגדרות אנדרואיד

ניתן להגדיר מספר הגדרות ספציפיות ל- Android או להציג מידע. ניתן למצוא את רשימת היישומים המותקנים על הטלויזיה ואת מקום האחסון לו הם זקוקים. ניתן להגדיר את השפה לשימוש ה'חיפוש הקולי'. ניתן להגדיר את תצורת המקלדת שעל-גבי המסך או לאפשר ליישומים להשתמש במיקום שלך. עיון בהגדרות השונות של Android. למידע נוסף על הגדרות אלה, ניתן לעבור אל www.support.google.com/androidtv.

אפליקציות

8.1

על אודות אפליקציות

ניתן למצוא את כל היישומים שהותקנו במקטע **יישומים** של **אפליקציות**; תפריט הבית **אפליקציות**;

כמו היישום שבטלפון החכם או במחשב הלוח שלך, כך גם היישומים שבטלוויזיה מציעים פונקציות ספציפיות להשגת חוויה טלוויזיונית מועשרת. יישומים כגון YouTube, משחקים, חנויות וידאו או תחזיות מזג אוויר (בין היתר). ניתן להשתמש ביישום האינטרנט לגלישה באינטרנט.

היישומים יכולים להגיע **מגלריית היישומים של Philips** או מהחנות Google Play™. כדי שתוכל להתחיל, מספר יישומים שימושיים מותקנים מראש בטלוויזיה.

כדי להתקין יישומים מ**גלריית היישומים** של Philips או מחנות Google Play, הטלוויזיה חייבת להיות מחוברת לאינטרנט. עליך להסכים ל**תנאי השימוש** של היישום כדי להשתמש ביישומים מ**גלריית היישומים**; עליך להיכנס באמצעות חשבון Google כדי להשתמש ביישומים של Google Play ובחנות של Google Play.

8.2

Google Play

סרטים וטלוויזיה

באמצעות **אפליקציות** ו**סרטים** וטלוויזיה של **אפליקציות**, ניתן לשכור או לקנות סרטים ותוכניות לצפייה בטלוויזיה.

למה תזדקק

- הטלוויזיה חייבת להיות מחוברת לאינטרנט
- יש להיכנס לטלוויזיה באמצעות חשבון Google
- יש להוסיף כרטיס אשראי לחשבון Google כדי לרכוש סרטים ותוכניות טלוויזיה

כדי לשכור או לקנות סרט או תוכנית טלוויזיה...

- 1 לחץ על **HOME**.
- 2 גלול למטה ובחר **יישומים** של **אפליקציות** ולחץ על **OK**.
- 3 **סרטים וטלוויזיה של אפליקציות** ולחץ על **OK**.
- 4 בחר את הרכישה הרצויה ולחץ על **OK**. תונחה בתהליך הרכישה.

כדי לצפות בסרט או סדרת טלוויזיה שנקנו...

- 1 לחץ על **HOME**.
- 2 גלול למטה ובחר **יישומים** של **אפליקציות** ולחץ על **OK**.
- 3 **סרטים וטלוויזיה של אפליקציות** ולחץ על **OK**.
- 4 בחר את הסרט או את תוכנית הטלוויזיה מבספרייה ביישום, בחר את הכותר ולחץ על **OK**.
- 4 ניתן להשתמש במקשים **עצור** (⏏), **לחץ** (⏪), **השהה** (⏸), **המשך** (⏩), **גלגל אחורה** (⏮) או **גלגל קדימה** (⏭) בשלט רחוק.

5 כדי לעצור את היישום **אפליקציות** ו**סרטים** ו**אפליקציות**; לחץ על **EXIT**.

חלק מהמוצרים והתכונות של Google Play אינם זמינים בכל המדינות.

ניתן למצוא מידע נוסף בכתובת support.google.com/androidtv

מוזיקה

עם **אפליקציות** של **אפליקציות** ו**מוזיקה** של Google Play, תוכל להשמיע את המוזיקה המועדפת עליך בטלוויזיה.

באמצעות **אפליקציות** של **אפליקציות** ו**מוזיקה** של Google Play, ניתן לקנות מוזיקה חדשה במחשב או בהתקן הנייד. או, בטלוויזיה, ניתן להירשם עבור **אפליקציות** גישה להכול **אפליקציות**; המינוי של **אפליקציות** של Google Play לחלופין, ניתן להשמיע את המוזיקה שכבר בבעלותך ומאוחסנת על המחשב שלך.

למה תזדקק

- הטלוויזיה חייבת להיות מחוברת לאינטרנט
- יש להיכנס לטלוויזיה באמצעות חשבון Google
- יש להוסיף כרטיס אשראי לחשבון Google כדי להוציא מינוי מוזיקה

כדי להתחיל את **אפליקציות** של **אפליקציות** ו**מוזיקה** של Google Play...

- 1 לחץ על **HOME**.
- 2 גלול למטה ובחר **יישומים** של **אפליקציות** ולחץ על **OK**.
- 3 בחר המוזיקה הרצויה ולחץ על **OK**.
- 4 כדי לעצור את היישום **אפליקציות** ו**מוזיקה** של **אפליקציות**; לחץ על **EXIT**.

חלק מהמוצרים והתכונות של Google Play אינם זמינים בכל המדינות.

ניתן למצוא מידע נוסף בכתובת support.google.com/androidtv

משחקים

עם **אפליקציות** של **אפליקציות** ו**משחקים** של Google Play, ניתן לשחק משחקים בטלוויזיה. מקוון או לא מקוון.

תוכל לראות מה החברים שלך משחקים כרגע או להצטרף למשחק ולהתחרות בהם. תוכל לעקוב אחר הישגים שלך או להתחיל היכן שהפסקת.

למה תזדקק

- הטלוויזיה חייבת להיות מחוברת לאינטרנט
- יש להיכנס לטלוויזיה באמצעות חשבון Google
- יש להוסיף כרטיס אשראי לחשבון Google כדי לרכוש משחקים חדשים

התחל את היישום **אפליקציות** של **אפליקציות** ו**משחקים** של Google Play כדי לבחור יישומים של משחקים חדשים ולהתקין אותם בטלוויזיה. חלק מהמשחקים הם חינם. תופיע הודעה אם יש צורך בשלט משחקים עבור משחק ספציפי.

כדי להתחיל או להפסיק **אפליקציות** של **אפליקציות** ו**משחקים** של Google Play...

- 1 לחץ על **HOME**.
- 2 גלול למטה ובחר **יישומים** של **אפליקציות** ולחץ על **OK**.

תשלומים

כדי לבצע תשלום ב-Google Play מהטלוויזיה, יש להוסיף לחשבון Google אמצעי תשלום - כרטיס אשראי (מחוץ לארצות הברית). כשתרכוש סרט או תוכנית טלוויזיה, תחויב בכרטיס זה.

כדי להוסיף כרטיס אשראי...

- 1 במחשב, עבור אל accounts.google.com והיכנס באמצעות חשבון Google שבו תשתמש עם Google Play בטלוויזיה.
- 2 עבור אל wallet.google.com כדי להוסיף כרטיס לחשבון Google.
- 3 הזן את פרטי כרטיס האשראי וקבל את התנאים וההתניות.

8.3

גלריית היישומים

חבר את הטלוויזיה לאינטרנט כדי ליהנות מיישומים שנבחרו על-ידי Philips. יישומים אלה הוכנו במיוחד עבור הטלוויזיה. **גלריית היישומים של Philips**; מציגה מגוון גדול של יישומים. בחלק מהמדינות ניתן להתקין יישומים של חנויות וידאו מקומיות או יישומים של שידורי הטלוויזיה המקומית. הללו יכולים להציע שירותי **גלריית חוזה**; הורדה של יישומים מ **גלריית היישומים**; והתקנתם היא ללא תשלום.

אוסף היישומים של **גלריית היישומים של Philips**; עשוי להשתנות בהתאם למדינה או לאזור.

חלק מיישומי **גלריית היישומים**; מותקנים מראש בטלוויזיה. כדי להתקין יישומים אחרים מ **גלריית היישומים**; תתבקש לאשר את **תנאי השימוש**; ניתן להגדיר את **הגדרות הפרטיות**; בהתאם להעדפות.

כדי להתקין יישום מ **גלריית היישומים**...

- 1 לחץ על **HOME**.
- 2 גלול למטה ובחר **האוסף של Philips**; ולחץ על **OK**.
- 3 בחר סמל של יישום ולחץ על **OK**.
- 4 בחר **התקן**; ולחץ על **OK**.

8.4

התחלת יישום או עצירתו

תוכל להתחיל יישום מ **תפריט הבית**;

כדי להתחיל יישום...

- 1 לחץ על **HOME**.
- 2 גלול למטה אל **היישומים**; , בחר את היישום שאתה רוצה ולחץ על **OK**.
- 3 כדי לעצור יישום, לחץ על **EXIT** או לחץ על **BACK** או לחץ על **EXIT** על צנרת היישום באמצעות לחצן היציאה/עצירה הייעודי שלו.

משחקים של Google Play; ולחץ על **OK**.
- 3 בחר משחק כדי לשחק בו או משחק חדש להתקנה ולחץ על **OK**.
- 4 לסיום, לחץ על **BACK** מספר פעמים או לחץ על **TV** **EXIT** או עצור את היישום באמצעות לחצן היציאה/עצירה הייעודי שלו.

המשחקים שתתקין יופיעו גם בשורה **משחקים**;

חלק מהמוצרים והתכונות של Google Play אינם זמינים בכל המדינות.

ניתן למצוא מידע נוסף בכתובת support.google.com/androidtv

החנות Play Google

החנות Google Play ניתנת להוריד יישומים חדשים ולהתקין אותם. חלק מהיישומים הם חינם.

למה תזדקק

- הטלוויזיה חייבת להיות מחוברת לאינטרנט.
- יש להיכנס לטלוויזיה באמצעות חשבון Google.
- הוסף כרטיס אשראי לחשבון Google כדי לרכוש יישומים.

כדי להתקין יישום חדש...

- 1 לחץ על **HOME**.
- 2 גלול למטה ובחר **יישומים**; ולחץ על **OK**.
- 3 בחר את הפריט שאתה רוצה להתקין ולחץ על **OK**.
- 4 כדי לסגור את **החנות Google Play**; לחץ על **BACK** מספר פעמים או לחץ על **TV** **EXIT**.

בקרת הורים

החנות של Google Play; ניתן להסתיר יישומים בהתאם לגיל המשתמש/הקונה. יש להזין קוד PIN כדי לבחור את רמת הגיל או לשנות אותה.

כדי להגדיר בקרת הורים...

- 1 לחץ על **HOME**.
- 2 גלול למטה ובחר **יישומים**; ולחץ על **OK**.
- 3 בחר **הגדרות**; ולחץ על **OK**.
- 4 בחר את רמת הגיל שאתה רוצה.
- 5 אם תתבקש, הזן את קוד ה-PIN.
- 6 כדי לסגור את **החנות Google Play**; לחץ על **BACK** מספר פעמים או לחץ על **TV** **EXIT**.

חלק מהמוצרים והתכונות של Google Play אינם זמינים בכל המדינות.

מצא מידע נוסף בכתובת support.google.com/androidtv

באשר הטלויזיה בפרופיל מוגבל ניתן...

- לצפות בתוכן שכבר הוזכר או נרכש מ " Google Play ;
- לשחק משחקים שכבר נרכשו והותקנו מ " ;משחקים
- של Google Play " ;
- לגשת להגדרות הבאות: רשת Wi-Fi, דיבור וגישה
- להוסיף אביזרי Bluetooth

חשבון Google בטלויזיה יישאר מחובר. שימוש בפרופיל מוגבל אינו משנה את חשבון Google.

הגדרה

כדי להגדיר את הפרופיל המוגבל...

- 1 - לחץ על **⚙**, בחר " **כל ההגדרות** " ; ולחץ על OK.
- 2 - בחר " **הגדרות** " ; ולחץ על OK.
- 3 - לחץ על **✓** (למטה) ובחר " **אישי** " < " **אבטחה והגבלות** " ; ולחץ על OK.
- 4 - בחר " **פרופיל מוגבל** " ; ולחץ על OK.
- 5 - בחר " **הגדרות** " ; ולחץ על OK.
- 6 - הזן קוד PIN באמצעות השלט רחוק.
- 7 - בחר " **יישומים מותרים** " ; ולחץ על OK.
- 8 - ברשימת היישומים הזמינים, בחר יישום ולחץ על OK כדי לאפשר יישום זה או לא.
- 9 - לחץ על **←** BACK כדי לחזור שלב אחד אחורה או לחץ על **EXIT** **⏏** כדי לסגור את התפריט.

עכשיו ניתן להיכנס לפרופיל המוגבל.

באמצעות קוד ה- PIN ניתן תמיד לשנות את קוד ה- PIN או לערוך את רשימות היישומים המותרים או האסורים.

הזן

כדי להיכנס (לעבור אל) הפרופיל המוגבל...

- 1 - לחץ על **⚙**, בחר " **כל ההגדרות** " ; ולחץ על OK.
- 2 - בחר " **הגדרות אנדרואיד** " ; ולחץ על OK.
- 3 - לחץ על **✓** (למטה) ובחר " **אישי** " < " **אבטחה והגבלות** " ; ולחץ על OK.
- 4 - בחר " **היכנס לפרופיל מוגבל** " ; ולחץ על OK.
- 5 - הזן קוד PIN באמצעות השלט רחוק.
- 6 - לחץ על **←** BACK כדי לחזור שלב אחד אחורה או לחץ על **EXIT** **⏏** כדי לסגור את התפריט.

ניתן לראות אם נמצאים בפרופיל מוגבל באמצעות הסמל המופיע במסך הבית. גלול למטה אל **⚙** " **הגדרות** " ; וגלול הרחק לשמאל.

יציאה

כדי לצאת מהפרופיל המוגבל...

- 1 - לחץ על **🏠** HOME , גלול למטה
- אל **⚙** " **הגדרות** " ; וגלול הרחק לשמאל.
- 2 - בחר " **פרופיל מוגבל** " ; ולחץ על OK.
- 3 - בחר " **צא מפרופיל מוגבל** " ; ולחץ על OK.
- 4 - הזן את קוד ה- PIN. הטלויזיה תצא מהפרופיל המוגבל.

נעילת יישומים

על אודות נעילת יישומים

ניתן לנעול יישומים שאינם מתאימים לילדים. ניתן לנעול יישומים בעלי דירוג +18 מ " ;גלריית היישומים " ; או להגדיר פרופיל מוגבל ב " ;תפריט הבית " ;.

18+

נעילת יישומים של +18 תבקש קוד PIN כשתנסה להתחיל יישום המדרג +18. נעילה זו בתוקף רק עבור יישומים בעלי דירוג +18 מ " ;גלריית היישומים של Philips " ;.

פרופיל מוגבל

ניתן להגדיר פרופיל מוגבל עבור " ;תפריט הבית " ; שבו יהיו זמינים רק היישומים שאתה מאפשר. תצטרך להזין קוד PIN על-מנת להגדיר את הפרופיל המוגבל ולהפעיל אותו.

החנות של Google Play גיל

ב " ;חנות של Google Play " ; ניתן להסתיר יישומים בהתאם לגיל המשתמש/הקונה. יש להזין קוד PIN כדי לבחור את רמת הגיל או לשנות אותה. רמת הגיל תקבע אילו יישומים זמינים להתקנה.

נעילת יישומים המדרגים +18

ניתן לנעול יישומים המדרגים +18 מ " ;גלריית היישומים של Philips " ;. הגדרה זו שולטת על ההגדרה +18 ב " ;הגדרות הפרטיות " ; של " ; Philips " ;. כדי לנעול יישומים בדירוג +18...

- 1 - לחץ על **⚙**, בחר " **כל ההגדרות** " ; ולחץ על OK.
- 2 - בחר " **נעילת ילדים** " ; , בחר " ;נעילת יישום " ; ולחץ על OK.
- 3 - בחר " **הפעלה** " ; ולחץ על OK.
- 4 - לחץ על **←** (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

למידע נוסף, ב " ;עזרה " ; לחץ על המקש הצבעוני **—** " ; **מילות מפתח** " ; וחפש " ; **נעילת ילדים, נעילת יישום** " ;.

פרופיל מוגבל

על אודות פרופיל מוגבל

ניתן להגביל את השימוש ביישומים מסוימים על-ידי העברת הטלויזיה לפרופיל מוגבל. " ;תפריט הבית " ; יציג רק את היישומים שאפשרת. יש צורך בקוד PIN כדי לצאת מפרופיל מוגבל.

באשר הטלויזיה במצב פרופיל מוגבל לא ניתן...

- למצוא או לפתוח יישומים המסומנים ב " ;אסורים " ;
- לגשת ל " ;חנות של Google Play " ;
- לרכוש באמצעות " ;סרטים וטלויזיה של Google Play " ; ; או " ;משחקים של Google Play " ; ;
- להשתמש ביישומי צד שלישי שאינם משתמשים בכניסה




שיטות הפעלה של המקלדת

אם תעצור יישום ותחזור אל " תפריט הבית"; היישום לא באמת עצר. היישום עדיין רץ ברקע וזמין לשימוש ברגע שתתחיל אותו שוב. כדי לרוץ כהלכה, רום היישומים צריכים לשמור נתונים כלשהם זיכרון המטמון של הטלוויזיה. ייתכן וכדאי לעצור יישום לחלוטין או לנקות את נתוני המטמון של יישום מסוים על-מנת למטב את הביצועים של כלל היישומים ולשמור על שימוש נמוך בזיכרון של Android TV. כמו כן מומלץ להסיר את ההתקנה של יישומים שכבר אינם בשימוש.

אחסון

ניתן לראות בכמה שטח אחסון - הזיכרון הפנימי של הטלוויזיה - אתה משתמש עבור היישומים, הסרטונים, המוזיקה וכו'. ניתן לראות כמה שטח פנוי זמין להתקנה של יישומים חדשים. אם היישום מתחיל לרוץ לאט או במקרה של בעיה ביישום, בדוק את האחסון.

כדי לראות בכמה שטח אחסון אתה משתמש...

- 1 - לחץ על , בחר " כל הגדרות "; ולחץ על OK.
- 2 - בחר " הגדרות אנדרואיד "; ולחץ על OK.
- 3 - בחר " התקן " < " אחסון ואיפוס "; ולחץ על OK.
- 4 - צפה השימוש באחסון של זיכרון הטלוויזיה.
- 5 - לחץ על  BACK כדי לחזור שלב אחד אחורה או לחץ על  EXIT כדי לסגור את התפריט.

כונן קשיח USB

אם תחבר כונן קשיח USB, תוכל להשתמש בכונן לצורך הרחבת זיכרון הטלוויזיה לאחסון יותר יישומים. אפשר את השימוש בכונן קשיח USB כזיכרון טלוויזיה נוסף במהלך תהליך הפרמוט. הטלוויזיה תנסה קודם כל לשמור את היישומים החדשים על כונן קשיח USB. חלק מהיישומים אינם מאפשרים שמירה על כונן קשיח USB.

כדי להעביר את הנתונים הקיימים, עבור אל " כל הגדרות " < " הגדרות Android " < " מכשיר " < " אחסון ואיפוס "; ובחר את " כונן קשיח USB ".

אינטרנט

9.1

התחלת האינטרנט


ניתן לעיין באינטרנט בטלוויזיה. תוכל לראות כל אתר אינטרנט, אך מרביתם אינם מותאמים למסך טלוויזיה.


- תוספים (plug-ins) אחדים (לדוגמה, להצגת עמודים או סרטוני וידאו), אינם זמינים בטלוויזיה שלך.
- לא ניתן לשלוח קבצים או להוריד אותם.
- עמודי אינטרנט מוצגים כעמוד אחד בכל פעם ובמסך מלא.



כדי להתחיל את דפדפן האינטרנט...

1 - לחץ על  HOME.

2 - גלול למטה

ובחר  " יישומים " < " אינטרנט " ולחץ על OK.

3 - הזן כתובת אינטרנט ובחר , לחץ על OK.

4 - כדי לסגור את האינטרנט לחץ על  HOME או  EXIT.

9.2

אפשרויות באינטרנט

ישנן מספר תוספות זמינות לאינטרנט.

כדי לפתוח את התוספות...

1 - כאשר האתר פתוח, לחץ על **OPTIONS +**.

2 - בחר את אחד הפריטים ולחץ על OK.

• הוסף לחיג מהיר: כדי להזין כתובת אינטרנט חדשה.

• הוסף לסימניות: הוסף את הדף כסימנייה

• אבטחת הדף: כדי להציג את רמת האבטחה של הדף הנוכחי.

• כרטיסייה פרטית חדשה: פתח כרטיסייה פרטית חדשה לגלישה פרטית

• הגדרות: הגדרות לזום, גודל טקסט, מצב נגישות, הצג תמיד את שורת התפריטים, ומחק היסטוריה (גלישה)

• עזרה: פרטי דפדפן אינטרנט

• צא מדפדפן האינטרנט: סגור את דפדפן האינטרנט

תפריט טלויזיה

10.1


על אודות תפריט טלויזיה

אם לא ניתן לחבר את הטלויזיה לאינטרנט, ניתן להשתמש
 ב- **תפריט טלויזיה** כדי לתפריט הבית; **תפריט טלויזיה**;
 ב- **תפריט טלויזיה** כדי לתפריט הבית; **תפריט טלויזיה**;
 הטלויזיה.

10.2

פתח את תפריט הטלויזיה

כדי לפתוח **תפריט טלויזיה** ולפתוח פריט...

- 1 לחץ על  כדי לפתוח את תפריט הטלויזיה.
- 2 בחר פריט ולחץ על OK כדי לפתוח או להתחיל אותו.
- 3 לחץ על **←** BACK כדי לסגור את **תפריט טלויזיה** מבלי להתחיל שום דבר.

סמל המכשיר

11.1

מעבר למכשיר

מהרשימה " מקורות "; ניתן לעבור לכל אחד מההתקנים המחוברים. ניתן להעביר טיונר לצפייה בטלוויזיה, לפתוח תוכן של התקן הבזק USB מחובר או לראות את ההלטות שביצעת על כונן קשיח USB מחובר. ניתן לעבור אל ההתקנים המחוברים כדי לצפות בתוכנית שלהם, למקלט דיגיטלי או לכונן תקליטורי Blu-ray.

מעבר למכשיר מחובר...

1 - לחץ על **SOURCES** כדי לפתוח את התפריט

" מקורות ";

2 - בחר אחד מהפריטים ברשימת המקורות ולחץ על **OK**. הטלוויזיה תציג את התוכנית או התוכן של המכשיר.

3 - לחץ שוב על **SOURCES** כדי לסגור את התפריט.

הקרנה בנגינה אחת

כאשר הטלוויזיה במצב המתנה, ניתן לעבור לכונן תקליטורים בעזרת השלט הרחוק של הטלוויזיה.

כדי להפעיל גם את נגן התקליטורים וגם את הטלוויזיה ממצב המתנה ולהתחיל להשמיע או להקרין את התקליטור מיידית, לחץ על **▶** (הקרנה) בשלט רחוק של הטלוויזיה. המכשיר צריך להיות מחובר בכבל HDMI-CEC חייב להיות מופעל גם בטלוויזיה וגם במכשיר.

11.2

אפשרויות לקלט טלוויזיה

התקני כניסה מסוימים מציעים הדרות ספציפיות.

כדי להגדיר את האפשרויות של כניסת טלוויזיה ספציפית...

1 - לחץ על **SOURCES**.

2 - בחר את כניסת הטלוויזיה ברשימה ולחץ על **OK**.

3 - לחץ על **OPTIONS +**. כאן ניתן להזיז את האפשרויות עבור כניסת הטלוויזיה שנבחרה.

4 - לחץ שוב על **OPTIONS +** כדי לסגור את התפריט

" אפשרויות ";

אפשרויות...

בקות

באמצעות אפשרות זו ניתן להפעיל את ההתקן המחובר דרך השלט הרחוק של הטלוויזיה. המכשיר צריך להיות מחובר בכבל HDMI ו-HDMI CEC חייב להיות מופעל גם בטלוויזיה וגם במכשיר.

פריטי ההתקן

פתח אפשרות זו כדי לצפות במידע על ההתקן המחובר.

11.3

שם וסוג התקן

כאשר אתה מחבר התקן חדש לטלוויזיה והטלוויזיה מזהה את ההתקן, ניתן להקצות סמל המתאים לסוג ההתקן. אם תחבר התקן באמצעות כבל HDMI-CEC, הטלוויזיה תזהה את סוג ההתקן באופן אוטומטי וההתקן יקבל סמל מתאים.

סוג המכשיר קובע את סגנון התמונה והקול, את ערכי הרזולוציה, הגדרות ספציפיות או המיקום בתפריט " מקורות "; אין צורך לדאוג להגדרות האידיאליות.

החלפת שם או שינוי סוג

תמיד ניתן לשנות את השם או הסוג של התקן מחובר. חפש את הסמל **⚙** משמאל לשם ההתקן בתפריט " מקורות "; חלק ממקורות הכניסה לטלוויזיה אינם מאפשרים שינוי שם.

כדי לשנות את סוג ההתקן...

1 - בחר את ההתקן בתפריט 'מקורות'.

2 - לחץ על **▶** (ימין) כדי לבחור את הסמל **⚙** ולחץ על **OK**.

3 - לחץ על **←** BACK כדי להסתיר את המקלדת שעל-גבי המסך.

4 - לחץ על **✓** (למטה) כדי למצוא את כל סוכי ההתקנים הזמינים. בחר בסוג הרצוי ולחץ על **OK**.

5 - אם אתה רוצה לאפס את סוג ההתקן לסוג החיבור המקורי,

בחר **" אפס "**; ולחץ על **OK**.

6 - בחר **" סגור "**; ולחץ על **OK** כדי לסגור את התפריט.

החלפת שם ההתקן...

1 - בחר את ההתקן בתפריט 'מקורות'.

2 - לחץ על **▶** (ימין) כדי לבחור את הסמל **⚙** ולחץ על **OK**.

3 - השתמש במקלדת שעל-גבי המסך כדי למחוק את השם הנוכחי ולהזיז אחד חדש. לחץ על **✓** כדי לאשר.

4 - לחץ על **←** BACK כדי להסתיר את המקלדת שעל-גבי המסך.

5 - אם אתה רוצה לאפס את שם ההתקן לשם החיבור המקורי,

בחר **" אפס "**; ולחץ על **OK**.

6 - בחר **" סגור "**; ולחץ על **OK** כדי לסגור את התפריט.

11.4

סריקה מחדש של החיבורים

ניתן לסרוק מחדש את כל חיבורי הטלוויזיה כדי לעדכן את התפריט " מקורות "; בהתקנים האחרונים שחוברו.

לסריקה מחדש של החיבורים...

1 - לחץ על **SOURCES** כדי לפתוח את התפריט

" מקורות ";

2 - לחץ על **⤴** (למעלה) כדי לבחור את הסמל **🔄** בראש התפריט

" מקורות ";

3 - לחץ על **OK** כדי להתחיל בסריקת החיבורים. התקנים חדשים

שחוברו יתווספו לתפריט " מקורות ";

רשתות

12.1

רשת

למידע נוסף, ב- "עזרה"; לחץ על המקש הצבעוני **—** "מילות מפתח" וחפש את "רשת"; לקבלת מידע נוסף על חיבור טלוויזיה לרשת.

12.2

בלוטות'

קישור התקן

למידע נוסף, ב- "עזרה"; לחץ על המקש הצבעוני **—** "מילות מפתח" וחפש את "Bluetooth קישור"; למידע נוסף על קישור התקנים אלחוטיים.

בחר התקן

למידע נוסף, ב- "עזרה"; לחץ על המקש הצבעוני **—** "מילות מפתח" וחפש את "Bluetooth בחר התקן"; למידע נוסף על בחירה של רמקול אלחוטי.

הסר התקן

למידע נוסף, ב- "עזרה"; לחץ על המקש הצבעוני **—** "מילות מפתח" וחפש את "Bluetooth הסר התקן"; למידע נוסף על ביטול קישור (הסרה) של התקן Bluetooth אלחוטי.

כבוי או מופעל Bluetooth

כדי לחבר התקני Bluetooth אלחוטיים, ודא ש- Bluetooth מופעל.

כדי להפעיל את Bluetooth...

- 1 לחץ על **⚙**, בחר "כל ההגדרות"; ולחץ על OK.
- 2 בחר "אלחוטי ורשתות"; ולחץ על OK.
- 3 בחר <Bluetooth " מופעל/כבוי"; ולחץ על OK.
- 4 בחר "מופעל" או "כבוי"; ולחץ על OK.
- 5 לחץ על **<** (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

הגדרות

13.1


Picture (תמונה)

הגדרות תמונה

סגנון התמונה

בחירת סגנון

(תפריט)

טלוויזיה) <  <quot; " הגדרות; <quot; " תמונה; <quot; " סגנון תמונה;

לשינוי התמונה בקלות, תוכל לבחור סגנון תמונה קבוע מראש.

• אישי - העדפות התמונה שהגדרת במהלך ההפעלה הראשונה.

• <quot; " - אידיאלית לצפייה באור יום

• <quot; " טבעי; <quot; " - הגדרות תמונה טבעית

• <quot; " רגיל; <quot; " -- ההגדרה החסכונית ביותר - Factory Setting

• קולנוע - אידיאלית לצפייה בסרטים

• <quot; " משחק; <quot; " - במיוחד למשחקים

• <quot; " ISF - לכיול ISF

• <quot; " ISF - לילה; <quot; " ISF - לכיול ISF

כאשר הטלוויזיה מקבלת את HDR, בחר סגנון תמונה להלן:

• HDR אישי

• HDR צבעים חיים

• HDR טבעי

• HDR סרט


• HDR משחק

• <quot; " ISF - לכיול ISF

• <quot; " ISF - לילה; <quot; " ISF - לכיול ISF

שחזור סגנון

1 - בחר את סגנון התמונה שתוצאה לשחזר.

2 - לחץ על המקש הצבעוני  <quot; " שחזר סגנון; <quot; " ולחץ על OK. הסגנון משוחזר.

התאם אישית סגנון



כל הגדרת תמונה שתכונן, כגון <quot; " צבע; <quot; " או <quot; " ניגודיות; <quot; " תישמר ב<quot; " סגנון התמונה <quot; " הבחור כרגע. היא מאפשרת התאמה אישית של כל סגנון. רק הסגנון <quot; " אישי; <quot; " יכול לשמור את ההגדרות שלו עבור כל מקור בתפריט <quot; " מקורות; <quot; " .

צבע, ניגודיות, חדות, בהירות

שינוי צבע התמונה


(תפריט)



טלוויזיה) <  <quot; " הגדרות; <quot; " תמונה; <quot; " צבע; <quot; " .

לחץ על החצים  או  (למטה) כדי לכוונן את ערך רוויית הצבע של התמונה.

שינוי ניגודיות התמונה

(תפריט)

טלוויזיה) <  <quot; " הגדרות; <quot; " תמונה; <quot; " ניגודיות; <quot; " .



לחץ על החצים  או  (למטה) כדי לכוונן את ערך הניגודיות של התמונה.

אפשר להקטין את ערך הניגודיות כדי להפחית צריכת חשמל.

שינוי חדות התמונה

(תפריט)



טלוויזיה) <  <quot; " הגדרות; <quot; " תמונה; <quot; " חדות; <quot; " .

לחץ על החצים  או  (למטה) כדי לכוונן את ערך החדות של התמונה.

כוונן בהירות

(תפריט)

טלוויזיה) <  <quot; " הגדרות; <quot; " תמונה; <quot; " בהירות; <quot; " .


לחץ על החצים  או  (למטה) כדי לכוונן את ערך הבהירות של אות התמונה.

הערה: בחירת בהירות שונה במידה רבה מערך הייחוס (50) עלול לגרום לירידה בניגודיות.

הגדרות תמונה מתקדמות

הגדרת מחשב

(תפריט)


טלוויזיה) <  <quot; " הגדרות; <quot; " תמונה; <quot; " מתקדם; <quot; " מחשב; <quot; " .

הגדר למצב <quot; " פועל; <quot; " להגדרות תמונה המתאימות לשימוש בטלוויזיה כצג מחשב.

הגדרות צבע


הגדרות צבע מתקדמות

(תפריט)

טלוויזיה) <  <quot; " הגדרות; <quot; " תמונה; <quot; " מתקדם; <quot; " צבע; <quot; " .

כוונן שיפור הצבע

(תפריט)

טלוויזיה) <  <quot; " הגדרות; <quot; " תמונה; <quot; " מתקדם; <quot; " צבע; <quot; " שיפור צבע; <quot; " .

בחר "מקסימום" ;" בינוני" ;א; "מינימום" ; כדי לקבוע את רמת עוצמת הצבע ואת הפרטים בצבעים בהירים.

בחר טמפרטורת צבע קבועה מראש

🔧 (תפריט

טלוויזיה) < ⚙️ ; הגדרות < ; תמונה " ; מתקדם " ; צבע " ; טמפרטורת צבע " ;

בחר "רגיל" ; "חמים" ;א; "קריי" כדי לקבוע את טמפרטורת הצבע המועדפת.

התאמה אישית של טמפרטורת צבע

🔧 (תפריט

טלוויזיה) < ⚙️ ; הגדרות < ; תמונה " ; מתקדם " ; צבע " ; טמפרטורת צבע מותאמת אישית " ;

בחר "מותאם אישית" ; בתפריט "טמפרטורת צבע" ; כדי להתאים אישית טמפרטורת צבע כרצונך. לחץ על החצים ^ (למעלה) או v (למטה) כדי לכוונן את הערך. WP מצייין את הנקודה הלבנה ו-BL את רמת השחור. בתפריט זה, תוכל לבחור גם באחת מהגדרות המוגדרות מראש.

הגדרות צבע ISF

אודות ISF

הפק את המרב מתצוגת הטלוויזיה HD שלך, עם כיוול ISF*. בקש ממומחה לכיוול ISF לטובא אליך ולהגדיר את הטלוויזיה לפי הגדרת התמונות האופטימלית. בקש מהספק שלך לבצע כיוול ISF. יתרונות הכיוול...

- בהירות תמונה וחדות טובות יותר
- פרטים טובים יותר בחלקים בהירים וכהים
- צבעי שחור עמוקים וכהים יותר
- טווח צבע ואיכות טובים יותר
- מטב את אפקט הצפייה בתמונות בבית הן בתנאי אור יום והן בתנאי לילה

המומחה לכיוול ISF ישמור וינעל את הגדרות ה-ISF כשני סגנונות תמונה.

בסיום כיוול ISF, לחץ על **🔧 (תפריט**

טלוויזיה) < ⚙️ ; הגדרות < ; תמונה " ; סגנון

תמונה " ; תמונה " ; יום " ; או " ISF " ; לילה " ; בחר " ISF " ; יום " ; כדי לצפות בטלוויזיה בתאורה חזקה או בחר " ISF " ; לילה " ; כאשר חשוך.

בקרת צבע (גוון, רוויה)

🔧 (תפריט

טלוויזיה) < ⚙️ ; הגדרות < ; תמונה " ; מתקדם " ; צבע " ; בקרת צבע " ;

לחץ על החצים ^ (למעלה) או v (למטה) כדי לכוונן את הערך

של גוון ורוויה, או בחר אפס הכול כדי לאפס את כל הערכים לברירת המחדל.

מצב RGB בלבד

🔧 (תפריט

טלוויזיה) < ⚙️ ; הגדרות " ; מתקדם " ; צבע " ; מצב RGB בלבד " ;

בחר "אדום" ; "ירוק" ; ; או "כחול" ; כדי להחליף את התמונה לצבע שנבחר בלבד, או בחר "כבוי" ; כדי לכבות מצב RGB.

הגדרות ניגודיות מתקדמות

מצבי ניגודיות

🔧 (תפריט

טלוויזיה) < ⚙️ ; הגדרות " ; מתקדם " ; ניגודיות " ; מצב ניגודיות " ;

בחר "רגיל" ; "אופטימיזציה לתמונה" ; ; או "אופטימיזציה לחיסכון באנרגיה" ; כדי שהטלוויזיה תפחית באופן אוטומטי את הניגודיות, להפחתת צריכת חשמל או לחוויית תמונה מיטבית, או בחר "כבוי" ; כדי לכבות את הכוונן הזה.

הגדרות HDR

אם אתה צופה בתוכניות HDR - תוכניות שהוקלטו ב- HDR - אין צורך לשדרג ל- HDR והגדרת ה- HDR לא זמינה. הטלוויזיה יכולה להציג תוכניות HDR מחיבור HDMI , ממקור אינטרנט או מהתקן זיכרון USB.

אם אתה צופה בתוכניות HDR (טווח דינמי גבוה) - תוכניות שהוקלטו ב- HDR הטלוויזיה תעבור באופן אוטומטי למצב HDR עם חייו על כך..

בקרת "שדרוג ל- HDR " ; אינה זמינה. הטלוויזיה יכולה להקרין תוכניות HDR* מחיבור HDMI 1 או HDMI 2 , שידור, ממקור אינטרנט או מהתקן זיכרון USB מחובר.

* קיימת תמיכה ב- HDR10 ו-Hybrid Log Gamma HDR בלבד

שדרוג ל- HDR

🔧 (תפריט

טלוויזיה) < ⚙️ ; הגדרות " ; מתקדם " ; ניגודיות " ; שדרוג ל- HDR " ;

בחר "פועל" ; כדי לשדרג את הבהירות והניגודיות של התמונה. התמונה הרבה יותר בהירה ויש לה רמת ניגודיות גבוהה יותר בין החלקים הבהירים והחלקים הכהים. "שדרוג ל- HDR " ; שומר על צבעים עשירים ורוויים.

הערה :

- אפשרות זו זמינה כאשר מזהה אות SDR (טווח דינמי רגיל).
- לא זמין כאשר תוכן הווידאו הוא מסוג HDR נתמך.

HDR פרימיום

תפריט

טלויזיה < > (הגדרות) < >
תמונה < > (מתקדם) < >
ניגודיות < > HDR Premium.

בחר HDR Premium לאפקט ניגודיות ובהירות מעולה.

הערה : אפשרות זו זמינה כאשר ממונה אות HDR (טווח דינמי גבוה).

ניגודיות דינמית

תפריט

טלויזיה < > (הגדרות) < >
תמונה < > (מתקדם) < >
ניגודיות < > (ניגודיות דינמית) < >.

בחר < > (ניגודיות דינמית) < > או < > (מינימום) < > כדי להגדיר את הרמה שבה הטלויזיה משפרת באופן אוטומטי את הפרטים באזורים הכהים, באזורי הביניים ובאזורים הבהירים של התמונה.

ניגודיות וידאו, גמא

ניגודיות וידאו

תפריט

טלויזיה < > (הגדרות) < >
תמונה < > (מתקדם) < >
ניגודיות < > (ניגודיות וידאו) < >.

לחץ על החצים \wedge (למעלה) או \vee (למטה) כדי לכוון את ערך ניגודיות הווידאו.

גמא

תפריט

טלויזיה < > (הגדרות) < >
תמונה < > (מתקדם) < >
ניגודיות < > (ניגודיות גמא) < >.

לחץ על החצים \wedge (למעלה) או \vee (למטה) כדי לקבוע הגדרה לא לינארית לזוהר ולניגודיות תמונה.

רזולוציית אולטרה

תפריט

טלויזיה < > (הגדרות) < >
תמונה < > (מתקדם) < >
חדות < > (רזולוציית אולטרה) < >.

בחר < > (פועל) < > כדי לאפשר חדות מעולה בקצוות ובפרטים.

תמונה נקייה

הפחתת רעש

תפריט

טלויזיה < > (הגדרות) < >

תמונה < > (מתקדם) < >
נקייה < > (הפחתת רעשים) < >

בחר < > (מקסימום) < > (ניגודיות) < > או < > (מינימום) < > כדי לקבוע את הרמה להסרת רעשים בתוכן וידאו.
הרעש נראה בעיקר כנקודות נעות קטנות בתמונה על המסך.

הפחתת MPEG Artefact

תפריט

טלויזיה < > (הגדרות) < >
תמונה < > (מתקדם) < >
נקייה < > (הפחתת MPEG Artefact) < >

בחר < > (מקסימום) < > (ניגודיות) < > או < > (מינימום) < > כדי לקבל רמות שונות של החלקת ארטיפקטים בתוכן וידאו דיגיטלי.
לרוב, ארטיפקטים ב-MPEG נראים בתמונות על המסך כגושים קטנים או כקצוות משוננים.

הגדרות תנועה

סגנונות תנועה

תפריט

טלויזיה < > (הגדרות) < >
תמונה < > (מתקדם) < >
תנועה < > (סגנונות תנועה) < >

סגנונות תנועה מאפשרים אופטימיזציה של הגדרות התנועה לסוגים שונים של תוכן וידאו.

בחר אחד מסגנונות התנועה לשיפור חוויית הצפייה.
(< > (סרט) < > ; < > (ספורט) < > ; < > (ריגלי) < > ; < > (חלק) < > ; < > (איש) < >)
לא זמין במצבים הבאים:

• תפריט

טלויזיה < > (הגדרות) < >
תמונה < > (מתקדם) < >
מחשב < > (במצב) < > (מופעל) < >

• תפריט

טלויזיה < > (הגדרות) < >
תמונה < > (מתקדם) < >
משחק < > (משחק) < >

Natural Motion

תפריט

טלויזיה < > (הגדרות) < >
תמונה < > (מתקדם) < >
תנועה < > (Natural Motion) < >

Natural Motion הופכת כל תנועה לחלקה חורמת.

בחר < > (מקסימום) < > (ניגודיות) < > או < > (מינימום) < > כדי לקבל רמות שונות של הפחתת רעידות בתמונה, כפי שניתן לראות בסרטים בטלויזיה.
בחר < > (מינימום) < > או < > (כבוי) < > כאשר נראה רעש בהקרנת תמונות נעות על המסך.

הערה: זמין רק כאשר < > (סגנונות תנועה) < > מוגדר

הגדרת קול מהירה

*Perfect Clear Motion

תפריט

טלויזיה) < " " ; הגדרות " " < ;
 תמונה " " ; מתקדם " " < ;
 תנועה " " < ; Perfect Clear Motion.

Perfect Clear Motion הופך כל תנועה לחלקה וזורמת.

בחר " " ; מקסימום " " ; ; בינוני " " ;
 או " " ; מינימום " " ; כדי לקבל רמות שונות של הפחתת
 רעידות בתמונה, כפי שניתן לראות בסרטים בטלויזיה.
 בחר " " ; מינימום " " ; או " " ; כבוי " " ; כאשר נראה
 רעש בהקרנת תמונות נעות על המסך.

הערה: זמין רק כאשר " " ; סגנונות תנועה " " ; מוגדר
 למצב " " ; אישי " " ;

* רק עבור סדרה 7502

במהלך ההתקנה הראשונה, הגדרת כמה הגדרות תמונה בכמה
 שלבים קלים. תוכל לבצע שוב את השלבים האלו
 באמצעות " " ; הגדרת תמונה מהירה " " ;. לשם כך, ודא
 שניתן לכוונן את הטלויזיה לערוץ כלשהו או שהיא יכולה להציג
 תוכנית ממכשיר מחובר.

הגדרת התמונה בכמה שלבים קלים...

- 1 - לחץ על " " ; בחר " " ; כל הגדרות " " ; ולחץ על OK.
- 2 - בחר " " ; תמונה " " ; ולאחר מכן לחץ על > (ימין) כדי
 להיכנס לתפריט.
- 3 - בחר " " ; הגדרת תמונה מהירה " " ; ולחץ על OK.
- 4 - השתמש במקשי הניווט כדי לבחור את מבוקשך.
- 5 - לחץ על < (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את
 התפריט.

13.2

צליל

סגנון הצליל

בחירת סגנון

תפריט

טלויזיה) < " " ; הגדרות " " < ; צליל " " ;
 " " < ; סגנון צליל " " ;

לכוונן קל של הצליל ניתן לבחור הגדרה שהוכנה מראש באמצעות
 " " ; סגנון צליל " " ;

- אישי - העדפות הקול שהגדרת במהלך ההפעלה הראשונה
- מקורי - הגדרת הצליל הניטרלית ביותר
- קולנוע - אידיאלית לצפייה בסרטים
- מוזיקה - אידיאלית להאזנה למוזיקה
- משחקים - אידיאלי למשחקים
- חדשות - אידיאלית לדיבור

שחזור סגנון

- 1 - בחר את סגנון הצליל שברצונך לשחזר.
- 2 - לחץ על המקש הצבעוני " " ; שחזר סגנון " " ;, ולחץ
 על OK. הסגנון משוחזר.

"בס", "טרבל", "עוצמת קול אוזניות", "צליל היקפי"

באס

תפריט

טלויזיה) < " " ; הגדרות " " < ; צליל " " ;
 " " < ; באס " " ;

לחץ על החצים " " ; (למעלה) או " " ; (למטה) כדי לכוונן את העוצמה
 של צלילים נמוכים.

טרבל

פורמט התמונה

אם התמונה אינה ממלאה את כל המסך, אם יש פסים שחורים
 למעלה, למטה או משני הצדדים, תוכל לסדר את התמונה כדי
 שתמלא לגמרי את המסך.

בחירת אחת מהגדרות הבסיסיות הממלאות את המסך...

- 1 - תוך כדי צפייה בטלויזיה, לחץ על " " ;
- 2 - בחר " " ; פורמט תמונה " " < ; מילוי " " ;
- מסך " " ; " " ; התאמה למסך " " ; " " ; מסך " " ;
- רחב " " ; " " ; מקורי " " ;, ולחץ על OK.
- 3 - לחץ על < (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את
 התפריט.
- " " ; מילוי מסך " " ;- הגדרה זו מרחיבה את התמונה
 אוטומטית כדי שתמלא את המסך. עיוות התמונה מינימלי,
 הכתוביות נשארות ברורות. לא מתאים לקלט מחשב. כמה פורמטים
 חריגים של תמונות עלולים עדיין להציג את הפסים השחורים.
- " " ; התאמה למסך " " ;- הגדרה זו מגדילה את התמונה
 אוטומטית כדי שתמלא את המסך, ללא עיוותים. ייתכן שייראו פסים
 שחורים. לא מתאים לקלט מחשב.
- " " ; מסך רחב " " ; - מבצע זום של התמונה באופן
 אוטומטי למסך רחב.
- " " ; מקורי " " ; - מבצע זום של התמונה באופן אוטומטי
 למסך רחב.

עיצוב פורמט התמונה...

- 1 - תוך כדי צפייה בטלויזיה, לחץ על " " ;
- 2 - בחר " " ; מתקדם " " ; ולחץ על OK.
- 3 - השתמש ב " " ; הזזה " " ; " " ; " " ; זום " " ; ,
 " " ; " " ; מתיחה " " ; כדי לסדר את התמונה.
- 4 - או בחר " " ; בטל פעולה " " ; כדי לחזור להגדרת
 התמונה כפי שהייתה כשפתחת את " " ; פורמט
 התמונה " " ;.
- הזזה - השתמש בחצים כדי להזיז את התמונה. אתה יכול להזיז את
 התמונה רק כאשר היא מוגדלת (zoomed in).
- הגדלה - השתמש בחצים כדי להגדיל את התמונה.
- מתיחה - השתמש בחצים כדי למתוח את התמונה אנכית או
 אופקית.
- ביטול פעולה - בחר כדי לחזור לפורמט התמונה שממנו התחלת.

במערכת הקולנוע הביתית:

- " כלל חושי " - אידאלי לסרטי פעולה
- " חיי " - אידאלי לתנאי באור יום
- משחקים - אידאלי למשחקים
- " נוחות " - אידאלי לערב שקט
- " מרגוע " - אידאלי לתחושת סלון

פיצוי יציאה דיגיטלית (זמין רק אם מופעלת השהיית יציאה דיגיטלית)

🔧 (תפריט

טלוויזיה) < " הגדרות " & " < " צליל " < " מתקדם " < " פיצוי יציאה דיגיטלית.

אם אינך יכול להגדיר השהיה במערכת הקולנוע הביתית, תוכל להגדיר את הטלוויזיה לסנכרון הקול. תוכל להגדיר פיצוי, שיפצה על הזמן הדרוש למערכת הקולנוע הביתית לעבד את הקול של תמונת הטלוויזיה. תוכל להגדיר ערכים בשלבים של 5 מילי-שניות. ההגדרה המקסימלית היא 60 מילי-שניות.

עקוב אחר השמע

🔧 (תפריט

טלוויזיה) < " הגדרות " & " < " סגנון " < " עקוב אחר השמע " ;

בחר אחד מהסגנונות העוקבים אחרי דינמיקת הצליל.

- " חללי " - מערבב דינמיקת שמע עם צבעי וידאו
- " צבעוני " - מבוסס על דינמיקת שמע
- " רטרו " - מבוסס על דינמיקת שמע
- " ספקטרום " - מבוסס על דינמיקת שמע
- " סורק " - מבוסס על דינמיקת שמע
- " מקצב " - מבוסס על דינמיקת שמע
- " מסיבה " - תערובת של כל סגנונות " עקוב אחר השמע " ;, אחד אחרי השני

עקוב אחר הצבע

🔧 (תפריט

טלוויזיה) < " הגדרות " & " < " סגנון " < " עקוב אחר הצבע " ;

בחר אחד מסגנונות הצבע הקבועים מראש.

- " לבה חמה " - וריאציות על צבע אדום
- " מים עמוקים " - וריאציות על צבע כחול
- " טבע טרי " - וריאציות על צבע ירוק
- " לבן חם " - צבע סטטי
- " לבן קריר " - צבע סטטי

עקוב אחר היישום

🔧 (תפריט

טלוויזיה) < " הגדרות " & " < " סגנון " < " עקוב אחר היישום " ;

פונקציה זו זמינה כאשר אתה שולט על Ambilight באמצעות יישום.

בהירות Ambilight, רויה

בהירות

🔧 (תפריט

טלוויזיה) < " הגדרות " & " < " סגנון " < " בהירות " ;

לחץ על החצים ^ (למעלה) או v (למטה) כדי לכוונן את ערך הבהירות של Ambilight.

רויה

הצבת הטלוויזיה

🔧 (תפריט

טלוויזיה) < " הגדרות " & " < " מיקום הטלוויזיה " ;

בחר " על מעמד טלוויזיה " או " על הקיר " כדי להתאים את הפקת הצליל למיקום הטלוויזיה.

13.3

הגדרות Ambilight

הפעלה או כיבוי Ambilight

כיבוי Ambilight

לחץ על או AMBILIGHT ובחר " כבוי " ;, או שתוכל לכבות באמצעות לחיצה על (תפריט

טלוויזיה) < " הגדרות " & " < " סגנון " < " כבוי " ;

סגנון " כבוי " ;

כיבוי או הפעלה, Ambilight

תוכל לבחור את כיוון המעקב של Ambilight.

🔧 (תפריט

טלוויזיה) < " הגדרות " & " < " סגנון " < " Ambilight " ;

עקוב אחר הווידאו

🔧 (תפריט

טלוויזיה) < " הגדרות " & " < " סגנון " < " עקוב אחר הווידאו " ;

בחר אחד מהסגנונות העוקבים אחרי דינמיקת התמונה על מסך הטלוויזיה.

- " סטנדרטי " - אידאלי לצפייה יומיומית בטלוויזיה
- " טבעי " - עוקב אח התמונה או הצליל באופן המדויק ביותר האפשרי

בבית או בחנות

בחירת המיקום של הטלוויזיה

☑ (תפריט

טלוויזיה) < " הגדרות " < " ; < " ; < " ;
כלליות " < " ; < " ; מיקום " ; < " ;

בחר " < " ; חנות " < " ; , סגנון התמונה יתחלף בחזרה
ל " < " ; צבעים חיים " < " ; , ואפשר לכווין את הגדרות החנות.
מצב " < " ; חנות " < " ; , נועד לפרסומות בתוך חנות.

כוונון הגדרות חנות

☑ (תפריט

טלוויזיה) < " הגדרות " < " ; < " ; < " ;
כלליות " < " ; חנות " < " ; הגדרות חנות " < " ;

מדריך טלוויזיה

מדריך הטלוויזיה מקבל מידע (נתונים) מתחנות השידור או מהאינטרנט. מקלט הטלוויזיה יכול לאסוף מידע על מדריך הטלוויזיה לגבי ערוצים המותקנים בטלוויזיה.

בחר את מקור הנתונים למדריך הטלוויזיה

☑ (תפריט

טלוויזיה) < " הגדרות " < " ; < " ; < " ;
כלליות " < " ; מתקדם " < " ; < " ; מדריך
הטלוויזיה " < " ;

הערה:

- באזורים אחדים או לגבי ערוצים מסוימים, ייתכן שהמידע שבמדריך הטלוויזיה לא יהיה זמין.
- מקלט הטלוויזיה אינו יכול לאסוף מידע על מדריך הטלוויזיה מערוצים שנצפים באמצעות מקלט דיגיטלי או ממפענח.

סמילי הערוץ

כיבוי סמלי לוגו של ערוצים

☑ (תפריט

טלוויזיה) < " הגדרות " < " ; < " ; < " ;
כלליות " < " ; מתקדם " < " ; < " ; סמלי לוגו
ערוץ " < " ;

איפוס הגדרות הטלוויזיה והתקנה מחדש של הטלוויזיה

איפוס כל ערכי ההגדרות להגדרות המקוריות של הטלוויזיה

☑ (תפריט

טלוויזיה) < " הגדרות " < " ; < " ; < " ;
כלליות " < " ; Factory setting " < " ;

התקנה חדשה מלאה של הטלוויזיה והחזרת הטלוויזיה למצב הראשוני

- הטלוויזיה. בזמן הפרמוט, אל תחבר התקן USB נוסף ליציאות USB האחרות של הטלוויזיה.
- 2 - הפעל את הכוון הקשיח USB ואת הטלוויזיה.
- 3 - בחר " < " ; הקלטות " < " ; אם אתה רוצה לבצע השתיית טלוויזיה והקלטות, אחרת, בחר " < " ; **יישומים** " < " ; כדי לאחסן יישומים. פעל על פי ההוראות שעל המסך.
- 4 - כלל הקבצים והנתונים יוסרו לאחר הפרמוט.
- 5 - לאחר פרמוט הכוון הקשיח, השאר אותו מחובר לצמיתות.

הגדרות מקלדת USB

קביעת פריסת המקלדת למקלדת USB מותקנת

☑ (תפריט

טלוויזיה) < " הגדרות " < " ; < " ; < " ;
כלליות " < " ; הגדרות מקלדת USB " < " ;

חבר את מקלדת USB לאחד מחיבורי ה-USB שבמקלט הטלוויזיה. כאשר המקלט מאתר לראשונה את המקלדת, תוכל לבחור את פריסת מקשי המקלדת שלך ולבדוק את בחירתך.

שם פרופיל CAM

קבע שם פרופיל עבור CAM +/C מותקן

☑ (תפריט

טלוויזיה) < " הגדרות " < " ; < " ; < " ;
כלליות " < " ; שם פרופיל CAM " < " ;

הגדרות Broadcast Hybrid - HbbTV Broadband TV

הפעלת HbbTV

☑ (תפריט

טלוויזיה) < " הגדרות " < " ; < " ; < " ;
כלליות " < " ; מתקדם " < " ; < " ;
הגדרות HbbTV " < " ; < " ; HbbTV " < " ;
" < " ; פועל " < " ;

כיבוי מעקב היסטוריה של HbbTV

☑ (תפריט

טלוויזיה) < " הגדרות " < " ; < " ; < " ;
כלליות " < " ; מתקדם " < " ; < " ;
הגדרות HbbTV " < " ; מעקב HbbTV " < " ;
" < " ; כבוי " < " ;

הסרת קובצי cookie של HbbTV

☑ (תפריט

טלוויזיה) < " הגדרות " < " ; < " ; < " ;
כלליות " < " ; מתקדם " < " ; < " ;
הגדרות HbbTV " < " ; קובצי cookie של HbbTV
" < " ; פועל " < " ;

הגדרות אנדרואיד

🔧 (תפריט

טלויזיה) < ⚙️ > :הגדרות; < > :הגדרות; אנדרואיד > ;

הצג את רשימת היישומים המותקנים, בדוק אם יש מקום להוריד יישומים נוספים או הסר את ההתקנה של יישום.

הגדרות גישה אוניברסלית

🔧 (תפריט

טלויזיה) < ⚙️ > :הגדרות; < > :גישה אוניברסלית > ;

כאשר הפונקציה < ⚙️ > :גישה אוניברסלית > מופעלת, הטלויזיה מוכנה לשימוש על ידי חרשים, קשי שמיעה, עיוורים או מוגבלי ראייה.

הפעלת הגדרות גישה אוניברסלית

🔧 (תפריט

טלויזיה) < ⚙️ > :הגדרות; < > :גישה אוניברסלית > ; < > :גישה אוניברסלית > ; < > :פועל > ;

גישה אוניברסלית למוגבלי שמיעה

🔧 (תפריט

טלויזיה) < ⚙️ > :הגדרות; < > :גישה אוניברסלית > ; < > :מוגבלי שמיעה > ; < > :פועל > ;

• מספר ערוצי טלויזיה דיגיטליים משדרים אודיו וכתוביות מיוחדים המותאמים למוגבלי שמיעה או לחרשים.
• כאשר אפשרות זו מופעלת, הטלויזיה עוברת באופן אוטומטי לשמע ולכתוביות מותאמים, אם הם זמינים.

גישה אוניברסלית לעיוורים או לקויי ראייה

🔧 (תפריט

טלויזיה) < ⚙️ > :הגדרות; < > :גישה אוניברסלית > ; < > :תיאור שמע > ; < > :תיאור שמע > ; < > :פועל > ;

ערוצי טלויזיה דיגיטליים יכולים לשדר פרשנות אודיו מיוחדת, המתארת את הקורה על המסך.

🔧 (תפריט

טלויזיה) < ⚙️ > :הגדרות; < > :גישה אוניברסלית > ; < > :תיאור שמע > ; < > :עוצמת קול מעורבת > ; < > :אפקטים קוליים > ; < > :דיבור > ;

• בחר < > :עוצמת קול מעורבת > ; תוכל למזג את עוצמת השמע הרגיל עם זו של פרשנות השמע. לחץ על החצים ⏪ (למעלה) או ⏩ (למטה) כדי לכוונן את הערך.

• הפעל < ⚙️ > :אפקט שמע > ; לאפקטים נוספים בפרשנות השמע, כמו סטריאו או צליל דועך.
• בחר < ⚙️ > :דיבור > ; כדי לקבוע העדפות דיבור, < ⚙️ > :תיאור > ; או < ⚙️ > :כתוביות > ;

נעילת הגדרות

הגדר קוד והחלף קוד

קביעת קוד חדש או איפוס קוד

🔧 (תפריט

טלויזיה) < ⚙️ > :הגדרות; < > :נעילת ילדים > ; < > :הגדר קוד > ; < > :החלף קוד > ;

הקוד < > :נעילת ילדים > ; משמש לנעילת ערוצים או תוכניות או לביטול נעילתם.

הערה:

אם שכחת את הקוד, תוכל לעקוף את הקוד הנוכחי, הזן 8888 ולהזין קוד חדש.

נעילת תחנה

הגדר גיל מינימום לצפייה בתוכניות בעלות דירוג

🔧 (תפריט

טלויזיה) < ⚙️ > :הגדרות; < > :נעילת ילדים > ; < > :דירוג הורים > ;

נעילת יישום

הגדר נעילה ליישומי גלריית היישומים

🔧 (תפריט

טלויזיה) < ⚙️ > :הגדרות; < > :נעילת ילדים > ; < > :נעילת יישום > ;

ניתן לנעול יישומים שאינם מתאימים לילדים. ניתן לנעול יישומים בעלי דירוג +18 מ < ⚙️ > :גלריית היישומים > ; או להגדיר פרופיל מוגבל ב < ⚙️ > :תפריט הבית > ;

18+

נעילת יישומים של +18 תבקש קוד PIN כשנתנסה להתחיל יישום המדורג +18. נעילה זו בתוקף רק עבור יישומים בעלי דירוג +18 מ < ⚙️ > :גלריית היישומים של Philips > ;

פרופיל מוגבל

ניתן להגדיר פרופיל מוגבל עור < ⚙️ > :תפריט הבית > ; שבו יהיו זמינים רק היישומים שאתה מאפשר. תצטרך להזין קוד PIN על-מנת להגדיר את הפרופיל המוגבל ולהפעיל אותו.


החנות של Google Play - גיל

< ⚙️ > :חנות של Google Play > ; ניתן להסתיר יישומים בהתאם לגיל המשתמש/הקונה. יש להזין קוד PIN כדי לבחור את רמת הגיל או לשנות אותה. רמת הגיל תקבע אילו יישומים זמינים להתקנה.

נעילה ל-CAM

הגדרת CAM PIN להקלטה

 (תפריט)

טלויזיה) <  " הגדרות " < " נעילת
ילדים " < " CAM PIN " ;

סרטונים, תמונות או מוזיקה






14.1

ממחשב או מכונן אחסון ברשת (NAS)

באפשרותך להציג תמונות, להשמיע מוזיקה או להקרין סרטונים ממחשב ברשת הביתית שלך או מכונן NAS (אחסון ברשת).

הטלוויזיה והמחשב או כונן ה-NAS חייבים להיות על אותה רשת ביתית. במחשב או בכונן ה-NAS, עליך להתקין " " ותוכנת שרת מדיה " . שרת המדיה שלך צריך להיות מוגדר לשיתוף הקבצים שלך עם הטלוויזיה. הטלוויזיה מציגה את הקבצים ואת התיקיות כפי שאורגנו על ידי שרת המדיה או כפי שהם מובנים במחשב שלך או בכונן ה-NAS .





הטלוויזיה אינה תומכת בכתוביות בהזרמת וידאו ממחשב או NAS . אם שרת המדיה תומך בחיפוש קבצים, יהיה זמין שדה חיפוש. כדי לעיין בקבצים במחשב ולהפעיל אותם...

- 1 - לחץ על  SOURCES, בחר  " רשת " ולחץ על OK.
- 2 - בחר  " התקני SimplyShare " ולחץ על  (ימין) כדי לבחור את ההתקן שאתה צריך.
- 3 - ניתן לעיין בקבצים ולהפעיל אותם.
- 4 - כדי להפסיק הפעלה של סרטונים, תמונות ומוזיקה, לחץ על  EXIT.





14.2

תפריט מועדפים

הוסף תיקייה או קובץ לתפריט מועדפים

- 1 - לחץ על  SOURCES, בחר  USB ולחץ על OK.
- 2 - בחר  " התקני USB " ובחר תיקייה או קובץ.
- 3 - לחץ על  " סמן כמועדף " (ירוק) כדי להוסיף את התיקייה או הקובץ שבחרת לתפריט המועדפים.






הצגת קבצים מועדפים


- 1 - לחץ על  SOURCES, בחר  USB ולחץ על OK.
- 2 - בחר  " התקני USB " ובחר  " מועדפים " .
- 3 - ניתן להציג את כל הקבצים במועדפים ברשימה.

14.3






תפריט פופולריים ביותר ותפריט אחרונים שהופעלו

הצגת הקבצים הפופולריים ביותר או ניקוי הרשימה

- 1 - לחץ על  SOURCES, בחר  USB ולחץ על OK.
 - 2 - בחר  " USB Devices " .
 - 3 - בחר  " התקני USB " ובחר  " הפופולריים ביותר " .
- 3 - בחר אחד מהקבצים ולחץ על OK כדי להציג את הקבצים או לחץ

על  " נקה הכל " כדי לנקות את הרשימה.

הצגת הקבצים האחרונים שהופעלו

- 1 - לחץ על  SOURCES, בחר  USB ולחץ על OK.
- 2 - בחר  " התקני USB " ובחר  " האחרונים שהופעלו " .
- 3 - בחר אחד מהקבצים ולחץ על OK כדי להציג את הקבצים או לחץ על  " נקה הכל " כדי לנקות את הרשימה.









14.4

מחיבור USB

תוכל להציג תמונות או להקרין סרטים ולהשמיע מוזיקה מכונן הבזק מסוג USB או מכונן קשיח USB.

כאשר הטלוויזיה מופעלת, חבר כונן הבזק USB או כונן קשיח USB לאחת מכניסות ה-USB. הטלוויזיה מזהה את המכשיר ותציג רשימה של קובצי המדיה שלך.

אם רשימתה קבצים אינה מופיעה באופן אוטומטי...

- 1 - לחץ על  SOURCES, בחר  USB ולחץ על OK.
- 2 - בחר  " התקני USB " ולחץ על  (ימין) כדי לבחור את התקן ה-USB שאתה צריך.
- 3 - ניתן לעיין בקבצים במבנה התיקיות שסידרת בכונן.
- 4 - לחץ על  " הפעל הכל " כדי להפעיל את כל הקבצים בתיקייה ה-USB או לחץ על  " סמן כמועדף " ; כדי להוסיף את התיקייה שנבחרה לתפריט המועדפים -  " מועדפים " ;
- 5 - כדי להפסיק הפעלה של סרטונים, תמונות ומוזיקה, לחץ על  EXIT.

אזהרה








אם תנסה להשהות או להקליט תוכנית כאשר מחובר כונן קשיח USB, הטלוויזיה תבקש לפרמט את הכונן הקשיח USB. פרמוט זה ימחק את הקבצים הקיימים בכונן הקשיח USB.

14.5









הקרנת סרטוני וידאו

הקרנת סרטוני וידאו

פתיחת תיקיית וידאו

- 1 - לחץ על  SOURCES, בחר  USB ולחץ על OK.
- 2 - בחר  " התקני USB " ולחץ על  (ימין) כדי לבחור את התקן ה-USB שאתה צריך.
- 3 - בחר  " וידאו " ; ניתן ללחוץ על  " סמן כמועדף " ; כדי להוסיף את תיקיית הווידאו לתפריט המועדפים -  " מועדפים " .







הפעלת וידאו

- 1 - לחץ על  SOURCES, בחר  USB ולחץ על OK.
- 2 - בחר  " התקני USB " ולחץ על  (ימין) כדי לבחור את התקן ה-USB שאתה צריך.
- 3 - בחר  " וידאו " ; ובחר אחד מקובצי הווידאו, ניתן ללחוץ על  " הפעל הכל " ; כדי להפעיל את כל הקבצים בתיקייה או לחץ על  " סמן כמועדף " ; כדי להוסיף את הווידאו שנבחר לתפריט המועדפים -  " מועדפים " ;








הצגת תמונות

הצגת תמונות

פתיחת תיקיית תמונות

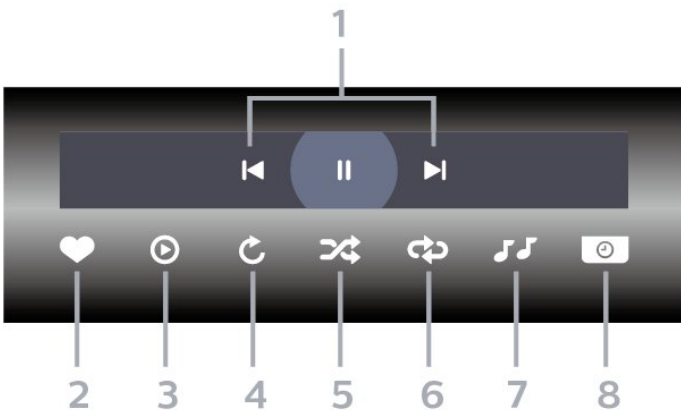
- 1 - ולחץ על  SOURCES, בחר  USB ולחץ על OK.
- 2 - בחר  **התקני USB**; ולחץ על > (ימין) כדי לבחור את התקן ה-USB שאתה צריך.
- 3 - בחר **תמונות**, ניתן ללחוץ על  **סמן כמועדף**; כדי להוסיף את תיקיית התמונות לתפריט המועדפים -  **מועדפים**; או לחץ על  **מיון**; כדי למצוא תמונה במהירות.

צפייה בתמונה

- 1 - ולחץ על  SOURCES, בחר  USB ולחץ על OK.
- 2 - בחר  **התקני USB**; ולחץ על > (ימין) כדי לבחור את התקן ה-USB שאתה צריך.
- 3 - בחר  **תמונות**; ובחר אחת מהתמונות, ניתן ללחוץ על  **מצגת שקופיות**; כדי להפעיל את כל הקבצים בתיקייה או לחץ על  **סמן כמועדף**; כדי להוסיף את התמונה שנבחרה לתפריט המועדפים -  **מועדפים**.

סרגל בקרה

כדי להציג את סרגל הבקרה או להסתיר אותו בזמן הפעלת מצגת, לחץ על OK.

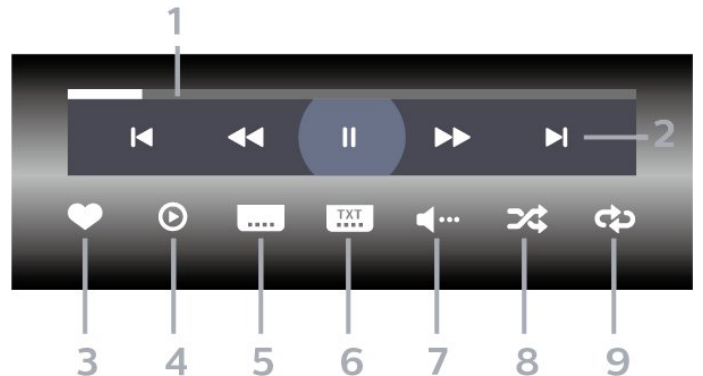


- 1 - סרגל בקרת ההפעלה
- 2 - עבור לתצלום הקודם בתיקייה
- 3 - עבור לתצלום הבא בתיקייה
- 4 - השהה את הפעלת מצגת השקופיות

- 2 - סמן כמועדפים
- 3 - התחל מצגת שקופיות
- 4 - סובב את התצלום
- 5 - ערבוב הפעל את הקבצים בסדר אקראי.
- 6 - ביצוע חוזר - הקרן את כל התמונות בתיקייה זאת פעם אחת או ללא הפסקה
- 7 - הפסק את המוזיקה המושמעת ברקע

סרגל בקרה

כדי להציג את סרגל ההתקדמות או להסתירו כאשר מופעל וידאו, לחץ על OK.



- 1 - מד התקדמות
- 2 - סרגל בקרת ההפעלה
- 3 - עבור לסרטון הקודם בתיקייה
- 4 - עבור לסרטון הבא בתיקייה
- 5 - גלגל לאחור
- 6 - מהר קדימה
- 7 - השהה את ההפעלה

- 3 - סמן כמועדפים
- 4 - הקרן את כל הסרטונים
- 5 - כתוביות; הצגת כתוביות או הסתרתן או הפעלה במצב השתקה.
- 6 - שפת הכתוביות: בחר שפת כתוביות
- 7 - שפת השמע: בחר שפת שמע
- 8 - ערבוב הפעל את הקבצים בסדר אקראי.
- 9 - ביצוע חוזר: מקרין את כל הסרטונים בתיקייה זאת פעם אחת או ללא הפסקה.

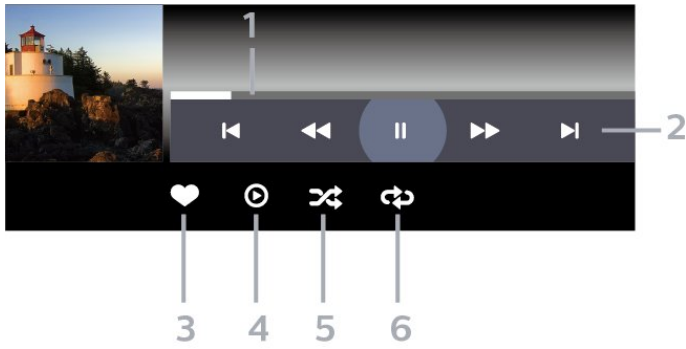
אפשרויות וידאו

עיון בקובצי וידאו...

- **רשימה/תמונות ממוזערות**; - תצוגת רשימה או תמונות ממוזערות
- **ערבוב**; - הפעל את הקבצים בסדר אקראי
- **חזרה**; - הקרן את כל הסרטונים בתיקייה זאת פעם אחת או ללא הפסקה
- **מידע**; - הצג את פרטי הסרטון

הפעלת קובצי וידאו...

- **סימון מועדפים**; - סמן את הסרטון כמועדף
- **קביעת כתוביות**; - הגדרת גודל גופן, צבע, מיקום וכד' של הכתוביות
- **מידע**; - הצג את פרטי הסרטון



- 1- מד התקדמות
- 2- סרגל בקרת ההפעלה
- ⏪: עבור למחיקה הקודמת בתיקייה
- ⏩: עבור למחיקה הבאה בתיקייה
- ⏮: גלגל לאחור
- ⏭: מהר קדימה
- ⏸: השהה את ההפעלה

- 3- סמן כמועדפים
- 4- הקרן את כל המוזיקה
- 5- ערבוב הפעל את הקבצים בסדר אקראי.
- 6- ביצוע חוזר - השמע את כל המוזיקה בתיקייה זאת פעם אחת או ללא הפסקה.

אפשרויות מוזיקה

עיון בקובצי מוזיקה...

• **ערבוב** - הפעל את הקבצים בסדר אקראי.

• **ביצוע חוזר** - השמע את כל השירים בתיקייה זאת פעם אחת או ללא הפסקה.

הפעלת קובצי מוזיקה...

• **סמן כמועדף**; **סמן** את המוזיקה כמועדפת

• **מידע**; **הצג** את פרטי המוזיקה

אפשרויות תמונה

עיון בקובצי תמונות...

- **רשימה/תמונות ממוזערות**; **תצוגת רשימה** או תמונות ממוזערות
- **ערבוב**; הפעל את הקבצים בסדר אקראי
- **חזרה**; **הצג** את מצגת השקופיות פעם אחת או ללא הפסקה

• **מהירות מצגת השקופיות** - הגדר את מהירות מצגת השקופיות

• **מעברים במצגת השקופיות** - הגדר את סגנון המעברים של התמונות

הפעלת קובצי תמונות...

• **סמן כמועדף**; **סמן** את התמונה כמועדפת

• **מידע**; **הצג** את פרטי הסרטון

14.7

השמעת מוזיקה

פתיחת תיקיית תמונות

- 1- לחץ על **SOURCES**, בחר **USB** ולחץ על **OK**.
- 2- בחר **התקני USB**; ולחץ על **ימין** (ימין) כדי לבחור את התקן ה-USB שאתה צריך.
- 3- בחר **מוזיקה**; ניתן ללחוץ על **סמן כמועדף**; כדי להוסיף את תיקיית המוזיקה לתפריט המועדפים - **מועדפים**.
- 4- ניתן למצוא במהירות מוזיקה באמצעות סיווג **ז'אנרים**; **אמנים**; **אלבומים**; **רצועות**.

השמעת מוזיקה

- 1- לחץ על **SOURCES**, בחר **USB** ולחץ על **OK**.
- 2- בחר **התקני USB**; ולחץ על **ימין** (ימין) כדי לבחור את התקן ה-USB שאתה צריך.
- 3- בחר **מוזיקה**; ובחר את אחד הסיווגים כדי לצפות בקובצי מוזיקה.
- 4- בחר מוזיקה ותוכל ללחוץ על **הפעל הכל**; כדי להפעיל את כל הקבצים בתיקייה או לחץ על **סמן כמועדף**; כדי להוסיף את המוזיקה שנבחרה לתפריט המועדפים - **מועדפים**.

סרגל בקרה

כדי להציג את סרגל הבקרה או להסתיר אותו כשמושמעת מוזיקה, לחץ על **OK**.

מדריך טלוויזיה

15.1

למה תזדקק

במדריך הטלוויזיה, תוכל לראות רשימה של תוכניות טלוויזיה שוטפות או מתוכננות בערוצים שלך. יוצגו ערוצים אנלוגיים ודיגיטליים, או דיגיטליים בלבד, בהתאם למקור המידע (הנתונים) במדריך הטלוויזיה. לא כל הערוצים מציעים מידע על מדריך הטלוויזיה.

מקלט הטלוויזיה יכול לאסוף מידע על מדריך הטלוויזיה לגבי ערוצים המותקנים בטלוויזיה. מקלט הטלוויזיה אינו יכול לאסוף את המידע מ- "מדריך הטלוויזיה" ; לגבי ערוצים שנצפים באמצעות מקלט דיגיטלי או ממפענח.

15.2

נתוני מדריך טלוויזיה

מדריך הטלוויזיה מקבל מידע (נתונים) מתחנות השידור או מהאינטרנט. באזורים אחדים או לגבי ערוצים מסוימים, ייתכן שהמידע שבמדריך הטלוויזיה לא יהיה זמין. מקלט הטלוויזיה יכול לאסוף מידע על מדריך הטלוויזיה לגבי ערוצים המותקנים בטלוויזיה. מקלט הטלוויזיה אינו יכול לאסוף מידע על מדריך הטלוויזיה מערוצים שנצפים באמצעות מקלט דיגיטלי או ממפענח.

הטלוויזיה מגיעה כשהיא מוגדרת לקבל מידע "מתחנת השידור".

אם המידע במדריך הטלוויזיה מגיע מהאינטרנט, המדריך יכול לפרט גם ערוצים אנלוגיים, לצד הערוצים הדיגיטליים. התפריט של "מדריך הטלוויזיה" ; מציג גם מסך קטן, עם הערוץ הנוכחי.

מהאינטרנט

אם הטלוויזיה מחוברת לאינטרנט, תוכל להגדיר אותה לקבל מידע למדריך הטלוויזיה מהאינטרנט.

הגדרת המידע למדריך הטלוויזיה...

1 לחץ על , בחר "כל ההגדרות" ; ולחץ על OK .
2 בחר "הגדרות כלליות" ; ולחץ על (ימין) כדי להיכנס לתפריט.

3 בחר "מתקדם" ; ולחץ על < ; ולחץ על OK .
4 לחץ על < (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

הקלטות חסרות

אם נראה לך שהקלטות אחדות נעלמו מרשימת ההקלטות, ייתכן שהמידע (הנתונים) של מדריך הטלוויזיה השתנה. הקלטות שנעשו עם ההגדרה "מתחנת השידור" ; יוסתרו מהרשימה אם תעביר את ההגדרה אל "מהאינטרנט" ; או להפך. ייתכן שהטלוויזיה עברה

להגדרה "מהאינטרנט" ; באופן אוטומטי. כדי שההקלטות תהיינה זמינות ברשימת ההקלטות, עבור להגדרה שבחרת כשבצעת את ההקלטות.

15.3

שימוש במדריך הטלוויזיה

פתיחת מדריך הטלוויזיה

לפתיחת מדריך הטלוויזיה, לחץ על : "TV GUIDE" . מדריך הטלוויזיה ; מציג את הערוצים של הטיונר שנבחר.

לחץ שוב על : TV GUIDE לסגירה.

בפעם הראשונה שאתה פותח את מדריך התוכניות, מקלט הטלוויזיה יסרוק את כל הערוצים לאיתור מידע על התוכניות. זה עשוי לקחת כמה דקות. הנתונים של "מדריך טלוויזיה" ; נשמרים בטלוויזיה.

שנה יום

מדריך הטלוויזיה יכול להציג תוכניות מתוכננות לימים הבאים (עד 8 ימים מקסימום).

לחץ על המקש הצבעוני & "יום" ; ובחר את היום הרצוי לך.

קביעת תזכורת

ניתן להגדיר תזכורת לתוכנית. תקבל הודעת התראה על תחילת התוכנית. ניתן לעבור מיד לתוכנית זו.

& "מדריך הטלוויזיה" ; , תוגנית עם תזכורת מסומנת ב- (שעון).

כדי להגדיר תזכורת...

1 - לחץ על : TV GUIDE ובחר תוכנית.
2 - לחץ על המקש הצבעוני & "הגדר תזכורת" ; , ולחץ על OK .
3 - לחץ על BACK כדי לסגור את התפריט.

כדי למחוק תזכורת...

1 - לחץ על : TV GUIDE ובחר תוכנית עם תזכורת.
2 - לחץ על המקש הצבעוני & "נקה תזכורת" ; , ולחץ על OK .
3 - לחץ על BACK כדי לסגור את התפריט.

חפש לפי סוגה

אם המידע זמין, תוכל לחפש תוכניות מתוכננות לפי סוגה, כגון סרטים, ספורט וכד'.

כדי לחפש תוכניות לפי סוגה...

1 - לחץ על : TV GUIDE .
2 - לחץ על + .
3 - בחר "חפש לפי סוגה" ; ולחץ על OK .
4 - בחר בסוגה הרצויה ולחץ על OK . תופיע רשימה של תוכניות שנמצאו.
5 - ניתן להגדיר תזכורות או לתזמן הקלטה עבור תוכנית שנבחרה.
6 - לחץ על BACK כדי לסגור את התפריט.

לקבלת מידע נוסף על "הקלטה" ; , לחץ על המקש הצבעוני & "מילות

מפתח" ; וחפש "הקלטה" ; .

רשימת תזכורות

ניתן להציג רשימה של התזכורות שהוגדרו.

רשימת תזכורות

כדי לפתוח את רשימת התזכורות...

- 1 לחץ על TV GUIDE.
- 2 לחץ על המקש הצבעוני "הקלטות";
- 3 בראש המסך, בחר "מתוזמנות"; ולחץ על OK.
- 4 ברשימת ההקלטות והתזכורות המתוזמנות, בחר את הכרטיסייה "תזכורות"; ולחץ על OK כדי להציג רק את התזכורות.
- 5 לחץ על המקש הצבעוני "הסר"; כדי להסיר את התזכורת שנבחרה. לחץ על המקש הצבעוני "הקלט"; כדי להקליט את התוכנית שנבחרה.
- 6 לחץ על BACK כדי לסגור את התפריט.

הגדרת הקלטה

ניתן להגדיר הקלטה ב "מדריך טלוויזיה".*

כדי לראות את רשימת ההקלטה, לחץ על "הקלטות"; תוכנית להקלטה מסומנת ב- (נקודה אדומה) בתחילת שם התוכנית.

כדי להקליט תוכנית...

- 1 לחץ על TV GUIDE ובחר תוכנית עתידית או נוכחית.
- 2 לחץ על המקש הצבעוני "הקלט";
- 3 לחץ על BACK כדי לסגור את התפריט.

כדי לבטל הקלטה...

- 1 לחץ על TV GUIDE ובחר את התוכנית המודרת להקלטה.
- 2 לחץ על המקש הצבעוני "מחק הקלטה";
- 3 לחץ על BACK כדי לסגור את התפריט.

* ראה פרק "הקלטה והשהיית הטלוויזיה" לקבלת מידע נוסף.

הקלטה והשהיית הטלוויזיה

16.1

הקלטה

למה תזדקק

ותוכל להקליט שידור טלוויזיה דיגיטלי ולצפות בו מאוחר יותר.

כדי להקליט תוכנית טלוויזיה, תזדקק לדברים הבאים...

- כונן קשיח USB מפורמט בטלוויזיה זאת
- ערוצי טלוויזיה דיגיטליים המותקנים בטלוויזיה זאת
- קבלת מידע על ערוצים לגבי מדריך הטלוויזיה על המסך
- הגדרה אמינה של שעון הטלוויזיה. אם תאפס את שעון הטלוויזיה באופן ידני, ההקלטות עלולות להיכשל.

אינך יכול להקליט בזמן השימוש ב-Pause TV.

במונחים של חוקי זכויות יוצרים, חלק מספקי ה-DVB יכולים להחיל מגבלות שונות באמצעות טכנולוגיית DRM (ניהול זכויות דיגיטלי). במקרה של שידור ערוצים מוגנים, עלולה להיות הגבלה על הקלטה, תוקף הקלטה או מספר צפיות. ייתכן שהקלטה תהיה אסורה לחלוטין. במקרה של ניסיון להקליט שידור מוגן או להפעיל הקלטה שפג תוקפה, עשויה להופיע הודעת שגיאה.

למידע נוסף על התקנת כונן קשיח USB, **עזרה**; לחץ על המקש הצבעוני **מילות מפתח** וחפש את **כונן קשיח USB, התקנה**.

הקלטת תוכנית

הקלטה מיידיית

כדי להקליט תוכנית שאתה צופה בה ברגע זה, לחץ על **הקלטה** (הקלטה) בשלט הרחוק. ההקלטה תחל מייד.

כדי להפסיק הקלטה, לחץ על **עצור**.

כאשר נתוני **מדריך טלוויזיה**; לחץ על המקש הצבעוני **תזכורות** ועתה צופה בה תוקלט מהרגע שבו לחצת על מקש ההקלטה ועד לסיום התוכנית. אם נתוני מדריך הטלוויזיה אינם זמינים, ההקלטה תימשך 30 דקות בלבד. ניתן לשנות את שעת הסיום של הקלטה **רשימת ההקלטות**.

תזמון הקלטה

ותוכל לתזמן הקלטה של תוכנית שתוקרן במשך היום או בעוד מספר ימים מהיום (מקסימום 8 ימים מאוחר יותר). הטלוויזיה תשתמש בנתונים **מדריך הטלוויזיה**; כדי להתחיל ולסיים את ההקלטה.

כדי להקליט תוכנית...

1. לחץ על **TV GUIDE**.

2. **מדריך הטלוויזיה**; בחר את הערוץ ואת התוכנית שברצונך להקליט. לחץ על **ימין** או **שמאל** כדי ללול בין התוכניות של ערוץ. השתמש במקש

הצבעוני **יום**; כדי לבחור את היום שאתה צריך.

3. כאשר התוכנית מסומנת בהדגשה, לחץ על המקש

הצבעוני **הקלטה**; התוכנית מתוזמנת להקלטה. אזהרה תופיע אוטומטית אם תוזמנו הקלטות חופפות זו לזו. אם בכוננתך להקליט תוכנית בהיעדרותך, זכור להשאיר את הטלוויזיה דלוקה במצב **המתנה**; ואת הכונן הקשיח USB מופעל.

4. הטלוויזיה תוסיף מרווח זמן נוסף בסוף התוכנית. ניתן לכוון

מרווח זה באמצעות **מרווח זמן אוטומטי לסוף**;

5. לחץ על **BACK** כדי לסגור את התפריט.

רשימת הקלטות

ניתן להציג את ההקלטות ולנהל אותן ברשימת ההקלטות. ליד רשימת ההקלטות ישנה רשימה נפרדת עבור הקלטות מתוזמנות ותזכורות.

כדי לפתוח את רשימת ההקלטות...

1. לחץ על **TV GUIDE**.

2. לחץ על המקש הצבעוני **הקלטות**;

3. ברשימת ההקלטות, בחר את

הכרטיסיות **חדש**; או **נצפה** או

פג תוגף; ולחץ על **OK** כדי לסגור.

4. כאשר נבחרה הקלטה מהרשימה, ניתן להסירה באמצעות המקש הצבעוני **הסר**; או לעצור הקלטה בביצוע

באמצעות המקש הצבעוני **עצור הקלטה**; ניתן

לתת שם להקלטה באמצעות המקש הצבעוני **החלף**

שם;

5. לחץ על **BACK** כדי לסגור את התפריט.

ספקי שידורי הטלוויזיה יכולים להגביל את מספר הימים שניתן

לצפות בהקלטה. כאשר פרק זמן זה יפוג, ההקלטה תסומן

כ**פג תוקף**; הקלטה ברשימה יכולה להציג את מספר

הימים שנותרו לפני שהיא תפוג.

אם הקלטה מתוזמנת נמנעה על ידי ספק שידורי הטלוויזיה או אם

השידור הופסק, ההקלטה מסומנת כ**נכשלה**;

חפיפות זמני הקלטה

כאשר שתי הקלטות מתוזמנות חופפות בזמן ישנה חפיפת זמני

הקלטה. כדי לפתור חפיפת זמני הקלטה, ניתן לכוון את שעת

ההתחלה והסיום של אחת או שתי ההקלטות המתוזמנות.

כדי לכוון את שעת ההקלטה או הסיום של הקלטה מתוזמנת...

1. לחץ על **TV GUIDE**.

2. לחץ על המקש הצבעוני **הקלטות**;

3. בראש המסך, בחר **מתוזמנות**; ולחץ

על **OK**.

4. ברשימת ההקלטות והתזכורות המתוזמנות, בחר את

הכרטיסייה **תזכורות**; ולחץ על **OK** כדי להציג רק

את ההקלטות המתוזמנות.

5. בחר את ההקלטה המתוזמנת שמתנגשת בהקלטה מתוזמנת

אחרת ולחץ על המקש הצבעוני **כיוון שעה**;

6. בחר את שעת ההתחלה או הסיום באמצעות

המקשים **למעלה** או **למטה**.

בחר **החלף**; ולחץ על **OK**.

7. לחץ על **BACK** כדי לסגור את התפריט.

ניתן להגדיר את מרווח הזמן שהטלוויזיה תוסיף באופן אוטומטי בסיום על הקלטה מתוזמנת.

כדי להגדיר את מרווח הזמן האוטומטי לסוף...

- 1 לחת על TV GUIDE.
- 2 לחץ על המקש הצבעוני "הקלטות".
- 3 לחץ על + OPTIONS ובחר "מרווח זמן אוטומטי לסוף" ולחץ על OK.
- 4 לחץ על (למעלה) או (למטה) ולחץ על OK כדי להגדיר את מרווח הזמן שיתווסף להקלטה באופן אוטומטי. ניתן להוסיף להקלטה עד 45 דקות.
- 5 לחץ על BACK כדי לסגור את התפריט.

הקלטה ידנית

ניתן לתזמן הקלטה שאינה מקושרת לתוכנית טלוויזיה. בוחרים באופן עצמאי את סוג הטיונר, הערוץ ושעת ההתחלה והסיום.

כדי לתזמן הקלטה באופן ידני...

- 1 לחת על TV GUIDE.
 - 2 לחץ על המקש הצבעוני "הקלטות".
 - 3 בראש המסך, בחר "מתוזמנות" ולחץ על OK.
 - 4 לחץ על + OPTIONS, בחר "סדר תזמן" ולחץ על OK.
 - 5 בחר את הטיונר מהיכן שברצונך להקליט ולחץ על OK.
 - 6 בחר את הערוץ שממנו תבוצע ההקלטה ולחץ על OK.
 - 7 בחר את יום ההקלטה ולחץ על OK.
 - 8 הגדר את שעת ההתחלה והסיום של ההקלטה. בחר לחצן והשתמש במקשים (למעלה) או (למטה) כדי לכוון את השעות והדקות.
 - 9 בחר "הקלטת" ולחץ על OK כדי לתזמן את ההקלטה הידנית.
- ההקלטה תופיע ברשימת ההקלטות המתוזמנות והתזכורות.

צפייה בהקלטה

צפייה בהקלטה...

- 1 לחת על TV GUIDE.
- 2 לחץ על המקש הצבעוני "הקלטות".
- 3 ברשימת ההקלטות, בחר את ההקלטה שאתה צריך ולחץ על OK כדי להתחיל בצפייה.
- 4 ניתן להשתמש במקשים (הפעל), (הפעל), (גלגל לאחור), (קדימה מהר) או (עצור).
- 5 כדי לעבור חזרה לצפייה בטלוויזיה, לחץ על EXIT.

השהה טלוויזיה

למה תזדקק

ניתן להשהות שידור טלוויזיה דיגיטלי ולשוב לצפות בו מעט מאוחר יותר.

להשהיית תוכנית טלוויזיה, תזדקק לדברים הבאים...

- כונן קשיח USB מפורמט בטלוויזיה זאת
- ערוצי טלוויזיה דיגיטליים המותקנים בטלוויזיה זאת
- קבלת מידע על ערוצים לגבי מדריך הטלוויזיה על המסך

לאחר שהכונן הקשיח חובר ופורמט, הטלוויזיה תשמור ברצף את שידור הטלוויזיה שאתה צופה בו. כאשר תעבור לערוץ אחר, השידור מהערוץ הקודם יימחק. כמו כן, הוא יימחק גם כאשר תעביר את הטלוויזיה למצב המתנה.

אינך יכול להשתמש ב- "השהיית טלוויזיה" בזמן הקלטה.

למידע נוסף, ב- "עזרה"; לחץ על המקש הצבעוני "מילות מפתח" וחפש את "כונן קשיח USB, התקנה".

השהה תוכנית

השהיית שידור וחזרה אליו...

- להשהיית שידור, לחץ על (השהיה). בתחתית המסך יופיע סרגל התקדמות לזמן קצר.
- כדי להעלות את מד ההתקדמות, לחץ שוב על (השהיה).
- כדי לחזור לצפייה, לחץ על (הפעל).

כאשר מד ההתקדמות על המסך, לחץ על (החזרה אחורה) או על (הרצה קדימה) כדי לבחור מהיכן ברצונך להתחיל לצפות בשידור שהושהה. לחץ כמה פעמים על המקשים האלו כדי לשנות את המהירות.

תוכל להשהות שידור לפרק זמן מקסימלי של 90 דקות.

כדי לחזור לשידור הטלוויזיה החי, לחץ על (עצירה).

הצג שנית

מכיוון שהטלוויזיה שומרת את השידור שאתה צופה בו, במרבית המקרים תוכל לשוב ולהקרין אותו למשך כמה שניות.

הקרנה חוזרת של השידור הנוכחי...

- 1 לחץ על (השהיה).
- 2 לחץ על (גלגל לאחור). ניתן ללחוץ על שוב ושוב על-מנת לבחור מהיכן להתחיל לצפות בשידור המושהה. לחץ כמה פעמים על המקשים האלו כדי לשנות את המהירות. בנקודה מסוימת תגיע לתחילת אחסון השידור או לפרק הזמן המקסימלי.
- 3 לחץ (הפעל) כדי לצפות שוב בשידור.
- 4 לחץ על (עצור) כדי לצפות בשידור החי.

AirPlay

כדי להוסיף את הפונקציונליות AirPlay ל-Android TV, תוכל להוריד את אחד ממספר יישומי Android העושים זאת ולהתקין אותו. ניתן למצוא מספר יישומים כלאה ב- "Google Play" ;

MHL

טלוויזיה זו תואמת MHL™.

אם ההתקן הנייד גם תואם MHL, תוכל לחבר את ההתקן הנייד לטלוויזיה באמצעות כבל MHL. כאשר כבל נ- MHL מחובר ניתן לשתף את מה שיש בהתקן הנייד על מסך הטלוויזיה. ההתקן הנייד טוען את הסוללה באותו זמן. חיבור MHL אידיאלי לצפייה בסרטים או כדי לשחק משחקים מההתקן הנייד בטלוויזיה למשך זמן רב.

טעינה

כאשר כבל MHL מחובר, ההתקן יטעם בזמן שהטלוויזיה פועלת (לא במצב המתנה).

כבל MHL

יש צורך בכבל MHL פסיבי (HDMI ל-Micro USB) כדי לחבר את ההתקן הנייד לטלוויזיה. ייתכן שתזדקק למתאם נוסף לכדי להתחבר להתקן הנייד. כדי לחבר כבל MHL לטלוויזיה, השתמש בחיבור MHL 1 HDMI.



MHL, Mobile High-Definition Link והלוגו של MHL הם סימנים מסחריים או סימנים מסחריים רשומים של MHL, LLC.

סמארטפונים וטאבלטים

אפליקציית Remote TV

היישום החדש Philips TV Remote בטלפון החכם או מחשב הלוח הוא החבר הדש של הטלוויזיה שלך.

באמצעות היישום Remote App, ניתן לשלוט על המדיה שמסביב. שלח תמונות, מוסיקה או סרטוני וידאו אל מסך הטלוויזיה הגדול, או צפה בערוצי טלוויזיה בשידור חי בטאבלט או בטלפון. בחר מה אתה רוצה לראות מ- "מדריך הטלוויזיה "; וצפה בטלפון או בטלוויזיה. באמצעות היישום TV Remote ניתן להשתמש בטלפון בשלט רחוק.

הורד כבר היום את האפליקציה TV Remote של פיליפס מחנות האפליקציות שאתה מעדיף.

היישום Philips TV Remote App זמין עבור iOS ו-Android ללא תשלום.

Google Cast

למה תזדקק

אם ליישום בהתקן הנייד שלך יש Google Cast, תוכל לשדר את היישום לטלוויזיה. ביישום לנייד, חפש את הסמל של Google Cast. תוכל להשתמש בהתקן הנייד כדי לשלוט על מה שיש בטלוויזיה. Google Cast פועל על Android ועל iOS. על ההתקן הנייד להיות מחובר לאותה רשת Wi-Fi ביתית כמו הטלוויזיה.

יישומים עם Google Cast

יישום יישומי Google Cast חדשים זמינים מדי יום. תוכל לנסות זאת כבר עכשיו עם YouTube, Chrome, Netflix, Photowall, ... או Big Web Quiz עבור Chromecast. ראה גם [cast/google.com](http://cast.google.com)

חלק מהמוצרים והתכונות של Google Play אינם זמינים בכל המדינות.

מצא מידע נוסף בכתובת support.google.com/androidtv

שידור לטלוויזיה

כדי לשדר יישום למסך הטלוויזיה...

1 - בטלפון החכם או במחשב הלוח, פתח יישום שתומך ב-Google Cast.

2 - הקש על הסמל של Google Cast.

3 - בחר את הטלוויזיה שאליה אתה רוצה לשדר.

4 - לחץ על הפעלה בטלפון החכם או במחשב הלוח. מה שבחרת יתחיל להיות מוצג בטלוויזיה.

נבחרות

18.1

על אודות נבחרות

באמצעות **☑** " נבחרות " הטלויזיה שלך ממליצה...

- תוכניות טלוויזיה נוכחיות ב " **כעת בטלוויזיה** "
- שירותי טלוויזיה מקוונים ב " **טלוויזיה לפי דרישה** "
- הסרטים האחרונים להשכרה בוויאו " **וידאו לפי דרישה** "
- שירותי טלוויזיה מקוונים (" טלוויזיה בשידור חוזר "); מאת Freeview Play -3

כדי ליהנות מ " נבחרות "; חבר את הטלוויזיה לאינטרנט. ודא שאתה מסכים לתנאי השימוש. המידע והשירותים של " נבחרות " זמינים רק בארצות נבחרות.

תנאי שימוש

כדי לאפשר לטלוויזיה לבצע המלצות אלה, יש להסכים ל " תנאי השימוש ". כדי לקבל המלצות אישיות על סמך הרגלי הצפייה, הקפד לסמן את תיבת הסימון " **הצטרפות לשירות המלצות מותאמות אישית** ".

כדי לפתוח את " תנאי השימוש "...

- 1 לחץ על **☑** TOP PICKS.
- 2 לחץ על **+** OPTIONS, בחר " **תנאי שימוש** " ולחץ על OK.
- 3 בחר " **הגדרות כלליות** " ולחץ על OK.
- 4 בחר " **הצטרפות שירות המלצות מותאמות אישית** " ולחץ על OK כדי לסמן את התיבה. לחץ שוב על OK כדי לבטל את הסימון.
- 5 לחץ על **←** BACK כדי לסגור את התפריט.

18.2

כעת בטלוויזיה

על אודות כעת בטלוויזיה

באמצעות **☑** " **כעת בטלוויזיה** "; הטלוויזיה ממליצה על 10 התוכניות הפופולריות ביותר שניתן לראות באותו רגע.

הטלוויזיה ממליצה על תוכניות המשודרות בטלוויזיה באותו זמן או על כאלו שיתחילו תוך 15 דקות. התוכניות המומלצות נבחרות מהערצים שהתקנת. הבחירה נעשית מערצים במדינתך. כמו כן, תוכל לאפשר ל " **כעת בטלוויזיה** " להציע לך כמה המלצות אישיות, על סמך תוכניות שבהן אתה צופה בקביעות.

הפיכת המידע על " כעת בטלוויזיה " לזמין...

- המידע על " כעת בטלוויזיה " חייב להיות זמין במדינתך.
- יש צורך שערצים יהיו מותקנים בטלוויזיה.
- הטלוויזיה חייבת להיות מחוברת לאינטרנט.
- שעון הטלוויזיה צריך להיות מכוון למצב " אוטומטי ".
- " תלוי מדינה ".
- עליך לקבל את " תנאי השירות " ; (ייתכן שעשית זאת כבר כשהתחברת לאינטרנט).

הסמל **☑** יופיע בראש המסך רק כאשר " כעת בטלוויזיה " זמין.

הטלוויזיה אינה שומרת המלצות קודמות.

השימוש ב כעת בטלוויזיה

פתיחת " כעת בטלוויזיה "...

1 - לחץ על **☑** TOP PICKS כדי לפתוח את תפריט " נבחרות ".

2 - בחר **☑** " **כעת בטלוויזיה** " בראש המסך ולחץ על OK.

3 - לחץ על **←** BACK כדי לסגור.

עם פתיחת היישום " **כעת בטלוויזיה** "; ייתכן שיעברו כמה שניות כדי שהטלוויזיה תרענן את המידע בעמוד.

" כעת בטלוויזיה " מאפשר לך...

- בחר ולחץ על OK או על סמל תוכנית כדי להתכוון לתוכנית המשודרת.
- בחר ולחץ על OK או על סמל תוכנית מתוזמנת כדי להתכוון לערוץ.

ניתן להשתמש במקשים הצבעוניים שבשלט רחוק כדי להתחיל, לעצור או למחוק הקלטה מתוזמנת. תוכל גם להגדיר או למחוק תזכורת, המזהירה אותך על תחילתה של תוכנית.

כדי לצאת מ " כעת בטלוויזיה " ללא מעבר לערוץ אחר, לחץ על **←** BACK.

18.3

טלוויזיה מקוונת

על אודות טלוויזיה לפי דרישה

באמצעות **☑** " **טלוויזיה לפי דרישה** "; תוכל לצפות בתוכניות טלוויזיה שהחמצת או בתוכניות האהובות עליך בזמן המתאים לך. שירות זה מכונה גם " טלוויזיה בשידור חוזר " או " טלוויזיה מקוונת ". ניתן לצפות ללא תשלום בתוכניות טלוויזיה הזמינות ב " טלוויזיה לפי דרישה ".

תוכל לאפשר ל " טלוויזיה לפי דרישה " להציע לך כמה תוכניות בהמלצה אישית, על סמך המדינה שבה אתה חי, אופן ההתקנה של הטלוויזיה והתוכניות שבהן אתה צופה בקביעות.

הסמל **☑** יופיע בראש המסך רק כאשר " טלוויזיה לפי דרישה " זמינה.

שימוש בטלוויזיה לפי דרישה

כדי לפתוח את " טלוויזיה לפי דרישה "...

- 1 לחץ על **☑** TOP PICKS כדי לפתוח את תפריט " נבחרות ".
- 2 בחר **☑** " **טלוויזיה לפי דרישה** " בראש המסך ולחץ על OK.
- 3 לחץ על **✓** (למטה) כדי לפתוח את הדף " מסך מלא ".
- 4 ניתן לבחור תחנת שידור ספציפית אם יש יותר מאחת זמינה.
- 5 בחר סמל של תוכנית ולחץ על OK כדי להתחיל בצפייה.

- לחץ על ← BACK כדי לסגור.


עם פתיחת היישום "טלוויזיה לפי דרישה"; ייתכן שיעברו כמה שניות כדי שהטלוויזיה תרענן את המידע בעמוד.

לאחר התחלת תוכנית, ניתן להשתמש במקשים ► (הפעל) וֹו (השהה).


18.4

וידאו לפי דרישה

על אודות וידאו לפי דרישה

באמצעות  "וידאו לפי דרישה"; ניתן לשכור סרטים מחנות מקוונת להשכרת וידאו.

תוכל לאפשר ל- "וידאו לפי דרישה"; להציע לך כמה סרטים בהמלצה אישית, על סמך המדינה שבה אתה חי, ההתקנה של הטלוויזיה והתוכניות שבהן אתה צופה בקביעות.

הסמל  יופיע בסרגל העליון של המסך רק כאשר "וידאו לפי דרישה" זמין.

תשלום

כשאתה זוכר או קונה סרט, ניתן לשלם לחנות הווידאו באמצעות כרטיס אשראי. רוב חנויות הווידאו יבקשו שתיצור חשבון בפעם הראשונה שתשכיר סרט.

תעבורת אינטרנט

הזרמה של סרטונים רבים עשויות לחרוג מגבול התעבורה החודשית שלך באינטרנט.

שימוש בוידאו לפי דרישה

כדי לפתוח את "וידאו לפי דרישה"...;

1 - לחץ על  TOP PICKS כדי לפתוח את תפריט "נבחרות";

2 - בחר  "וידאו לפי דרישה"; בראש המסך ולחץ על OK.

3 - השתמש במקשי הניווט כדי לבחור פוסטר של סרט.
4 - לחץ על ← BACK כדי לסגור.

עם פתיחת היישום "וידאו לפי דרישה"; ייתכן שיעברו כמה שניות כדי שהטלוויזיה תרענן את המידע בעמוד.

ניתן לבחור חנות וידאו ספציפית אם יש יותר מאחת זמינה. השכרת סרט...

1 - עבור לכותרת בפוסטר של סרט. מידע מוגבל יוצג לאחר מספר שניות.

2 - לחץ על OK כדי לפתוח את דף הסרט של חנות הווידאו ולקבל תקציר של הסרט.

3 - אשר את הזמנתך.

4 - בצע את התשלום בטלוויזיה.



5 - התחל לצפות בוידאו. תוכל להשתמש במקשי ► (הקרנה) אוֹו (השהה).

תפריט הבית

19.1

פתיחת תפריט הבית

כדי לפתוח את תפריט הבית ולפתוח פריט...

- 1 לחץ על  HOME.
- 2 בחר פריט ולחץ על OK כדי לפתוח או להתחיל אותו.
- 3 לחץ על  BACK כדי לסגור את תפריט הבית מבלי להתחיל שום דבר.

19.2

פרופיל מוגבל

ניתן להגביל את השימוש ביישומים מסוימים על-ידי העברת הטלויזיה לפרופיל מוגבל. פרופיל מוגבל זה יאפשר את השימוש רק ביישומים שבחרת. ניתן לצאת מפרופיל זה רק באמצעות קוד PIN.

כאשר הטלויזיה במצב פרופיל מוגבל לא ניתן...

- למצוא או לפתוח יישומים המסומנים כ- "אסורים";
- לגשת ל- "חנות של Google Play";
- לרכוש באמצעות "סרטים וטלויזיה של Google Play";
- או "משחקים של Google Play";
- להשתמש ביישומי צד שלישי שאינם משתמשים בכניסה של Google

כאשר הטלויזיה בפרופיל מוגבל ניתן...

- לצפות בתוכן שכבר הוזכר או נרכש מ- "סרטים וטלויזיה של Google Play";
- לשחק משחקים שכבר נרכשו והותקנו מ- "משחקים של Google Play";
- לגשת להגדרות הבאות: רשת Wi-Fi, דיבור וגישה להוסיף אביזרי Bluetooth

חשבון Google בטלויזיה יישאר מחובר. שימוש בפרופיל מוגבל אינו משנה את חשבון Google.

Netflix

אם יש לך מינוי ב-Netflix, ניתן ליהנות מ-Netflix בטלוויזיה זו. הטלוויזיה חייבת להיות מחוברת לאינטרנט. באזורך, ייתכן ש-Netflix יגיע רק בעדכוני תוכנה עתידיים.

כדי לפתוח את Netflix, לחץ על **NETFLIX** כדי לפתוח את היישום של Netflix. ניתן לפתוח מיד את Netflix מטלוויזיה במצב המתנה.

www.netflix.com

תוכנה

21.1


עדכון תוכנה

עדכון מהאינטרנט

אם הטלויזיה מחוברת לאינטרנט, אתה עשוי לקבל הודעה שבה תתבקש לעדכן את תוכנת הטלויזיה. לשם כך, תצטרך חיבור מהיר (בפס רחב) לאינטרנט. אם תקבל הודעה זו, מומלץ שתבצע את העדכון.

כאשר ההודעה על המסך, בחר "עדכון" ופעל על פי ההוראות שיופיעו על-גבי המסך.

תוכל גם לחפש עדכון תוכנה בעצמך.

במהלך עדכון התוכנה לא תופיע תמונה והטלויזיה תכבה ותופעל שוב. זה עשוי להתרחש מספר פעמים. העדכון יכול להימשך מספר דקות. המתן עד שתמונת הטלויזיה תחזור. אי ללחות על מתג ההפעלה  בטלויזיה או בשלט רחוק במהלך עדכון התוכנה.

חיפוש עצמי של עדכון תוכנה...


1- לחץ על  בחר "כל ההגדרות" ולחץ על OK.

2- בחר "עדכון תוכנה" < "חיפוש עדכונים" ולחץ על OK.

3- בחר "אינטרנט" ולחץ על OK.

4- הטלויזיה תחפש עדכון באינטרנט.

5- אם ישנו עדכון זמין, ניתן לעדכן את התוכנה מיד.

6- עדכון תוכנה יכול להימשך מספר דקות. אין ללחוץ על המקש  בטלויזיה או בשלט רחוק.

7- לאחר סיום העדכון, הטלויזיה תחזור לערוץ שבו צפית.

עדכון מ-USB

ייתכן שיהיה צורך לעדכן את תוכנת הטלויזיה.

אתה זקוק למחשב בעל חיבור מהיר לאינטרנט וכונן הבזק USB כדי להעלות את התוכנה לטלויזיה. השתמש בכונן הבזק USB בעל שטח פנוי של 500 מגה-בייט לפחות. ודא שהגנת הצריבה מנותקת.

עדכון תוכנת הטלויזיה...

1- לחץ על  בחר "כל ההגדרות" ולחץ על OK.

2- בחר "עדכון תוכנה" < "חיפוש עדכונים" ולחץ על OK.

3- בחר USB ולחץ על OK.

זיהוי הטלויזיה

1- הכנס את התקן זיכרון ה-USB אל אחת מכניסות ה-USB של הטלויזיה.

2- בחר "כתוב אל USB" ולחץ על OK. קובץ זיהוי נכתב בכונן ההבזק USB.

הורדת התוכנה

1- הכנס את כונן ההבזק USB למחשב שלך.

2- בהתקן הזיכרון USB, מצא את הקובץ update.htm ולחץ עליו לחיצה כפולה.

3- בחר "שליחת מזהה".


4- אם תוכנה חדשה זמינה, הורד את הקובץ zip.

5- לאחר ההורדה, בטל את דחיסת הקובץ zip והעתק את

הקובץ autorun.upg אל תוך כונן ההבזק USB. אין לשמור את הקובץ בתיקייה.

עדכון תוכנת הטלויזיה

1- חבר שוב את כונן ההבזק USB לטלויזיה. העדכון מתחיל באופן אוטומטי.

2- עדכון תוכנה יכול להימשך מספר דקות. אין ללחוץ על המקש  בטלויזיה או בשלט רחוק. אין להסיר את כונן הבזק ה-USB.

3- לאחר סיום העדכון, הטלויזיה תחזור לערוץ שבו צפית.

אם מתרחשת הפסקת חשמל במהלך העדכון, אל תסיר את התקן הזיכרון USB מהטלויזיה. כאשר זרם החשמל יחודש, העדכון יימשך.

כדי למנוע עדכון שלא במתכוון של תוכנת הטלויזיה, מחק את הקובץ autorun.upg מזיכרון התקן ה-USB.

21.2


גרסת תוכנה

צפייה בגרסה הנוכחית של תוכנת הטלויזיה...

1- לחץ על  בחר "כל ההגדרות" ולחץ על OK.

2- בחר "עדכון תוכנה" < "פרטי תוכנה קיימת" ולחץ על OK.


3- יוצגו הגרסה, הערות מוצר ותאריך הכנה. גם מספר ESN של Netflix מוצג אם הוא זמין.

4- לחץ על  (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

21.3


עדכון תוכנה אוטומטי

כדי להפעיל את "עדכון תוכנה אוטומטי" לעדכון תוכנת הטלויזיה באופן אוטומטי. השאר את הטלויזיה במצב המתנה.

1- לחץ על  בחר "כל ההגדרות" ולחץ על OK.

2- בחר "עדכון תוכנה" < "עדכון תוכנה אוטומטי" ולחץ על OK.

3- הפעל על פי ההוראות שעל המסך.

4- לחץ על  (שמאל) מספר פעמים אם צריך, כדי לסגור את התפריט.

21.4

תוכנת קוד פתוח

טלויזיה זאת כוללת תוכנה בעלת קוד-פתוח. TP Vision Europe B.V המלא המקור קוד של עותק, בקשה לפי, לספק בזאת מציעה. המתאים לחבילות התוכנה קוד-פתוח בעלות זכויות יוצרים, הנמצאות בשימוש במוצר זה ושבבעבורן נדרשת הצעה זו על ידי הרישיונות המתאימים.

הצעה זו תקפה במשך שלוש שנים מרכישת המוצר, לכל מי שקיבל לרשותו מידע זה.

כדי לקבל את קוד המקור, כתוב באנגלית אל...

tpvision.com @open.source

רישיון קוד פתוח

על אודות רישיון קוד פתוח

README של קוד המקור של חלקי תוכנת הטלוויזיה של TP Vision Netherlands B.V. הנכלל ברישיונות הקוד הפתוח.

זהו מסמך המתאר את חלוקת קוד המקור שנעשה בו שימוש בטלוויזיות TP Vision Netherlands B.V. הנכלל ברישיון הציבורי הכללי של גנו (GPL GNU) או ברישיון הציבורי הכללי המוקטן של גנו (LGPL GNU), או בכל רישיון אחר של קוד מקור פתוח. ההוראות להשגת עותקים של התוכנה ניתן למצוא ב"quotation mark"; שימוש "

TP Vision Netherlands B.V. בין אחריות כל מספקת אינה. מפורשת או מרומזת, כולל אחריות לסחירות או התאמה למטרה כלשהי בנוגע לתוכנה זו. TP Vision Netherlands B.V. אינה מציעה כל תמיכה עבור תוכנה זו. האור לעיל אינו משפיע על האחריות וחביותיך החוקיות בנוגע למוצרי TP Vision Netherlands B.V. הזמין זה מקור קוד על רק חלה היא. שרכשת. לשימושך.

Open Source

Android (6+)

This tv contains the Android Marshmello Software. Android is a Linux-based operating system designed primarily for touchscreen mobile devices such as smartphones and tablet computers. This software will also be reused in TPVision Android based TV's. The original download site for this software is : [#### linux kernel \(3.10.79\)](https://android.google.com/This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache license version 2, which can be found below. Android APACHE License Version 2 (http://source.android.com/source/licenses.html) This includes all external sources used by official Android AOSP.</p>
</div>
<div data-bbox=)

This tv contains the Linux Kernel. The original download site for this software is : <http://www.kernel.org/>. This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below. Additionally, following exception applies : "NOTE! This copyright does *not* cover user programs that use kernel services by normal system calls - this is merely considered normal use of the kernel, and does *not* fall under the heading of "derived work". Also note that the GPL below is copyrighted by the Free Software Foundation, but the instance of code that it refers to (the linux kernel) is copyrighted by me and others who actually wrote it. Also note that the only valid version of the GPL as far as the kernel is concerned is _this_ particular version of the license (ie v2, not v2.2 or v3.x or whatever), unless explicitly otherwise stated. Linus Torvalds"

libcurl (7.21.7)

libcurl is a free and easy-to-use client-side URL transfer library, supporting DICT, FILE, FTP, FTPS, Gopher, HTTP, HTTPS, IMAP, IMAPS, LDAP, LDAPS, POP3, POP3S, RTMP, RTSP, SCP, SFTP, SMTP, SMTPS, Telnet and TFTP. libcurl supports SSL certificates, HTTP POST, HTTP PUT, FTP uploading, HTTP form based upload, proxies, cookies, user+password authentication (Basic, Digest, NTLM, Negotiate, Kerberos), file transfer resume, http proxy tunneling and more! The original download site for this software is : <http://curl.haxx.se/libcurl/COPYRIGHT AND PERMISSION NOTICE> Copyright (c) 1996 - 2010, Daniel Stenberg, daniel@haxx.se. All rights reserved. Permission to use, copy, modify, and distribute this software for any purpose with or without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice and this permission notice appear in all copies. THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE. Except as contained in this notice, the name of a copyright holder shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization of the copyright holder.

libfreetype (2.4.2)

FreeType is a software development library, available in source and binary forms, used to render text on to bitmaps and provides support for other font-related operations. The original download site for this software is : <https://github.com/julienr/libfreetype-android> Freetype License

libjpeg (8a)

This package contains C software to implement JPEG image encoding, decoding, and transcoding. This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group. -----The authors make NO WARRANTY or representation, either express or implied, with respect to this software, its quality, accuracy, merchantability, or fitness for a particular purpose. This software is provided "AS IS", and you, its user, assume the entire risk as to its quality and accuracy. This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G. Lane. All Rights Reserved except as specified below. Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this software (or portions thereof) for any purpose, without fee, subject to these conditions: (1) If any part of the source code for this software is distributed, then -this README file must be included, with this copyright and no warranty notice unaltered; and any additions, deletions, or changes to the original files must be clearly indicated in

AUTHOR BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

restlet (2.1.7)

Restlet is a lightweight, comprehensive, open source REST framework for the Java platform. Restlet is suitable for both server and client Web applications. It supports major Internet transport, data format, and service description standards like HTTP and HTTPS, SMTP, XML, JSON, Atom, and WADL. The original download site for this software is : <http://restlet.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License version 2.

FaceBook SDK (3.0.1)

This TV contains Facebook SDK. The Facebook SDK for Android is the easiest way to integrate your Android app with Facebook's platform. The SDK provides support for Login with Facebook authentication, reading and writing to Facebook APIs and support for UI elements such as pickers and dialogs. The original download site for this software is : <https://developer.facebook.com/docs/android> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License version 2.

ffmpeg (2.1.3)

This TV uses FFmpeg. FFmpeg is a complete, cross-platform solution to record, convert and stream audio and video. The original download site for this software is : <http://ffmpeg.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

gson (2.3)

This TV uses gson. Gson is a Java library that can be used to convert Java Objects into their JSON representation. It can also be used to convert a JSON string to an equivalent Java object. Gson can work with arbitrary Java objects including pre-existing objects that you do not have source-code of. The original download site for this software is : <https://code.google.com/p/google-gson/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License 2.0

This software includes an implementation of the AES Cipher,

accompanying documentation.(2) If only executable code is distributed, then the accompanying documentation must state that "this software is based in part on the work of the Independent JPEG Group".(3) Permission for use of this software is granted only if the user accepts full responsibility for any undesirable consequences; the authors accept NO LIABILITY for damages of any kind. These conditions apply to any software derived from or based on the IJG code, not just to the unmodified library. If you use our work, you ought to acknowledge us. Permission is NOT granted for the use of any IJG author's name or company name in advertising or publicity relating to this software or products derived from it. This software may be referred to only as "the Independent JPEG Group's software". We specifically permit and encourage the use of this software as the basis of commercial products, provided that all warranty or liability claims are assumed by the product vendor.

libpng (1.4.1)

libpng is the official Portable Network Graphics (PNG) -reference library (originally called pnglib). It is a platform independent library that contains C functions for handling PNG images. It supports almost all of PNG's features, is extensible. The original download site for this software is : <https://github.com/julienr/libpng-android> libpng license

dvbsnoop (1.2)

dvbsnoop is a DVB / MPEG stream analyzer program. For generating CRC32 values required for composing PAT, PMT, EIT sections. The original download site for this software is : <https://github.com/a4tunado/dvbsnoop/blob/master/src/misc/crc32.c> GPL v2
<http://dvbsnoop.sourceforge.net/dvbsnoop.html>

ezxml (0.8.6)

ezXML is a C library for parsing XML documents. The original download site for this software is : <http://ezxml.sourceforge.net>. Copyright 2004, 2005 Aaron Voisine. This piece of software is made available under the terms and conditions of the MIT license, which can be found below.

gSoap (2.7.15)

The gSOAP toolkit is an open source C and C++ software development toolkit for SOAP/XML Web services and generic (non-SOAP) C/C++ XML data bindings. Part of the software embedded in this product is gSOAP software. Portions created by gSOAP are Copyright 2001-2009 Robert A. van Engelen, Genivia inc. All Rights Reserved. THE SOFTWARE IN THIS PRODUCT WAS IN PART PROVIDED BY GENIVIA INC AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE

available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

Jackson Parser (2.x)

lpepg client uses Jackson Parser for string manipulation. The original download site for this software is : <https://github.com/FasterXML/jackson-core> This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

Opera Web Browser (SDK 3.5)

This TV contains Opera Browser Software.

dlmalloc (2.7.2)

Opera uses Doug Lea's memory allocator The original download site for this software is : <http://gee.cs.oswego.edu/dl/html/malloc.html>

double-conversion

Opera uses double-conversion library by Florian Loitsch, faster double : string conversions (dtoa and strtod). The original download site for this software is : <http://code.google.com/p/double-conversion> Copyright 2006-2011, the V8 project authors. All rights reserved. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: * Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. * Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. * Neither the name of Google Inc. nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission. THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

EMX (0.9c)

licensed by Brian Gladman The original download site for this software is : <http://www.gladman.me.uk/> This piece of software is licensed by Brian Gladman

libUpNp (1.2.1)

The original download site for this software is : <http://upnp.sourceforge.net/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD.

live555 (0.82)

Live555 provides RTP/RTCP/RTSP client. The original download site for this software is : <http://www.live555.com> This piece of software is made available under the terms and conditions of the LGPL v2.1 license, which can be found below.

dnsmasq

Dnsmasq is a lightweight, easy to configure DNS forwarder and DHCP server The original download site for this software is : <https://android.googlesource.com/platform/external/dnsmasq> This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

TomCrypt (1.1)

iwedia stack is using tomcrypt for sw decryption The original download site for this software is : <http://manpages.ubuntu.com/manpages/saucy/man3/libtomcrypt.3.html> This piece of software is made available under the terms and conditions of the DO WHAT THE FUCK YOU WANT TO PUBLIC LICENSE

u-boot (2011-12)

U-boot is a boot loader for embedded boards based on ARM, MIPS and other processors, which can be installed in a boot ROM and used to initialize and test the hardware or to download and run application code This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

AsyncHttpClient (1.4.6)

The original download site for this software is : <http://loopj.com/android-async-http/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

httpClient-4.4.1.1 (4.4.1.1)

This is needed to import `cz.msebera.android.httpClient` used by `AssyncHttpClient` The original download site for this software is : <http://mvnrepository.com/artifact/cz.msebera.android/httpclient/4.4.1.1> This piece of software is made

that you will be solely responsible for any damage caused to your computer system or loss of data or any other loss that results from the download and use of the Software and Document in any manner whatsoever.8. In relation to the Software and Document, HKSARG hereby disclaims all warranties and conditions, including all implied warranties and conditions of merchantability, fitness for a particular purpose and non-infringement.9. HKSARG will not be liable for any direct, indirect, incidental, special or consequential loss of any kind resulting from the use of or the inability to use the Software and Document even if HKSARG has been advised of the possibility of such loss.10. You agree not to sue HKSARG and agree to indemnify, defend and hold harmless HKSARG, its officers and employees from any and all third party claims, liability, damages and/or costs (including, but not limited to, legal fees) arising from your use of the Software and Document, your violation of the Terms of Use or infringement of any intellectual property or other right of any person or entity.11. The Terms of Use will be governed by and construed in accordance with the laws of Hong Kong.12. Any waiver of any provision of the Terms of Use will be effective only if in writing and signed by HKSARG or its representative.13. If for any reason a court of competent jurisdiction finds any provision or portion of the Terms of Use to be unenforceable, the remainder of the Terms of Use will continue in full force and effect.14. The Terms of Use constitute the entire agreement between the parties with respect to the subject matter hereof and supersedes and replaces all prior or contemporaneous understandings or agreements, written or oral, regarding such subject matter.15. In addition to the licence granted in Clause 4, HKSARG hereby grants you a non-exclusive limited licence to reproduce and distribute the Software and Document with the following conditions:(i) not for financial gain unless it is incidental;(ii) reproduction and distribution of the Software and Document in complete and unmodified form; and(iii) when you distribute the Software and Document, you agree to attach the Terms of Use and a statement that the latest version of the Terms of Use is available from the "Office of the Government Chief Information Officer" Web site (http://www.ogcio.gov.hk/en/business/tech_promotion/ccli/terms/terms.htm).

IANA (Dec 30 2013)

Opera uses Internet Assigned Numbers Authority: Character encoding tag names and numbers. The original download site for this software is : <https://www.iana.org>

ICU (3)

Opera uses ICU : International Components for Unicode: Mapping table for GB18030 The original download site for -this software is : <http://site.icu-project.org/http://source.icu-project.org/repos/icu/icu/trunk/license.html>

MozTW (1.0)

Opera uses MoxTW : MozTW project: Big5-2003 mapping

Opera uses EMX, which is an OS/2 port of the gcc suite.

Opera uses modified versions of the `sprintf` and `scanf` methods from this C library.* The `emx` libraries are not distributed under the GPL. Linking an * application with the `emx` libraries does not cause the executable * to be covered by the GNU General Public License. You are allowed * to change and copy the `emx` library sources if you keep the copyright * message intact. If you improve the `emx` libraries, please send your * enhancements to the `emx` author (you should copyright your * enhancements similar to the existing `emx` libraries).

freetype (2.4.8)

Opera uses freetype FreeType 2 is a software-font engine that is designed to be small, efficient, highly customizable and portable, while capable of producing high-quality output (glyph images). The original download site for this software is :

<http://www.freetype.org/freetype2/index.html> Freetype License

HKSCS (2008)

Opera uses HKSCS: The Government of the Hong Kong Special Administrative Region HKSCS mappings The original download site for this software is : <http://www.ogcio.gov.hk> Before downloading the Software or Document provided on this Web page, you should read the following terms (Terms of Use). By downloading the Software and Document, you are deemed to agree to these terms.1. The Government of the Hong Kong Special Administrative Region (HKSARG) has the right to amend or vary the terms under this Terms of Use from time to time at its sole discretion.2. By using the Software and Document, you irrevocably agree that the HKSARG may from time to time vary this Terms of Use without further notice to you and you also irrevocably agree to be bound by the most updated version of the Terms of Use.3. You have the sole responsibility of obtaining the most updated version of the Terms of Use which is available in the "Digital 21" Web site (http://www.ogcio.gov.hk/en/business/tech_promotion/ccli/terms/terms.htm).4. By accepting this Terms of Use, HKSARG shall grant you a non-exclusive license to use the Software and Document for any purpose, subject to clause 5 below.5. You are not allowed to make copies of the Software and Document except it is incidental to and necessary for the normal use of the Software. You are not allowed to adapt or modify the Software and Document or to distribute, sell, rent, or make available to the public the Software and Document, including copies or an adaptation of them.6. The Software and Document are protected by copyright. The licensors of the Government of Hong Kong Special Administrative Region are the owners of all copyright works in the Software and Document. All rights reserved.7. You understand and agree that use of the Software and Document are at your sole risk, that any material and/or data downloaded or otherwise obtained in relation to the Software and Document is at your discretion and risk and

Opera uses zlib as compression library. The original download site for this software is : <http://zlib.net>. Copyright (C) 1995-2004 Jean-loup Gailly and Mark Adler. This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software. Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions: 1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required. 2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software. 3. This notice may not be removed or altered from any source distribution. Jean-loup Gailly jloup@gzip.org Mark Adler madler@alumni.caltech.edu

TPVision is grateful to the groups and individuals above for their contributions.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.
51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to

tables. The original download site for this software is : <https://moztw.org>. This piece of software is made available under the terms and conditions of CCPL.

NPAPI (0.27)

Opera uses NPAPI : Netscape 4 Plugin API: [npapi.h](#), [npfunctions.h](#), [npruntime.h](#) and [nptypes.h](#). Distributed as part of the Netscape 4 Plugin SDK. The original download site for this software is : wiki.mozilla.org. This piece of software is made available under the terms and conditions of mozilla public licence (MPL) as described below.

openssl (1.0.0g)

Opera uses OpenSSL, developed by the OpenSSL project and based on SSLeay. The original download site for this software is : www.openssl.org. OpenSSL license

Unicode (4.0)

Opera uses Unicode : Data from the Unicode character database. The original download site for this software is : www.unicode.org <http://www.unicode.org/copyright.html>

Webp (0.2.0)

Opera uses Webp : libwebp is a library for decoding images in the WebP format. Products may use it to decode WebP images. The turbo servers will eventually re-decode images to WebP. The original download site for this software is : <https://developers.google.com/speed/webp/?csw=1> [https://chromium.googlesource.com/webm/libwebp/Additional IP Rights Grant \(Patents\)](https://chromium.googlesource.com/webm/libwebp/AdditionalIPRightsGrant(Patents)) "This implementation" means the copyrightable works distributed by Google as part of the WebM Project. Google hereby grants to you a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable (except as stated in this section) patent license to make, have made, use, offer to sell, sell, import, transfer, and otherwise run, modify and propagate the contents of this implementation of VP8, where such license applies only to those patent claims, both currently owned by Google and acquired in the future, licensable by Google that are necessarily infringed by this implementation of VP8. This grant does not include claims that would be infringed only as a consequence of further modification of this implementation. If you or your agent or exclusive licensee institute or order or agree to the institution of patent litigation against any entity (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that this implementation of VP8 or any code incorporated within this implementation of VP8 constitutes direct or contributory patent infringement, or inducement of patent infringement, then any patent rights granted to you under this License for this implementation of VP8 shall terminate as of the date such litigation is filed.

Zlib (1.2.3)

required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

-a) Accompany it with the complete corresponding machine readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable

surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.

c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain -libraries in order to permit linking those libraries into non free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free

under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

NO WARRANTY

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc.

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

?a) The modified work must itself be a software library.

?b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

?c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.

?d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though

software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

-In other cases, permission to use a particular library in non free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it).

specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.

?d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.

?e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

?a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.

?b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

NO WARRANTY

third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

?a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)

?b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.

?c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials

MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT.

IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY

CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT,

TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE

SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Apache License

Version 2.0, January 2004

<http://www.apache.org/licenses/>

TERMS AND CONDITIONS FOR USE, REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION

1. Definitions.

"License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction,

and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.

"Licensor" shall mean the copyright owner or entity authorized by

the copyright owner that is granting the License.

"Legal Entity" shall mean the union of the acting entity and all

other entities that control, are controlled by, or are under common

control with that entity. For the purposes of this definition,

"control" means (i) the power, direct or indirect, to cause the

direction or management of such entity, whether by contract or

otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the

outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

BSD LICENSE

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS AND CONTRIBUTORS ``AS IS'' AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

MIT LICENSE

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining

a copy of this software and associated documentation files (the

"Software"), to deal in the Software without restriction, including

without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish,

distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to

permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to

the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included

in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,

EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF

or by an individual or Legal Entity authorized to submit on behalf of

the copyright owner. For the purposes of this definition, "submitted"

means any form of electronic, verbal, or written communication sent

to the Licensor or its representatives, including but not limited to

communication on electronic mailing lists, source code control systems,

and issue tracking systems that are managed by, or on behalf of, the

Licensor for the purpose of discussing and improving the Work, but

excluding communication that is conspicuously marked or otherwise

designated in writing by the copyright owner as "Not a Contribution."

"Contributor" shall mean Licensor and any individual or Legal Entity

on behalf of whom a Contribution has been received by Licensor and

subsequently incorporated within the Work.

2. Grant of Copyright License. Subject to the terms and conditions of

this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual,

worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable

copyright license to reproduce, prepare Derivative Works of,

publicly display, publicly perform, sublicense, and distribute the

Work and such Derivative Works in Source or Object form.

3. Grant of Patent License. Subject to the terms and conditions of

this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual,

worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable

(except as stated in this section) patent license to make, have made,

use, offer to sell, sell, import, and otherwise transfer the Work,

where such license applies only to those patent claims

"You" (or "Your") shall mean an individual or Legal Entity exercising permissions granted by this License.

"Source" form shall mean the preferred form for making modifications,

including but not limited to software source code, documentation

source, and configuration files.

"Object" form shall mean any form resulting from mechanical

transformation or translation of a Source form, including but

not limited to compiled object code, generated documentation,

and conversions to other media types.

"Work" shall mean the work of authorship, whether in Source or

Object form, made available under the License, as indicated by a

copyright notice that is included in or attached to the work

(an example is provided in the Appendix below).

"Derivative Works" shall mean any work, whether in Source or Object

form, that is based on (or derived from) the Work and for which the

editorial revisions, annotations, elaborations, or other modifications

represent, as a whole, an original work of authorship. For the purposes

of this License, Derivative Works shall not include works that remain

separable from, or merely link (or bind by name) to the interfaces of,

the Work and Derivative Works thereof.

"Contribution" shall mean any work of authorship, including

the original version of the Work and any modifications or additions

to that Work or Derivative Works thereof, that is intentionally

submitted to Licensor for inclusion in the Work by the copyright owner

within such NOTICE file, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works, in at least one of the following places: within a NOTICE text file distributed as part of the Derivative Works; within the Source form or documentation, if provided along with the Derivative Works; or, within a display generated by the Derivative Works, if and wherever such third-party notices normally appear. The contents of the NOTICE file are for informational purposes only and do not modify the License. You may add Your own attribution notices within Derivative Works that You distribute, alongside or as an addendum to the NOTICE text from the Work, provided that such additional attribution notices cannot be construed as modifying the License.

You may add Your own copyright statement to Your modifications and may provide additional or different license terms and conditions for use, reproduction, or distribution of Your modifications, or for any such Derivative Works as a whole, provided Your use, reproduction, and distribution of the Work otherwise complies with the conditions stated in this License.

5. Submission of Contributions. Unless You explicitly state otherwise, any Contribution intentionally submitted for inclusion in the Work by You to the Licensor shall be under the terms and conditions of this License, without any additional terms or conditions. Notwithstanding the above, nothing herein shall supersede or modify the terms of any separate license agreement you may

licensable by such Contributor that are necessarily infringed by their Contribution(s) alone or by combination of their Contribution(s) with the Work to which such Contribution(s) was submitted. If You institute patent litigation against any entity (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that the Work or a Contribution incorporated within the Work constitutes direct or contributory patent infringement, then any patent licenses granted to You under this License for that Work shall terminate as of the date such litigation is filed.

4. Redistribution. You may reproduce and distribute copies of the Work or Derivative Works thereof in any medium, with or without modifications, and in Source or Object form, provided that You meet the following conditions:

- (a) You must give any other recipients of the Work or Derivative Works a copy of this License; and
- (b) You must cause any modified files to carry prominent notices stating that You changed the files; and
- (c) You must retain, in the Source form of any Derivative Works that You distribute, all copyright, patent, trademark, and attribution notices from the Source form of the Work, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works; and
- (d) If the Work includes a "NOTICE" text file as part of its distribution, then any Derivative Works that You distribute must include a readable copy of the attribution notices contained

and all

other commercial damages or losses), even if such Contributor

has been advised of the possibility of such damages.

9. Accepting Warranty or Additional Liability. While redistributing

the Work or Derivative Works thereof, You may choose to offer,

and charge a fee for, acceptance of support, warranty, indemnity,

or other liability obligations and/or rights consistent with this

License. However, in accepting such obligations, You may act only

on Your own behalf and on Your sole responsibility, not on behalf

of any other Contributor, and only if You agree to indemnify,

defend, and hold each Contributor harmless for any liability

incurred by, or claims asserted against, such Contributor by reason

of your accepting any such warranty or additional liability.

END OF TERMS AND CONDITIONS

APPENDIX: How to apply the Apache License to your work.

To apply the Apache License to your work, attach the following

boilerplate notice, with the fields enclosed by brackets "[]"

replaced with your own identifying information. (Don't include

the brackets!) The text should be enclosed in the appropriate

comment syntax for the file format. We also recommend that a

file or class name and description of purpose be included on the

same "printed page" as the copyright notice for easier identification within third-party archives.

Copyright [yyyy] [name of copyright owner]

have executed

with Licensor regarding such Contributions.

6. Trademarks. This License does not grant permission to use the trade

names, trademarks, service marks, or product names of the Licensor,

except as required for reasonable and customary use in describing the

origin of the Work and reproducing the content of the NOTICE file.

7. Disclaimer of Warranty. Unless required by applicable law or

agreed to in writing, Licensor provides the Work (and each

Contributor provides its Contributions) on an "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or

implied, including, without limitation, any warranties or conditions

of TITLE, NON-INFRINGEMENT, MERCHANTABILITY, or FITNESS FOR A

PARTICULAR PURPOSE. You are solely responsible for determining the

appropriateness of using or redistributing the Work and assume any

risks associated with Your exercise of permissions under this License.

8. Limitation of Liability. In no event and under no legal theory,

whether in tort (including negligence), contract, or otherwise,

unless required by applicable law (such as deliberate and grossly

negligent acts) or agreed to in writing, shall any Contributor be

liable to You for damages, including any direct, indirect, special,

incidental, or consequential damages of any character arising as a

result of this License or out of the use or inability to use the

Work (including but not limited to damages for loss of goodwill,

work stoppage, computer failure or malfunction, or any

Cosmin Truta

Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License");

libpng versions 1.0.7, July 1, 2000, through 1.2.5 - October 3, 2002, are

you may not use this file except in compliance with the License.

Copyright (c) 2000-2002 Glenn Randers-Pehrson, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.0.6

You may obtain a copy of the License at

with the following individuals added to the list of Contributing Authors

<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

Simon-Pierre Cadieux

Unless required by applicable law or agreed to in writing, software

Eric S. Raymond

distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS,

Gilles Vollant

WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied.

and with the following additions to the disclaimer:

See the License for the specific language governing permissions and

There is no warranty against interference with your enjoyment of the

limitations under the License.

library or against infringement. There is no warranty that our

efforts or the library will fulfill any of your particular purposes

or needs. This library is provided with all faults, and the entire

risk of satisfactory quality, performance, accuracy, and effort is with

the user.

This copy of the libpng notices is provided for your convenience. In case of

any discrepancy between this copy and the notices in the file png.h that is

included in the libpng distribution, the latter shall prevail.

libpng versions 0.97, January 1998, through 1.0.6, March 20, 2000, are

COPYRIGHT NOTICE, DISCLAIMER, and LICENSE:

Copyright (c) 1998, 1999 Glenn Randers-Pehrson, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.96,

If you modify libpng you may insert additional notices immediately following this sentence.

with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

This code is released under the libpng license.

Tom Lane

libpng versions 1.2.6, August 15, 2004, through 1.4.1, February 25, 2010, are

Glenn Randers-Pehrson

Copyright (c) 2004, 2006-2007 Glenn Randers-Pehrson, and are

Willem van Schaik

distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.2.5

libpng versions 0.89, June 1996, through 0.96, May 1997, are

Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger

with the following individual added to the list of Contributing Authors

Distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.88,

with the following individuals added to the list of

be misrepresented as being the original source.

source or altered source distribution.

The Contributing Authors and Group 42, Inc. specifically permit, without

fee, and encourage the use of this source code as a component to

supporting the PNG file format in commercial products. If you use this

source code in a product, acknowledgment is not required but would be

A "png_get_copyright" function is available, for convenient use in "about"

boxes and the like:

```
printf("%s",png_get_copyright(NULL));
```

Also, the PNG logo (in PNG format, of course) is supplied in the

files "pngbar.png.jpg" and "pngbar.jpg (88x31)" and "pngnow.png.jpg" (98x31).

Libpng is OSI Certified Open Source Software. OSI Certified Open Source is a

certification mark of the Open Source Initiative.

Glenn Randers-Pehrson

glennrp at users.sourceforge.net

February 25, 2010

This software is based in part on the work of the FreeType Team.

The FreeType Project LICENSE

2006-Jan-27

Contributing Authors:

John Bowler

Kevin Bracey

Sam Bushell

Magnus Holmgren

Greg Roelofs

Tom Tanner

libpng versions 0.5, May 1995, through 0.88, January 1996, are

Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.

For the purposes of this copyright and license, "Contributing Authors"

is defined as the following set of individuals:

Andreas Dilger

Dave Martindale

Guy Eric Schalnat

Paul Schmidt

Tim Wegner

The PNG Reference Library is supplied "AS IS". The Contributing Authors

and Group 42, Inc. disclaim all warranties, expressed or implied,

including, without limitation, the warranties of merchantability and of

fitness for any purpose. The Contributing Authors and Group 42, Inc.

assume no liability for direct, indirect, incidental, special, exemplary,

or consequential damages, which may result from the use of the PNG

Reference Library, even if advised of the possibility of such damage.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this

source code, or portions hereof, for any purpose, without fee, subject

to the following restrictions:

used the

FreeType code. (credits')

We specifically permit and encourage the inclusion of this

software, with or without modifications, in commercial products.

We disclaim all warranties covering The FreeType Project and

assume no liability related to The FreeType Project.

Finally, many people asked us for a preferred form for a credit/disclaimer to use in compliance with this license. We thus

encourage you to use the following text:

""

Portions of this software are copyright <year> The FreeType

Project (www.freetype.org). All rights reserved.

""

Please replace <year> with the value from the FreeType version you

actually use.

Legal Terms

=====

Throughout this license, the terms 'package', 'FreeType Project',

and 'FreeType archive' refer to the set of files originally distributed by the authors (David Turner, Robert Wilhelm, and

Werner Lemberg) as the 'FreeType Project', be they named as alpha,

beta or final release.

'You' refers to the licensee, or person using the project, where

Copyright 1996-2002, 2006 by

David Turner, Robert Wilhelm, and Werner Lemberg

Introduction

=====

The FreeType Project is distributed in several archive packages;

some of them may contain, in addition to the FreeType font engine,

various tools and contributions which rely on, or relate to, the

FreeType Project.

This license applies to all files found in such packages, and

which do not fall under their own explicit license. The license

affects thus the FreeType font engine, the test programs,

documentation and makefiles, at the very least.

This license was inspired by the BSD, Artistic, and IJG (Independent JPEG Group) licenses, which all encourage inclusion

and use of free software in commercial and freeware products

alike. As a consequence, its main points are that:

o We don't promise that this software works. However, we will be

interested in any kind of bug reports. (as is' distribution)

o You can use this software for whatever you want, in parts or

full form, without having to pay us. (royalty-free' usage)

o You may not pretend that you wrote this software. If you use

it, or only parts of it, in a program, you must acknowledge

somewhere in your documentation that you have

code forms) and derivative works thereof for any purpose; and to authorize others to exercise some or all of the rights granted herein, subject to the following conditions:

- o Redistribution of source code must retain this license file ('FTL.TXT') unaltered; any additions, deletions or changes to

- the original files must be clearly indicated in accompanying documentation. The copyright notices of the unaltered, original files must be preserved in all copies of source files.

- o Redistribution in binary form must provide a disclaimer that

- states that the software is based in part of the work of the FreeType Team, in the distribution documentation. We also

- encourage you to put an URL to the FreeType web page in your documentation, though this isn't mandatory.

These conditions apply to any software derived from or based on the FreeType Project, not just the unmodified files. If you use our work, you must acknowledge us. However, no fee need be paid to us.

Neither the FreeType authors and contributors nor you shall use the name of the other for commercial, advertising, or promotional purposes without specific prior written permission.

We suggest, but do not require, that you use one or more of the

'using' is a generic term including compiling the project's source

code as well as linking it to form a 'program' or 'executable'.

This program is referred to as 'a program using the FreeType engine'.

This license applies to all files distributed in the original FreeType Project, including all source code, binaries and documentation, unless otherwise stated in the file in its original, unmodified form as distributed in the original archive.

If you are unsure whether or not a particular file is covered by this license, you must contact us to verify this.

The FreeType Project is copyright (C) 1996-2000 by David Turner,

Robert Wilhelm, and Werner Lemberg. All rights reserved except as specified below.

THE FREETYPE PROJECT IS PROVIDED 'AS IS' WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. IN NO EVENT WILL ANY OF THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY DAMAGES CAUSED BY THE USE OR THE INABILITY TO USE, OF THE FREETYPE PROJECT.

This license grants a worldwide, royalty-free, perpetual and irrevocable right and license to use, execute, perform, compile, display, copy, create derivative works of, distribute and sublicense the FreeType Project (in both source and object

or advertising materials: `FreeType Project`, `FreeType Engine`,

`FreeType library`, or `FreeType Distribution`.

As you have not signed this license, you are not required to

accept it. However, as the FreeType Project is copyrighted

material, only this license, or another one contracted with the

authors, grants you the right to use, distribute, and modify it.

Therefore, by using, distributing, or modifying the FreeType

Project, you indicate that you understand and accept all the terms

of this license.

There are two mailing lists related to FreeType:

o freetype@nongnu.org

Discusses general use and applications of FreeType, as well as

future and wanted additions to the library and distribution.

If you are looking for support, start in this list if you

haven't found anything to help you in the documentation.

o freetype-devel@nongnu.org

Discusses bugs, as well as engine internals, design issues,

specific licenses, porting, etc.

Our home page can be found at

<http://www.freetype.org>

MOZILLA PUBLIC LICENSE

Version 1.1

1.0.1. "Commercial Use" means distribution or otherwise making the

Covered Code available to a third party.

1.1. "Contributor" means each entity that creates or contributes to

the creation of Modifications.

1.2. "Contributor Version" means the combination of the Original

Code, prior Modifications used by a Contributor, and the Modifications

made by that particular Contributor.

1.3. "Covered Code" means the Original Code or Modifications or the

combination of the Original Code and Modifications, in each case

including portions thereof.

1.4. "Electronic Distribution Mechanism" means a mechanism generally

accepted in the software development community for the electronic

transfer of data.

1.5. "Executable" means Covered Code in any form other than Source

Code.

1.6. "Initial Developer" means the individual or entity identified

as the Initial Developer in the Source Code notice required by Exhibit

A.

contains, plus

any associated interface definition files, scripts used to control

compilation and installation of an Executable, or source code

differential comparisons against either the Original Code or another

well known, available Covered Code of the Contributor's choice. The

Source Code can be in a compressed or archival form, provided the

appropriate decompression or de-archiving software is widely available

for no charge.

1.12. "You" (or "Your") means an individual or a legal entity

exercising rights under, and complying with all of the terms of, this

License or a future version of this License issued under Section 6.1.

For legal entities, "You" includes any entity which controls, is

controlled by, or is under common control with You. For purposes of

this definition, "control" means (a) the power, direct or indirect,

to cause the direction or management of such entity, whether by

contract or otherwise, or (b) ownership of more than fifty percent

(50%) of the outstanding shares or beneficial ownership of such

entity.

2.1. The Initial Developer Grant.

The Initial Developer hereby grants You a world-wide, royalty-free,

non-exclusive license, subject to third party intellectual property

claims:

(a) under intellectual property rights (other than patent or

trademark) Licensable by Initial Developer to use, reproduce,

modify, display, perform, sublicense and distribute the Original

1.7. "Larger Work" means a work which combines Covered Code or

portions thereof with code not governed by the terms of this License.

1.8. "License" means this document.

1.8.1. "Licensable" means having the right to grant, to the maximum

extent possible, whether at the time of the initial grant or subsequently acquired, any and all of the rights conveyed herein.

1.9. "Modifications" means any addition to or deletion from the

substance or structure of either the Original Code or any previous

Modifications. When Covered Code is released as a series of files, a

Modification is:

A. Any addition to or deletion from the contents of a file containing Original Code or previous Modifications.

B. Any new file that contains any part of the Original Code or

previous Modifications.

1.10. "Original Code" means Source Code of computer software code

which is described in the Source Code notice required by Exhibit A as

Original Code, and which, at the time of its release under this

License is not already Covered Code governed by this License.

1.10.1. "Patent Claims" means any patent claim(s), now owned or

hereafter acquired, including without limitation, method, process,

and apparatus claims, in any patent Licensable by grantor.

1.11. "Source Code" means the preferred form of the Covered Code for

making modifications to it, including all modules it

either alone
and/or in combination with its Contributor Version (or portions of such combination), to make, use, sell, offer for sale, have made, and/or otherwise dispose of: 1) Modifications made by that Contributor (or portions thereof); and 2) the combination of Modifications made by that Contributor with its Contributor Version (or portions of such combination).

(c) the licenses granted in Sections 2.2(a) and 2.2(b) are effective on the date Contributor first makes Commercial Use of the Covered Code.

(d) Notwithstanding Section 2.2(b) above, no patent license is

granted: 1) for any code that Contributor has deleted from the

Contributor Version; 2) separate from the Contributor Version;

3) for infringements caused by: i) third party modifications of

Contributor Version or ii) the combination of Modifications made

by that Contributor with other software (except as part of the

Contributor Version) or other devices; or 4) under Patent Claims

infringed by Covered Code in the absence of Modifications made by

that Contributor.

3.1. Application of License.

The Modifications which You create or to which You contribute are

governed by the terms of this License, including without limitation

Section 2.2. The Source Code version of Covered Code may be

distributed only under the terms of this License or a future version

of this License released under Section 6.1, and You must

Code (or portions thereof) with or without Modifications, and/or

as part of a Larger Work; and

(b) under Patents Claims infringed by the making, using or

selling of Original Code, to make, have made, use, practice,

sell, and offer for sale, and/or otherwise dispose of the Original Code (or portions thereof).

(c) the licenses granted in this Section 2.1(a) and (b) are effective on the date Initial Developer first distributes Original Code under the terms of this License.

(d) Notwithstanding Section 2.1(b) above, no patent license is

granted: 1) for code that You delete from the Original Code; 2)

separate from the Original Code; or 3) for infringements caused

by: i) the modification of the Original Code or ii) the

combination of the Original Code with other software or devices.

2.2. Contributor Grant.

Subject to third party intellectual property claims, each Contributor

- hereby grants You a world-wide, royalty-free, non exclusive license

(a) under intellectual property rights (other than patent or

trademark) Licensable by Contributor, to use, reproduce, modify,

display, perform, sublicense and distribute the Modifications

created by such Contributor (or portions thereof) either on an

unmodified basis, with other Modifications, as Covered Code

and/or as part of a Larger Work; and

(b) under Patent Claims infringed by the making, using, or

selling of Modifications made by that Contributor

notice in an

Executable version or related documentation in which You describe the

origin or ownership of the Covered Code.

3.4. Intellectual Property Matters

(a) Third Party Claims.

If Contributor has knowledge that a license under a third party's

intellectual property rights is required to exercise the rights

granted by such Contributor under Sections 2.1 or 2.2,

Contributor must include a text file with the Source Code

distribution titled "LEGAL" which describes the claim and the

party making the claim in sufficient detail that a recipient will

know whom to contact. If Contributor obtains such knowledge after

the Modification is made available as described in Section 3.2,

Contributor shall promptly modify the LEGAL file in all copies

Contributor makes available thereafter and shall take other steps

(such as notifying appropriate mailing lists or newsgroups)

reasonably calculated to inform those who received the Covered

Code that new knowledge has been obtained.

(b) Contributor APIs.

If Contributor's Modifications include an application programming

interface and Contributor has knowledge of patent licenses which

are reasonably necessary to implement that API, Contributor must

also include this information in the LEGAL file.

(c) Representations.

Contributor represents that, except as disclosed pursuant to

Section 3.4(a) above, Contributor believes that Contributor's

Modifications are Contributor's original creation(s)

include a

copy of this License with every copy of the Source Code You

distribute. You may not offer or impose any terms on any Source Code

version that alters or restricts the applicable version of this

License or the recipients' rights hereunder. However, You may include

an additional document offering the additional rights described in

Section 3.5.

3.2. Availability of Source Code.

Any Modification which You create or to which You contribute must be

made available in Source Code form under the terms of this License

either on the same media as an Executable version or via an accepted

Electronic Distribution Mechanism to anyone to whom you made an

Executable version available; and if made available via Electronic

Distribution Mechanism, must remain available for at least twelve (12)

months after the date it initially became available, or at least six

(6) months after a subsequent version of that particular Modification

has been made available to such recipients. You are responsible for

ensuring that the Source Code version remains available even if the

Electronic Distribution Mechanism is maintained by a third party.

3.3. Description of Modifications.

You must cause all Covered Code to which You contribute to contain a

file documenting the changes You made to create that Covered Code and

the date of any change. You must include a prominent statement that

the Modification is derived, directly or indirectly, from Original

Code provided by the Initial Developer and including the name of the

Initial Developer in (a) the Source Code, and (b) in any

the Covered Code is available under the terms of this License,
including a description of how and where You have fulfilled the obligations of Section 3.2. The notice must be conspicuously included
in any notice in an Executable version, related documentation or collateral in which You describe recipients' rights relating to the Covered Code. You may distribute the Executable version of Covered Code or ownership rights under a license of Your choice, which may contain terms different from this License, provided that You are in compliance with the terms of this License and that the license for the Executable version does not attempt to limit or alter the recipient's rights in the Source Code version from the rights set forth in this License. If You distribute the Executable version under a different license You must make it absolutely clear that any terms which differ from this License are offered by You alone, not by the Initial Developer or any Contributor. You hereby agree to indemnify the Initial Developer and every Contributor for any liability incurred by the Initial Developer or such Contributor as a result of any such terms You offer.

3.7. Larger Works.

You may create a Larger Work by combining Covered Code with other code not governed by the terms of this License and distribute the Larger Work as a single product. In such a case, You must make sure the requirements of this License are fulfilled for the Covered Code.

If it is impossible for You to comply with any of the terms

and/or

Contributor has sufficient rights to grant the rights conveyed by this License.

3.5. Required Notices.

You must duplicate the notice in Exhibit A in each file of the Source

Code. If it is not possible to put such notice in a particular Source

Code file due to its structure, then You must include such notice in a

location (such as a relevant directory) where a user would be likely

to look for such a notice. If You created one or more Modification(s)

You may add your name as a Contributor to the notice described in

Exhibit A. You must also duplicate this License in any documentation

for the Source Code where You describe recipients' rights or ownership

rights relating to Covered Code. You may choose to offer, and to

charge a fee for, warranty, support, indemnity or liability

obligations to one or more recipients of Covered Code.

However, You

may do so only on Your own behalf, and not on behalf of the Initial

Developer or any Contributor. You must make it absolutely clear than

any such warranty, support, indemnity or liability obligation is

offered by You alone, and You hereby agree to indemnify the Initial

Developer and every Contributor for any liability incurred by the

Initial Developer or such Contributor as a result of warranty,

support, indemnity or liability terms You offer.

3.6. Distribution of Executable Versions.

You may distribute Covered Code in Executable form only if the

requirements of Section 3.1-3.5 have been met for that Covered Code,

and if You include a notice stating that the Source Code version of

If You create or use a modified version of this License (which you may only do in order to apply it to code which is not already Covered Code governed by this License), You must (a) rename Your license so that the phrases "Mozilla", "MOZILLAPL", "MOZPL", "Netscape", "MPL", "NPL" or any confusingly similar phrase do not appear in your license (except to note that your license differs from this License) and (b) otherwise make it clear that Your version of the license contains terms which differ from the Mozilla Public License and Netscape Public License. (Filling in the name of the Initial Developer, Original Code or Contributor in the notice described in Exhibit A shall not of themselves be deemed to be modifications of this License.)

COVERED CODE IS PROVIDED UNDER THIS LICENSE ON AN "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING,

WITHOUT LIMITATION, WARRANTIES THAT THE COVERED CODE IS FREE OF

DEFECTS, MERCHANTABILITY, FIT FOR A PARTICULAR PURPOSE OR NON-INFRINGEMENT.

THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE COVERED CODE

IS WITH YOU. SHOULD ANY COVERED CODE PROVE DEFECTIVE IN ANY RESPECT,

YOU (NOT THE INITIAL DEVELOPER OR ANY OTHER CONTRIBUTOR) ASSUME THE

COST OF ANY NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION. THIS DISCLAIMER

OF WARRANTY CONSTITUTES AN ESSENTIAL PART OF THIS LICENSE. NO USE OF

ANY COVERED CODE IS AUTHORIZED HEREUNDER EXCEPT UNDER THIS DISCLAIMER.

8.1. This License and the rights granted hereunder will terminate

of this

License with respect to some or all of the Covered Code due to

statute, judicial order, or regulation then You must: (a) comply with

the terms of this License to the maximum extent possible; and (b)

describe the limitations and the code they affect. Such description

must be included in the LEGAL file described in Section 3.4 and must

be included with all distributions of the Source Code. Except to the

extent prohibited by statute or regulation, such description must be

sufficiently detailed for a recipient of ordinary skill to be able to

understand it.

This License applies to code to which the Initial Developer has

attached the notice in Exhibit A and to related Covered Code.

6.1. New Versions.

Netscape Communications Corporation ("Netscape") may publish revised

and/or new versions of the License from time to time. Each version

will be given a distinguishing version number.

6.2. Effect of New Versions.

Once Covered Code has been published under a particular version of the

License, You may always continue to use it under the terms of that

version. You may also choose to use such Covered Code under the terms

of any subsequent version of the License published by Netscape. No one

other than Netscape has the right to modify the terms applicable to

Covered Code created under this License.

6.3. Derivative Works.

(b) any software, hardware, or device, other than such Participant's Contributor Version, directly or indirectly infringes any patent, then any rights granted to You by such Participant under Sections 2.1(b) and 2.2(b) are revoked effective as of the date You first made, used, sold, distributed, or had made, Modifications made by that Participant.

8.3. If You assert a patent infringement claim against Participant alleging that such Participant's Contributor Version directly or indirectly infringes any patent where such claim is resolved (such as by license or settlement) prior to the initiation of patent infringement litigation, then the reasonable value of the licenses granted by such Participant under Sections 2.1 or 2.2 shall be taken into account in determining the amount or value of any payment or license.

8.4. In the event of termination under Sections 8.1 or 8.2 above, all end user license agreements (excluding distributors and resellers) which have been validly granted by You or any distributor hereunder prior to termination shall survive termination.

UNDER NO CIRCUMSTANCES AND UNDER NO LEGAL THEORY, WHETHER TORT (INCLUDING NEGLIGENCE), CONTRACT, OR OTHERWISE, SHALL YOU, THE INITIAL DEVELOPER, ANY OTHER CONTRIBUTOR, OR ANY DISTRIBUTOR OF COVERED CODE, OR ANY SUPPLIER OF ANY OF SUCH PARTIES, BE LIABLE TO ANY PERSON FOR ANY INDIRECT, SPECIAL, INCIDENTAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OF ANY CHARACTER INCLUDING, WITHOUT LIMITATION,

automatically if You fail to comply with terms herein and fail to cure

such breach within 30 days of becoming aware of the breach. All sublicenses to the Covered Code which are properly granted shall survive any termination of this License. Provisions which, by their nature, must remain in effect beyond the termination of this License shall survive.

8.2. If You initiate litigation by asserting a patent infringement claim (excluding declaratory judgment actions) against Initial Developer or a Contributor (the Initial Developer or Contributor against whom You file such action is referred to as "Participant") alleging that:

(a) such Participant's Contributor Version directly or indirectly infringes any patent, then any and all rights granted by such Participant to You under Sections 2.1 and/or 2.2 of this License shall, upon 60 days notice from Participant terminate prospectively, unless if within 60 days after receipt of notice You either: (i) agree in writing to pay Participant a mutually agreeable reasonable royalty for Your past and future use of Modifications made by such Participant, or (ii) withdraw Your litigation claim with respect to the Contributor Version against such Participant. If within 60 days of notice, a reasonable royalty and payment arrangement are not mutually agreed upon in writing by the parties or the litigation claim is not withdrawn, the rights granted by Participant to You under Sections 2.1 and/or 2.2 automatically terminate at the expiration of the 60 day notice period specified above.

United

States of America, any litigation relating to this License shall be

subject to the jurisdiction of the Federal Courts of the Northern

District of California, with venue lying in Santa Clara County,

California, with the losing party responsible for costs, including

without limitation, court costs and reasonable attorneys' fees and

expenses. The application of the United Nations Convention on

Contracts for the International Sale of Goods is expressly excluded.

Any law or regulation which provides that the language of a contract

shall be construed against the drafter shall not apply to this

License.

As between Initial Developer and the Contributors, each party is

responsible for claims and damages arising, directly or indirectly,

out of its utilization of rights under this License and You agree to

work with Initial Developer and Contributors to distribute such

responsibility on an equitable basis. Nothing herein is intended or

shall be deemed to constitute any admission of liability.

Initial Developer may designate portions of the Covered Code as

"Multiple-Licensed". "Multiple-Licensed" means that the Initial

Developer permits you to utilize portions of the Covered Code under

Your choice of the NPL or the alternative licenses, if any, specified

by the Initial Developer in the file described in Exhibit A.

EXHIBIT A -Mozilla Public License.

DAMAGES FOR LOSS OF GOODWILL,

WORK STOPPAGE, COMPUTER FAILURE OR MALFUNCTION, OR ANY AND ALL OTHER

COMMERCIAL DAMAGES OR LOSSES, EVEN IF SUCH PARTY SHALL HAVE BEEN

INFORMED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES. THIS LIMITATION OF

LIABILITY SHALL NOT APPLY TO LIABILITY FOR DEATH OR PERSONAL INJURY

RESULTING FROM SUCH PARTY'S NEGLIGENCE TO THE EXTENT APPLICABLE LAW

PROHIBITS SUCH LIMITATION. SOME JURISDICTIONS DO NOT ALLOW THE

EXCLUSION OR LIMITATION OF INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, SO

THIS EXCLUSION AND LIMITATION MAY NOT APPLY TO YOU.

The Covered Code is a "commercial item," as that term is defined in

48 C.F.R. 2.101 (Oct. 1995), consisting of "commercial computer

software" and "commercial computer software documentation," as such

terms are used in 48 C.F.R. 12.212 (Sept. 1995). Consistent with 48

C.F.R. 12.212 and 48 C.F.R. 227.7202-1 through 227.7202-4 (June 1995),

all U.S. Government End Users acquire Covered Code with only those

rights set forth herein.

This License represents the complete agreement concerning subject

matter hereof. If any provision of this License is held to be unenforceable, such provision shall be reformed only to the extent

necessary to make it enforceable. This License shall be governed by

California law provisions (except to the extent applicable law, if

any, provides otherwise), excluding its conflict-of-law provisions.

With respect to disputes in which at least one party is a citizen of,

or an entity chartered or registered to do business in the

[NOTE: The text of this Exhibit A may differ slightly from the text of the notices in the Source Code files of the Original Code. You should use the text of this Exhibit A rather than the text found in the Original Code Source Code for Your Modifications.]

The contents of this file are subject to the Mozilla Public License Version 1.1 (the "License"); you may not use this file except in compliance with the License. You may obtain a copy of the License at <http://www.mozilla.org/MPL/>

Software distributed under the License is distributed on an "AS IS" basis, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express or implied. See the License for the specific language governing rights and limitations under the License.

The Original Code is _____.

The Initial Developer of the Original Code is _____.

Portions created by _____ are Copyright (C) _____ . All Rights Reserved.

Contributor(s): _____.

Alternatively, the contents of this file may be used under the terms of the _____ license (the "[_____] License"), in which case the provisions of [_____] License are applicable instead of those above. If you wish to allow use of your version of this file only under the terms of the [_____] License and not to allow others to use your version of this file under the MPL, indicate your decision by deleting the provisions above and replace them with the other provisions required by the [_____] License. If you do not delete the provisions above, a recipient may use your version of this file under either the MPL or the [_____] License."

מפרטים

22.1

סביבתי

תווית אנרגיה אירופאית

תווית האנרגיה האירופאית מייצגת אותך על סיווג היעילות האנרגטית של מוצר זה. ככל שסיווג נצילות האנרגיה של המוצר ירוק יותר, כך הוא צורך פחות אנרגיה. בתווית, תוכל למצוא את הסיווג של נצילות האנרגיה, את צריכת החשמל הממוצעת של המוצר בהיותו בשימוש ואת צריכת החשמל הממוצעת במשך שנה. את ערכי צריכת החשמל של המוצר תוכל למצוא גם באתר Philips בארץ שלך, בכתובת TV /www.philips.com

תום השימוש

השלכת המכשיר הישן והסוללות הישנות

Your product is designed and manufactured with high quality materials and components which can be recycled and reused.



כאשר מצורף למוצר סמל של פח מחוק עם גלגלים, המשמעות היא שעל המוצר חלה הנחיית האיחוד האירופאי EU /2012/19.



אנא ברר על מערכת האיסוף המקומית הנפרדת למוצרים אלקטרוניים וחשמליים.

אנא נהג בהתאם לתקנות המקומיות ואל תשליך את המוצרים הישנים שלך יחד עם האשפה הביתית. השלכה נאותה של המכשירים הישנים שלך עוזרת למניעת השפעות שליליות פוטנציאליות על הסביבה ועל בריאות האדם.

המוצר שלך מכיל סוללות שעליהן חלה הנחיית האיחוד האירופאי EC 2006/66, קרי לא ניתן להשליכן ביחד עם האשפה הביתית הרגילה.



אנא ברר בעצמך מהם הכללים המקומיים הנוגעים לאיסוף נפרד של סוללות, מכיוון שגריטה נכונה מסייעת למנוע השפעות שליליות פוטנציאליות על הסביבה ועל בריאות האדם.

22.2

חשמל

מפרט המוצר כפוף לשינויים ללא הודעה מראש. לקבלת פרטים נוספים על אודות המוצר הזה, בקר באתר [support /www.philips.com](http://support.www.philips.com)

חשמל

- מתח רשת החשמל: 220-240 וולט ±10%
- טמפרטורת סביבה: 5°C עד 35°C
- מאפייני חיסכון בחשמל: מצב ידיותי לסביבה, השתקת תמונה (לרדיו), טיימר כיבוי אוטומטי, תפריט הגדרות סביבה.

למידע על צריכת חשמל, עיין בפרק **מיקרופיש ומוצר**.

צריכת החשמל הנקובה על לוחית הסוג של המוצר היא צריכת החשמל של המוצר במהלך שימוש ביתי רגיל (IEC 62087 Ed.2). צריכת החשמל הנקובה המקסימלית, המופיעה בסוגריים, משמשת כדיטחון חשמלי (IEC 60065 Ed. 7.2).

22.3

מערכת הפעלה

מערכת הפעלה Android
Android Marshmallow 6.0

22.4

קליטה

- כניסת אנטנה: 75 אוהם קואקסיאלי (IEC75)
- תחומי קליטה בטיונר: VHF, UHF, S-Channel, Hyperband
- DVB: DVB-C, DVB-T2 (כבלים) QAM
- הקרנת וידאו אנלוגי: PAL, SECAM
- הקרנת וידאו דיגיטלי: IEC /ISO (HD /MPEG2 SD), IEC 14496-10 /ISO (HD /MPEG4 SD), 13818-2 *HEVC),
- השמעת שמע דיגיטלי (IEC 13818-3 /ISO)
- הספק אנטנת לוויין: 75 אוהם F-type
- טווח תדרי כניסה: 950 עד 2,150 מגה-הרץ
- טווח רמות כניסה: 25 עד 65 דציבל (dBm)
- S2 QPSK /DVB-S, קצב סימנים 2 עד 45 מיליון סמלים, MCPC -SCPC
- LNB: DiSEqC 1.0, 1 עד 4 LNBs נתמכים, בחירת קוטביות 14/18 וולט, בחירת תחום 22 קילו-הרץ, מצב הבזק צליל (tone burst), זרם LNB 300 מילי-אמפר מקסימום
- * רק עבור DVB-S2, DVB-T2

רזולוציות תצוגה

גודל אלכסוני של המסך

- 108 ס"מ / 43 אינץ'
- 123 ס"מ / 49 אינץ'
- 126 ס"מ / 50 אינץ'
- 139 ס"מ / 55 אינץ'
- 164 ס"מ / 65 אינץ'

רזולוציות תצוגה

3840 • 2160 x

22.8

צליל

- הספק חשמלי (RMS): 45 ואט
- Dolby Audio
- DTS Premium Sound™

22.9

מולטי-מדיה

חיבורים

- USB 3.0 / USB 2.0
- Ethernet LAN RJ-45
- ac / n / g / b / Wi-Fi 802.11a (מובנה)
- BT2.1 עם EDR & BT4.0 עם BLE (* הטלויזיה שלך לא תומכת בסאבוופר Bluetooth וברמקולי Bluetooth)

מערכות קובצי USB נתמכות

• FAT 16, FAT 32, NTFS

שרתי מדיה, נתמכים

- Codec וידאו: MPEG-4 AVC / H264, MKV, AVI
- HEVC, VC1 / WMV9, MPEG-4, MPEG-2, MPEG-1
- Codec שמע: WMA, WAV, MP3, AAC (עד v2 עד v9.2), (WMA-PRO v9-v10), כתוביות:

- תבניות: SMI, TXT, SUB, SRT

- הצפנת תווים: UTF-8, מרכז אירופה ומזרח אירופה

(Windows-1250), קיריליים (Windows-1251), יוונים

(Windows-1253), טורקיים (Windows-1254), מערב אירופה

(Windows-1252)

• Codec תמונות: JPEG

• הגבלות:

- קצב סיביות כולל מקסימלי נתמך לקובץ מדיה הוא 30 Mbps.
- קצב סיביות וידאו מקסימלי נתמך לקובץ מדיה הוא 20 Mbps.
- H.264 (MPEG-4 AVC) נתמך עד L5.1 @High Profile.
- HEVC (H.265) נתמך עד Main 10 Profile / Main עד רמה 5.1.
- VC-1 נתמך עד L3 @Advanced Profile.

תוכנת שרת מדיה נתמכת (DMS)

- ניתן להשתמש בכל תוכנת שרת מדיה בעלת אישור DLNA V1.5 (מחלקת DMS).
- ניתן להשתמש ב- Philips TV Remote app (Android / iOS) בהתקנים ניידים.

ביצועים עשויים להשתנות בהתאם ליכולות המכשיר הנייד ולתוכנה שבה משתמשים.

22.6

רזולוציות כניסה תצוגה:

תבניות וידאו

רזולוציה - קצב רענון

- 480 - j - 60 הרץ
- 480 - p - 60 הרץ
- 576 - j - 50 הרץ
- 576 - p - 50 הרץ
- 720 - 50 קהרץ, 60 הרץ
- 1080 - 50 קהרץ, 60 הרץ
- 1080 - p - 24 הרץ, 25 הרץ, 30 הרץ
- 2,160 - 24 קהרץ, 25 הרץ, 30 הרץ, 50 הרץ, 60 הרץ

תבניות מחשב

רזולוציות (בין היתר)

- 640 - 60 p 480x אהרץ
- 800 - 60 p 600x אהרץ
- 1024 - 60 p 768x אהרץ
- 1280 - 60 p 768x אהרץ
- 1360 - 60 p 765x אהרץ
- 1360 - 60 p 768x אהרץ
- 1280 - 60 p 1024x אהרץ
- 1920 - 60 p 1080x אהרץ
- 3,840 x 2,160 - 24 קהרץ, 25 הרץ, 30 הרץ, 50 הרץ, 60 הרץ

22.7

קישוריות

צד הטלויזיה

- חריץ לממשק משותף: CAM +/CI
- USB 1 - USB 2.0
- USB 2 - USB 3.0
- אוזניות - מיני שקע סטריאו 3.5 מ"מ
- HDMI 1 in - ARC - MHL - Ultra HD - HDR
- Ultra HD - HDR -ARC -HDMI 2 in

תחתית הטלויזיה

- יציאת אודיו - Optical Toslink
- רשת (LAN) - RJ45
- R / L, YPbPr
- ARC -HDMI 4 in
- ARC -in HDMI 3
- אנטנה (75 אוהם)
- R / L, YPbPr

עזרה ותמיכה

23.1

רישום הטלוויזיה

רשום את מקלט הטלוויזיה שלך ותינה ממגוון הטבות, כולל תמיכה מלאה (וכולל הורדות), גישה מועדפת למידע על מוצרים חדשים, הצעות והנחות בלעדיות, הסיכוי לזכות בפרסים ואף להשתתף בסקרים מיוחדים על גרסאות חדשות.

היכנס לאתר www.philips.com/welcome

23.2

שימוש בעזרה

טלוויזיה זו מציעה עזרה במסך 2.

פתיחת העזרה

לחץ על המקש — (כחול) כדי לפתוח מיד את ה- "עזרה"; ה- "עזרה"; תיפתח בפרק הרלוונטי ביותר למה שאתה עושה באותו זמן או למה שנבחר בטלוויזיה. כדי לעיין בנושאים לפי סדר האלף-בית, לחץ על המקש הצבעוני — & "מילות מפתח";

כדי לקרוא את ה- "עזרה"; כמו ספר, בחר & "ספר";

ניתן גם לפתוח את 2 & "עזרה"; ב- "תפריט הבית"; או ב- "תפריט טלוויזיה";

לפני שתתחיל לפעול לפי הוראות העזרה, סגור את העזרה. כדי לסגור את ה- "עזרה"; לחץ על המקש הצבעוני — & "סגירה";

בהקשר לפעילויות מסוימות, כגון טקסט (טלטקסט), למקשי הצבע יש פונקציות ספציפיות ואינם יכולים לפתוח את & "עזרה";

העזרה של הטלוויזיה בטאבלט, בסמארטפון או במחשב

כדי לבצע סדרות נרחבות של הוראות בקלות רבה יותר, באפשרותך להוריד את ה- "עזרה לטלוויזיה"; בפורמט PDF, כדי לקרוא אותה מהסמארטפון, מהטאבלט או מהמחשב שלך. לחלופין, תוכל להדפיס את העמוד הרלוונטי של ה- "עזרה"; מהמחשב שלך. כדי להוריד את העזרה (המדריך למשתמש), עבור אל support.philips.com

23.3

בעיות

הפעלה ושלט רחוק

הטלוויזיה אינה נדלקת

- נתק את כבל החשמל משקע החשמל. המתן במשך דקה אחת ואז חבר את הכבל חזרה.
- ודא שכבל החשמל מחובר היטב.
- **צליל חריקה באתחול או בכיבוי**

בעת הפעלת הטלוויזיה, כיבויה או העברתה להמתנה, אתה שומע צליל חריקה מתושבת הטלוויזיה. צליל החריקה נובע מהתרחבות טבעית ומהתכווצות טבעית של הטלוויזיה, כאשר הטלוויזיה מתחממת או מתקררת. הדבר אינו משפיע על ביצועיה.

הטלוויזיה אינה מגיבה לשלט רחוק

הטלוויזיה זקוקה לזמן מסוים כדי להיפתח. במהלך זמן זה, היא אינה מגיבה לשלט הרחוק או למתגי הטלוויזיה. זאת התנהגות תקנית. אם הטלוויזיה ממשיכה שלא להגיב לשלט הרחוק, תוכל להשתמש במצלמת טלפון סלולרי ולבדוק אם השלט הרחוק פועל. העבר את הטלפון למצב מצלמה וכוון את השלט הרחוק אל עדשת המצלמה. אם תלחץ על מקש כלשהו של השלט הרחוק ותבחין בהבהוב של ה- LED האינפרה-אדום, השלט הרחוק עובד. יהיה צורך לבדוק את הטלוויזיה.

אם אינך מבחין בהבהוב, ייתכן שהשלט הרחוק מקולקל או שהסוללות חלשות.

בדיקה זאת של בדיקת השלט הרחוק אינה אפשרית עם שלטים רחוקים שקושרו לטלוויזיה בצורה אלחוטית.

הטלוויזיה חוזרת למצב המתנה לאחר הצגת מסך הפתיחה

של Philips

כאשר הטלוויזיה במצב המתנה, יופיע תחילה מסך הפתיחה של Philips וללאחר מכן הטלוויזיה תחזור למצב המתנה. זאת התנהגות תקנית. כאשר הטלוויזיה מנותקת מהחשמל ומחוברת שוב, מסך הפתיחה מוצג בפתיחה הבאה. כדי להעביר את הטלוויזיה למצב המתנה, לחץ על 0 בשלט הרחוק או על הטלוויזיה.

נורית ההמתנה ממשיכה להבהב

נתק את כבל החשמל משקע החשמל. המתן 5 דקות וחבר את הכבל שוב. אם ההבהוב חוזר על עצמו, פנה לשירות הלקוחות של פיליפס.

ערוצים

לא נמצאו ערוצים דיגיטליים במהלך ההתקנה

עיין במפרט הטכני כדי לוודא שהטלוויזיה שלך תומכת ב- DVB-T או ב- DVB-C במדינתך. ודא שכל הכבלים מחוברים כראוי וכי נבחרה הרשת הנכונה.

ערוצים שהותקנו לפני כן אינם מופיעים ברשימת הערוצים

ודא שנבחרה רשימת הערוצים הנכונה.

Picture (תמונה)

אין תמונה / התמונה מעוותת

- ודא שהאנטנה מחוברת כראוי לטלוויזיה.
- ודא שנבחר המכשיר הנכון בתור מקור התצוגה.
- ודא שהמכשיר החיצוני או המקור מחובר היטב.

יש צליל אך אין תמונה

• ודא שהגדרות התמונה נכונות.

קליטה חלשה של האנטנה

- ודא שהאנטנה מחוברת כראוי לטלוויזיה.
- רמקולים, מערכות שמע ללא הארקה, אורות ניאון, בניינים גבוהים וחפצים גדולים אחרים עלולים להשפיע על איכות הקליטה. אם אפשר, נסה לשפר את איכות הקליטה על ידי שינוי כיוון האנטנה או הרחקת המכשירים מהטלוויזיה.
- אם הקליטה לקויה בערוץ אחד בלבד, כוונן את הערוץ כוונן עדין.

תמונה לא טובה מהמכשיר

- ודא שהמכשיר מחובר היטב.
- ודא שהגדרות התמונה נכונות.

הגדרות התמונה משתנות כעבור זמן מה

ודא שה-מיקום מוגדר כ-בית. במצב זה, תוכל לשנות ולשמור את ההגדרות.

כרזת פרסומת מופיעה על המסך

ודא שה-מיקום מוגדר כ-בית.

התמונה אינה מתאימה למסך

החלף את תבנית התמונה.

מיקום התמונה אינו נכון

ייתכן שאותות התמונה ממכשירים אחרים אינם מתאימים היטב למסך. בדוק את יציאת האותות של המכשיר המחובר.

התמונה מהמחשב אינה יציבה

ודא שהמחשב עושה שימוש ברזולוציה נתמכת ורענן את הקצב.

צליל

אין צלי או איכות הצליל ירודה

אם לא אותר אות שמע, הטלוויזיה עוברת אוטומטית למצב כיבוי השמע - אך זה אינו מצביע על תקלה.

- ודא שהגדרות הקול נכונות.
- ודא שכל הכבלים מחוברים היטב.
- ודא שהעוצמה לא הושטקה ולא הוגדרה לאפס.
- ודא שיציאת האודיו של הטלוויזיה מחוברת לכניסת האודיו של מערכת הקולנוע הביתית.
- את הקול צריך לשמוע מרמקולי ה-HTS.
- חלק מהמכשירים עשויים להצריך הפעלה ידנית של יציאת האודיו HDMI . אם הופעלה כבר יציאת שמע HDMI אך אתה עדיין אינך שומע את הצליל, נסה לשנות את תבנית השמע הדיגיטלי של המכשיר ל-PCM (אפנון קוד מתקפים). להוראות, עיין בתיעוד המצורף למכשיר שלך.

HDMI ו-USB

HDMI

- שים לב שהתמיכה ב-HDCP (הגנה על תוכן דיגיטלי ברוחב פס גבוה) עשויה להשוות את הזמן הדרוש לטלוויזיה להציג תוכן ממכשיר HDMI.
- אם הטלוויזיה אינה מזהה את מכשיר ה-HDMI ואינה מציגה תמונה כלשהי, העבר את המקור ממכשיר אחד לאחר וחזרה.
- אם התמונה והצליל של התקן המחובר ל-HDMI 3 או ל-HDMI 4 מעוות, חבר את התקן ל-HDMI 1 או ל-HDMI 2 בטלוויזיה זו.
- אם התמונה והצליל של התקן המחובר באמצעות HDMI מעוותים, בדוק אם הגדרת HDMI Ultra HD אחרת יכולה לפתור את הבעיה. "עזרה " ; לחץ על המקש הצבעוני **■** "מילות מפתח " ; וחפש את HDMI Ultra HD.
- אם יש הפרעות קול לסירוגין, ודא שהגדרות היציאה ממכשיר ה-HDMI נכונות.
- אם אתה משתמש במתאם HDMI ל-DVI או בכבל HDMI ל-DVI , ודא שכבל האודיו הנוסף מחובר לכניסת AUDIO IN (שקע מיני בלבד), אם כניסה זו זמינה.

HDMI EasyLink אינו עובד

• ודא שמכשירי ה-HDMI שלך הם תואמי HDMI-CEC . התכונות של EasyLink פועלות רק אם מכשירים שהם תואמי HDMI-CEC .

לא מוצג סמל עוצמת הקול

• כאשר מחובר התקן שמע HDMI-CEC ומשתמשים בשלט רחוק של הטלוויזיה לכוונן עוצמת הקול מההתקן, ההתנהגות הזו רגילה.

לא מוצגים תמונות, סרטונים ומוזיקה מהתקן USB

- ודא שהתקן האחסון USB מוגדר כתואם דרגת Mass Storage , כמתואר בתיעוד התקן האחסון.
- ודא שהתקן האחסון USB תואם לטלוויזיה.
- ודא שהפורמטים של קובצי השמע והתמונה נתמכים על ידי הטלוויזיה.

השמעה/הצגה לא יציבה של קובצי USB

• ביצוע ההעברה מהתקן האחסון USB עלול להגביל את קצב ההעברה לטלוויזיה והדבר גורם לאיכות השמעה/הצגה ירודה.

שפת התפריט לא נכונה

שפה לא נכונה של התפריטים

החלף את השפה לשפה שלך.

- 1 לחץ על (המקש העגול מעל למקש OK).
- 2 בחר את הסמל (הגדרות) ולחץ על OK.
- 3 לחץ 5 פעמים (למטה).
- 4 לחץ שלשו פעמים (ימין), בחר את השפה ולחץ על OK.
- 5 לחץ על BACK כדי לסגור את התפריט.

23.4

עזרה מקוונת

לפיתרון כל בעייה הקשורה לטלוויזיה פיליפס, באפשרותך להיוועץ בתמיכה המקוונת. תוכל לבחור את שפתך ולהכניס את מספר הדגם של המוצר שלך.

היכנס לאתר [support /www.philips.com](http://support/www.philips.com).

באתר התמיכה, תוכל למצוא את מספר הטלפון בארצך להתקשרות איתנו, וכן תשובות לשאלות נפוצות (שוארות). בארצות מסוימות, תוכל צוטט עם אחד מהשותפים שלנו ולהציג את שאלתך ישירות, או לשלוח שאלה בדואר mailto: . תוכל להוריד תוכנת טלוויזיה חדשה או את מדריך ההפעלה, לקריאה במחשב שלך.

23.5

תמיכה ותיקונים

לתמיכה ותיקונים, צור קשר עם הקו החם של שירות לקוחות פיליפס במדינתך. המהנדסים שלנו יטפלו בתיקון במקרה הצורך.

מצא את מספר הטלפון בתיעוד המודפס שהגיע עם הטלוויזיה. או עיין באתר [support /www.philips.com](http://support/www.philips.com) ובחר ארץ במקרה הצורך.

מספר הדגם והמספר הסידורי של הטלוויזיה

ייתכן שתבקש למסור את מספר הדגם ואת המספר הסידורי של מקלט הטלוויזיה. מצא את המספרים האלו על תווית האריזה או על תווית הסוג שנמצאת בגב מקלט הטלוויזיה או בחלקו התחתון.

אזהרה

לעולם אל תנסה לתקן את הטלויזיה בעצמך. הדבר עלול לגרום לפציעה קשה, לנזק בלתי הפיך לטלויזיה שלך או לביטול האחריות.

בטיחות וטיפוח

24.1

בטיחות

חשוב

קראו והבינו את כל הוראות הבטיחות לפני השימוש בטלוויזיה. אחריות היצרן לא תחול במקרה של נזק שייגרם עקב אי-הקפדה לפעול על פי ההוראות.

סכנת התחשמלות או אש

- לעולם אין לחשוף את הטלוויזיה לגשם או למים. לעולם אין להציב כלים המכילים מים, כגון אגרטים, בקרבת הטלוויזיה. אם הותז נוזל על הטלוויזיה או בתוכה, נתק אותה מייד משקע החשמל.
- לפני שתחזור להשתמש בטלוויזיה, פנה לשירות הלקוחות של פיליפס לצורך בדיקתה.
- לעולם אין לחשוף את הטלוויזיה, את השלט הרחוק או את הסוללות לחום יתר. לעולם אין להציב אותם בקרבת נרות דולקים, להבות פתוחות או מקורות חום אחרים, לרבות קרני שמש ישירות.
- לעולם אין להכניס חפצים לחריצי האוורור או לפתחים אחרים בטלוויזיה.
- לעולם אין להניח חפצים כבדים על כבל החשמל.
- יש להימנע מהפעלת כוח על תקעי החשמל. תקעים רופפים עלולים לגרום לקשת חשמלית או לאש. יש לוודא שלא יופעל לחץ על כבל החשמל, כשאתה מסובב את מסך הטלוויזיה.
- כדי לנתק את הטלוויזיה משקע החשמל שבקיר, יש לנתק את תקע החשמל של הטלוויזיה. לצורך הניתוק, יש למשוך תמיד בתקע - לעולם לא בכבל. יש לוודא שיש תמיד גישה מלאה לתקע החשמל, לכבל החשמל ולשקע שבקיר.

סכנת פגיעה או נזק לטלוויזיה

- כדי להרים ולשאת מכשיר טלוויזיה שמשקלו יותר מ-25 ק"ג, יש צורך בשני אנשים.
- אם אתה מתקין את הטלוויזיה על מעמד, השתמש רק במעמד שסופק. אבטח היטב את המעמד לטלוויזיה.
- העמד את הטלוויזיה על משטח חלק ואופקי, המסוגל לשאת את המשקל המשולב של הטלוויזיה והמעמד.
- בעת התקנה על קיר, ודא שהתושבת על הקיר מסוגלת לשאת בבטחה את משקל מקלט הטלוויזיה. TP Vision אינה נושאת באחריות להתקנה לא תקינה שתוצאתה תאונה או פגיעה.
- חלקים ממוצר זה עשויים להיות מיוצרים מזכוכית. טפל בזהירות כדי למנוע פגיעה או נזק.

סכנת נזק לטלוויזיה:

לפני חיבור הטלוויזיה לשקע החשמל ודאו שמתח החשמל תואם את הערך המודפס בחלקה האחורי של הטלוויזיה. לעולם אין לחבר את הטלוויזיה לשקע החשמל אם המתח החשמלי שונה.

סכנת פגיעה לילדים

פעל על פי אמצעי הזהירות האלו כדי למנוע נפילת מקלט הטלוויזיה על ילד ופציעתו כתוצאה מכך:

- לעולם אין להציב את הטלוויזיה על משטח מכוסה בבד או בחומר אחר שניתן למשוך אותו.
- ודא שאף חלק של הטלוויזיה אינו בולט מעל השפה של משטח ההתקנה.
- לעולם אין להציב טלוויזיה על רהיט גבוה, כגון כוננית ספרים, מבלי לחבר גם את הרהיט וגם את הטלוויזיה לקיר, או לנקודת תמיכה מתאימה.
- חנך את הילדים והסבר להם את הסכנות הכרוכות בטיפוס על הרהיטים, כדי להגיע לטלוויזיה.

סכנת בליעה של סוללות:

השלט הרחוק עשוי לכלול סוללות מטבע, שילדים קטנים יכולים לבלוע בקלות. הרחק תמיד את הסוללות האלו מהישג ידם של ילדים.

סכנת התחממות יתר

לעולם אין להתקין את הטלוויזיה במקום תחום. השאר תמיד מרווח אוורור של 10 ס"מ לפחות סביב הטלוויזיה. ודא שווילונות או חפצים אחרים לא יכסו לעולם את חריצי האוורור של הטלוויזיה.

סופות ברקים

לפני סופת ברקים צפויה, נתק את הטלוויזיה משקע החשמל ואת האנטנה. בזמן סופות ברקים, לעולם אל תיגע בחלק כלשהו של הטלוויזיה, של כבל החשמל או של כבל האנטנה.

סכנת נזק לשמיעה

הימנע משימוש באוזניות בעוצמת קול גבוהה או במשך פרקי זמן ארוכים.

טמפרטורות נמוכות

אם הובלת הטלוויזיה בוצעה בטמפרטורות מתחת ל-5°C, פתח את האריזה ולפני שאתה מחבר את מקלט הטלוויזיה לרשת החשמל, המתן עד שהטמפרטורה שלו תגיע לטמפרטורת החדר.

לחות

בהזדמנויות נדירות, ובהתאם לטמפרטורה וללחות, ייתכן עיבוי קל בצדה הפנימי של החזית מזכוכית (בדגמים מסוימים). כדי למנוע זאת, אין לחשוף את הטלוויזיה לקרני שמש ישירות, לחום או ללחות קיצונית. אם אירע עיבוי, הוא ייעלם מעצמו לאחר שהטלוויזיה פעלה במשך מספר שעות.

לחות העיבוי לא תזיק לטלוויזיה ולא תגרום לתפקוד לקוי.

טיפול במסך

- לעולם אל תיגע במסך ואל תדחוף אותו, אל תשפשף אותו ואל תחבוט בו בחפץ כלשהו.
- לפני ניקוי, נתק את הטלויזיה משקע החשמל.
- נקה את מקלט הטלויזיה ואת המסגרת שלו בעזרת מטלית רכה לחה ונגב בעדינות. הימנע מנגיעה בנורות ה-LED של Ambilight, הנמצאות בגב המקלט. לעולם אין לנקות את הטלויזיה באמצעות חומרים כגון אלכוהול, כימיקלים או חומרי ניקוי ביתיים.
- למניעת עיוותים ודהיית הצבע, נגב טיפות מים סמוך ככל האפשר לאירוע.
- הימנעו מתמונות קבועות עד כמה שניתן. תמונות קבועות הן תמונות שנותרות על המסך לפרקי זמן ארוכים. תמונות קבועות הן, בין היתר, תפריטים על המסך, מחוונים שחורים, תצוגות זמן, וכן הלאה. עם אתם חייבים להשתמש בתמונות קבועות הפחיתו את הניגודיות ואת הבהירות של המסך כדי למנוע גרימת נזק למסך.

תנאי שימוש

25.1

תנאי שימוש - טלוויזיה

© 2017 TP Vision Europe B.V. שמורות הזכויות כל .

מוצר זה הובא לשוק על-ידי TP Vision Europe B.V. או אחת מהחברות המסונפות לה, להלן "TP Vision"; שהיא יצרן המוצר. TP Vision היא מיופית הכוח ביחס למקלט הטלוויזיה שאלי צורפה חזרת זאת. Philips וסמל המגן של פיליפס הם סימנים מסחריים רשומים של Koninklijke Philips N.V.

המפרט כפוף לשינויים ללא הודעה מראש. סימנים מסחריים הינם הרכוש של Koninklijke Philips Electronics N.V. או של בעליהם בהתאמה. TP Vision Netherlands B.V. שומרת לעצמה את הזכות לבצע שינויים במוצרים בכל עת, מבלי שתהיה מחויבת להתאים על פיהם מוצרים שסופקו לפני כן.

החומר הכתוב, המצורף לטלוויזיה, והמדריך השמור בזיכרון הטלוויזיה או שהורד מאתר האינטרנט

של Philips [support /www.philips.com](http://support.www.philips.com) נחשבים כמתאימים לשימוש המיועד של המערכת.

החומר במדריך זה למשתמש נחשב לחומר המתאים לשימוש המיועד במערכת. אם המוצר, רכיביו הפרטניים או נוהלי השימוש בו ישמשו למטרות אחרות מאלו המפורטות כאן, יש לקבל אישור לתקפותן ולתאימותן. TP Vision ערבה לכך שהחומר עצמו אינו מפר פטנט כלשהו מהפטנטים האמריקניים. לא ניתנת כל אחריות אחרת, מפורשת או מרומזת. TP Vision לא תהיה אחראית לשגיאות כלשהן בתוכן מסמך זה וגם לא לבעיות כלשהן הנובעות מתוכנו של מסמך זה. שגיאות שיובאו לידיעת פיליפס יותאמו ויפורסמו באתר התמיכה של פיליפס מוקדם ככל האפשר.

תנאי האחריות - סכנת פגיעה, נזק לטלוויזיה או ביטול האחריות: לעולם אל תנסה לתקן את הטלוויזיה בעצמך. השתמש בטלוויזיה ובאביזריה לפי הייעוד שקבע היצרן. סימן הזהירות המודפס על גב הטלוויזיה מציין סכנת התחשמלות. לעולם אין להסיר את כיסוי הטלוויזיה. לצורך שירות או תיקון, פנה תמיד לשירות הלקוחות של פיליפס. מצא את מספר הטלפון בתייעוד המודפס שהגיע עם הטלוויזיה. או עיין באתר [support /www.philips.com](http://support/www.philips.com) ובחר ארץ במקרה הצורך. כל פעולה האסורה מפורשות במדריך זה, או כל כוונן או נוהל הרכבה שלא הומלצו ו/או לא הורשו במדריך זה, יגרמו לביטול האחריות.

מאפייני פיקסלים

מוצר LED /LCD זה כולל מספר רב של פיקסלים בצבע. על אף פיקסלים אפקטיביים בשיעור 99.999% ויותר, נקודות שחורות או נקודות אור בהירות (אדומות, ירוקות או כחולות) עשויות להופיע באופן קבוע על המסך. זוהי תכונה מובנית של הצג (במסגרת תקני הענף הרגילים) ולא מדובר בתפקוד לקוי.

תאימות CE

TP Vision Europe B.V. את תואמת זו שטלוויזיה בזאת מצהירה. הדרישות החיוניות ושאר הדרישות הרלוונטיות של הנחיות ו-1999/5/EC RTTE /2004/108/EC (EC), 2006/95/EMC (EC), (מתח נמוך), EC /2009/125 (תוית אנרגיה) ו-EC /2011/65/ (RoHS)

החל מחודש יוני 2016 ואילך ההנחיות הבאות תהיינה תקפות EU 2014/53 (RED), EC /2009/125 (תכנון אקולוגי), EU 2010/30 (סימון בתוית אנרגיה) וכן EC /2011/65

תאימות EMF

TP Vision מייצרת ומוכרת מוצרים רבים מכווני לקוח; מוצרים אלו, כמו כל מכשיר אלקטרוני, מסוגלים בדרך כלל לפלוט ולקלוט אותות אלקטרו-מגנטיים. אחד מהעקרונות העסקיים המובילים של TP Vision בהקשר למוצרים שלה הוא לנקוט בכל אמצעי הזהירות הבריאותיים והבטיחותיים הדרושים, על מנת לעמוד בכל דרישות החוק החלות וכן על מנת להישאר במסגרת תקני השדות המגנטיים החשמליים (EMF) הישימים, הקיימים בעת ייצור המוצרים.



TP Vision מחויבת לפיתוח, ייצור ושיווק של מוצרים שאינם גורמים לכל השפעה שלילית על הבריאות. TP Vision מאשרת שכל עוד המוצרים שלה מטופלים בצורה נכונה ובהתאם לשימוש המיועד להם, הם בטוחים לשימוש בהתאם להוכחות המדעיות הזמינות כיום. TP Vision ממלאת תפקיד פעיל בפיתוח תקני שדות מגנטיים חשמליים (EMF) ותקני בטיחות בינלאומיים, המאפשרים ל-TP Vision לצפות פיתוחים נוספים של תקנים שתוכל לשלב מראש במוצריה.

25.2

תנאי שימוש - טלוויזיה חכמה

ניתן לעיין בתנאי השימוש, מדיניות הפרטיות, וגם להגדיר הגדרות פרטיות של 'טלוויזיה חכמה'

כדי לפתוח את דף תנאי השימוש של 'טלוויזיה חכמה'...

- לחץ על  HOME כדי לפתוח את תפריט הבית.
- בחר  "יישומים "; כדי לפתוח יישומים.

זכויות יוצרים

26.1

MHL

MHL

MHL, Mobile High-Definition Link והלוגו של MHL הם סימנים מסחריים או סימנים מסחריים רשומים של MHL, LLC.



26.2

Ultra HD

Ultra HD

לוגו התצוגה DIGITALEUROPE UHD הוא סימן מסחרי של DIGITALEUROPE.



26.3

HDMI

HDMI

המונחים High-Definition Multimedia Interface ו-HDMI והסמליל HDMI הם סימנים מסחריים או סימנים מסחריים רשומים של החברה HDMI Licensing LLC - בארצות הברית ובמדינות אחרות.



26.4

Dolby Audio

יוצר ברישיון מאת מעבדות Dolby Audio, Dolby. והסמל עם D כפולה הם סימנים מסחריים של מעבדות Dolby.



26.5

DTS Premium Sound™

DTS Premium Sound™

למידע על פטנטים DTS, ראה <http://patents.dts.com>. יוצר על פי רישיון מאת DTS Licensing Limited. DTS, הסמל שלה, & DTS והסמל שלה, ביחד, הם סימנים מסחריים רשומים, ו-DTS Premium Sound הוא סימן מסחרי של DTS, Inc. © DTS, שמורות הזכויות כל.



26.6

Wi-Fi Alliance

Wi-Fi

Wi-Fi, הסמליל Wi-Fi CERTIFIED והסמליל Wi-Fi, הם סימנים מסחריים רשומים של חברת Wi-Fi Alliance.



26.7

Kensington

Kensington

(אם רלוונטי)

Kensington Micro Saver הם סימנים מסחריים רשומים בארה"ב & quot; ב של התאגיד העולמי ACCO World Corporation , עם רישומים מונפקים ועם פניות תלויות ועומדות בארצות אחרות בכל רחבי העולם.



26.8

סימנים מסחריים אחרים

כל יתר הסימנים המסחריים, הרשומים והלא רשומים, הנם רכושם של בעליהם בהתאמה.

המתנה 9	A
Artefact MPEG 41	45 Ambilight+hue, Immersion
הפעלה 9	45 Ambilight+hue, מופעל, כבוי או מופעל
הפעלה וכיבוי 9	45 Ambilight+hue, תצורה
הצבת הטלוויזיה 4	44 Ambilight, הגדרות
הקלטה 56	B
הקלטות, נתוני מדריך טלוויזיה 54	25 Bluetooth, התקן בחר
השהה טלוויזיה 56	25 Bluetooth, התקן הסר
השלכת הטלוויזיה או הסוללות 90	24 Bluetooth, קישור
התחבר, כונן הבזק USB 26	C
התקנת טלוויזיה 19	23 CAM - מותנית גישה רכיב -
התקנת טלוויזיה מחדש 19	23 CI+
התקנת רשת 28	43 Clear Dialogue
ו	D
וידאו לפי דרישה 60	19 DVB (דיגיטלי וידאו שידור)
ז	E
זיכרון אינטרנט, מחיקה 29	46 EasyLink HDMI CEC
ח	H
חדות, הפחתת ארטיפקטים ב-MPEG 41	22 HDMI MHL
חיבור אנטנה 4	46 HDMI Ultra HD
חיבור לחשמל 4	22 HDMI, ARC
חיפוש באמצעות קול, APP 7	W
חריץ לממשק משותף 23	28 Wi-Fi
ט	א
טיפול במסך 96	25 אזניות, חיבור
טלוויזיה מקוונת 59	אורך תדר 20
טלטקסט 14	איזון עוצמה אוטומטי 43
טקסט 14	איכות הקליטה 20
טקסט דיגיטלי 14	20 אנטנה, התקנה ידנית
כ	אפליקציות 31
20 כבלים, התקנה ידנית	11 אפשרויות, בערוץ
25 כונן קשיח USB, התקנה	ב
25 כונן קשיח USB, שטח דיסק	בדיקת צריכת חשמל 45
כעת בטלוויזיה 59	בדיקת קליטה 20
23 כרטיס חכם, CAM	בעיות 92
כתובית 11	93 בעיות, חיבור HDMI
מ	93 בעיות, חיבור USB
מדיה 51	92 בעיות, ערוצים
54 מדריך הטלוויזיה, נתונים ומידע	93 בעיות, צליל
54 מדריך הטלוויזיה, תזכורת	92 בעיות, שלט רחוק
מדריך טלוויזיה 54	93 בעיות, שפת התפריט
מדריך קישוריות 22	92 בעיות, תמונה
מוגבלי ראייה 49	ג
39 מחשב, הגדרה	גישה אוניברסלית 49
27 מחשב, חיבור	45 גשר מסוג hue
מיקרופיש מוצר 90	ד
24 מערכת קולנוע ביתי, בעיות	דירוג הורים 11
מצב תדר רשת 19	דירוג לפי גיל 11
27 מצלמה, חיבור	ה
27 מצלמת וידאו, חיבור	הגדרות אנדרואיד 30
26 מקלדת USB	הגדרות סביבה 45
26 מקלדת USB, חיבור	הוראות בטיחות 95
מרחק צפייה 4	32 התנות Play Google
נ	
נגן DVD 24	
נגן תקליטורי ray-Blu, חיבור 24	

12 שפת הכתוביות; ראשי
12 שפת השמע, משנית
12 שפת השמע, ראשית
14 שפת טקסט, משנית
14 שפת טקסט, ראשית

ת

תדר רשת 20
90 תו תקן ירוק (Ecolabel) אירופאי
59 תוכניות, המלצות
תוכנת קוד פתוח 63
תום השימוש 90
תחנות רדיו 10
תיקון 93
42 תמונה, הגדרות מהירות
42 תמונה, פורמט התמונה
51 תמונות, סרטונים ומוזיקה
תמיכה מקוונת 93
93 תמיכה, מקוונת
תנאי שימוש 97
תפריט בסיסי 9
תפריט הבית 61

45 נורות מסוג hue
40 ניגודיות, מצב ניגודיות
41 ניגודיות, ניגודיות דינמית
נעילת יישום 33
נעילת ילדים 49
נעילת ילדים, נעילת יישום 49

ס

סגנון הצליל 42
סגנון התמונה 39
סמלילי ערוצים 47
סקירת תדרים 20

ע

עדכון ערוצים אוטומטי 18
עדכון תוכנה 63
עוצמת האוזניות 44
עותק רשימת ערוצים 20
21 עותק רשימת ערוצים, גרסה נוכחית
21 עותק רשימת ערוצים, העלאה
21 עותק רשימת ערוצים, העתק
ערוץ 10
11 ערוץ, דירוג לפי גיל
11 ערוץ, אפשרויות
18 ערוץ, התקנת אנטנה
18 ערוץ, התקנת כבלים
54 ערוץ, מדריך טלוויזיה
10 ערוץ, עבור לערוץ
18 ערוץ, עדכון ערוצים אוטומטי
19 ערוץ, עדכון ערוצים ידני
19 ערוצים, התקנה מחדש

צ

40 צבע, בקרת צבע
39 צבע, שיפור צבע
צור קשר עם פיליפס 93
43 צליל, איזון עוצמה אוטומטי
43 צליל, דיאלוג ברור
44 צליל, עוצמת האוזניות
צפייה בטלוויזיה 10

ק

51 קובצי מדיה, מכונן USB
51 קובצי מדיה, ממחשב או מכונן NAS
קול 7
25 קונסולת משחק, חיבור
קשי שמיעה 49

ר

רשום את המוצר שלך 92
רשימת הערוצים 10
10 רשימת ערוצים, חיפוש
10 רשימת ערוצים, סינון
10 רשימת ערוצים, על אודות
10 רשימת ערוצים, פתיחה
רשת אלחוטית 28
רשת קווית 28
28 רשת, WPS עם קוד PIN
29 רשת, הגדרות
28 רשת, חיבור
28 רשת, קווית

ש

שירות לקוחות 93
שם הטלוויזיה ברשת 29
12 שפה, שמע
12 שפת הכתוביות
12 שפת הכתוביות; משני

Հայաստան - Armenia
Հաճախորդների սպասարկում
0 800 01 004
փոխանցված 0,03€/min

Azərbaycan - Azerbaijan
Müştəri xidmətləri
088 220 00 04
Köçürüldü zəng edin 0,17€/min

Кыргызстан
Байланыш борбору
810 800 2000 00 04

България
Грижа за клиента
02 4916 273
(Национален номер)

België/Belgique
Klantenservice/
Service Consommateurs
02 700 72 62
(0,15€/min.)

Bosna i Hercegovina
Potpora potrošačima
033 941 251
(Lokalni poziv)

Republika Srbija Potpora
potrošačima
011 321 6840
(Lokalni poziv)

Česká republika
Zákaznická podpora
228 880 895
(Místní tarif)

Danmark
Kundeservice
3525 8314

Deutschland
Kundendienst
069 66 80 10 10
(Zum Festnetztarif Ihres
Anbieters)

Ελλάδα
Τμήμα καταναλωτών
2111983028
(Διεθνής κλήση)

Eesti
Klienditugi
668 30 61
(Kohalikud kõned)

España
Atención al consumidor
913 496 582
(0,10€ + 0,08€/min.)

France
Service Consommateurs
01 57 32 40 50
(coût d'un appel local sauf
surcoût éventuel selon opérateur
réseau)

Қазақстан Республикасы
байланыс орталығы
810 800 2000 00 04
(стационарлық нөмірлерден
Қазақстан Республикасы бойынша
қырырау шалу тегін)

Hrvatska
Potpora potrošačima
01 777 66 01
(Lokalni poziv)

Ireland
Consumer Care
015 24 54 45
(National Call)

Italia
Servizio Consumatori
0245 28 70 14
(Chiamata nazionale)

Latvija
Klientu atbalsts
6616 32 63
(Vietēlais tarifs)

Lietuva
Klientų palaikymo tarnyba
8 521 402 93
(Vietiniais tarifais)

Luxembourg
Service Consommateurs
2487 11 00
(Appel nat./Nationale Ruf)

Magyarország
Ügyfélszolgálat
(061) 700 81 51
(Belföldi hívás)

Österreich
Kundendienst
0150 284 21 40
(0,05€/Min.)

Республика Беларусь
Контакт Центр
8 10 (800) 2000 00 04
(бесплатный звонок по
Республике Беларусь со
стационарных номеров)

Российская Федерация
Контакт Центр
8 (800) 220 00 04
(бесплатный звонок по России)

Polska
Wsparcie Klienta
22 397 15 04
(Połączenie lokalne)

Nederland
Klantenservice
0900 202 08 71
(1€/gesprek)

Norge
Forbrukerstotte
22 97 19 14

Slovenija
Skrb za potrošnike
01 88 88 312
(Lokalni klic)

Slovensko
Zákaznická podpora
02 332 154 93
(vnútroštátny hovor)

Suomi
Finland Kuluttajapalvelu
09 88 62 50 40

Portugal
Assistência a clientes
800 780 068
(0,03€/min. - Móvel 0,28€/min.)

România
Serviciul Clienti
031 630 00 42
(Tarif local)

Schweiz/Suisse/Svizzera
Kundendienst/Service
Consommateurs/Servizio
Consumatori
0848 000 291
(0,04 CHF/Min)

Sverige
Kundtjänst
08 57 92 90 96

Türkiye
Tüketici Hizmetleri
0 850 222 44 66

Україна
Служба підтримки
споживачів
0-800-500-480
(дзвінки зі стаціонарних і
мобільних телефонів у межах
України безкоштовні)

United Kingdom
Consumer Care
020 79 49 03 19
(5p/min BT landline)

Argentina
Consumer Care
0800 444 77 49
- Buenos Aires
0810 444 7782

Brasil
Suporte ao Consumidor
0800 701 02 45
- São Paulo
29 38 02 45

Australia
03 9002 0009

Indonesia
62 2140809086

Philippines/Pilipinas
(02) 633-3636

Malaysia
1800 220 180

Singapore/新加坡
65 6286 7333

Thailand/ประเทศไทย
02 321 3992 ext. 601



All registered and unregistered trademarks are property of their respective owners. Specifications are subject to change without notice. Philips and the Philips' shield emblem are trademarks of Koninklijke Philips N.V. and are used under license from Koninklijke Philips N.V. 2017 © TP Vision Europe B.V. All rights reserved.

philips.com